

REVISTA GRATUITA
PS3 | PS2 | XBOX 360 | Wii | PSP | PC| DS | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAM
N° 22 MAYO 2K8
City Life 08 Edition
Alone in the Dark
Crusaders: Thy Kingdom Come
Las Crónicas de Spiderwick
Mario Kart Wii
Metal Gear Solid Portable Ops Plus
Ninja Reflex
Phantasy Star Universe
Rainbow Six Vegas 2
Silent Hill Origins
Speedball 2 Tournament
Twisted Metal: Head-On
UEFA Euro 08
Viking: Battle for Asgard
Wii Fit
SUPER SMASH BROS. BRAWL






PLAYSTATION 3

© 2006-2008 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logotipo de Rockstar Games, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "PS" y "PLAYSTATION" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft. Todas las otras marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.

Lollipop Girl



29 Abril 2008
www.grandtheftautoiv-eljuego.com

EDITORIAL

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Guipúzcoa, 10
28020 Madrid
Telf.: 915543967
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Guillermo Ballestero
Carlos Segura
Mario Fernández
Pablo Molina
Hugo Lanchares
Eduardo G.
Álvaro Molina
Enrique Luque
Ilde Cortés
Omar Álvarez
Shy Guy
Hugo Sánchez
Iñaki Campomanes
José María Navarro
Juanma Pedreguera
Sebastián Lijarcio
Miguel Pérez
Mariano Mazarío
Alejandro Serrano
Jesús García

ILUSTRADOR
Dani Rubio

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel V.
Mab

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

Cibergamers no se hace responsable de las opiniones publicadas de sus colaboradores, ni se identifica necesariamente con ellas.
Los productos y contenidos de los mensajes publicitarios que aparecen en la revista son responsabilidad exclusiva de los anunciantes.
Prohibida la reproducción total o parcial de esta publicación, sin permiso de la editorial.
Todas las marcas que aparecen en esta revista están registradas y son propiedad de sus diferentes compañías.
CiberGamers es una marca de Ocio Rus S.L.

NINTENDO CONTRAATACA

Nos encontramos en mitad de una guerra sin cuartel entre las tres consolas de nueva generación: PS3, Xbox 360 y Wii. Sony y Microsoft ya han lanzado sus correspondientes "ataques", bajando recientemente el precio de los packs de sus consolas adoptando una agresiva política de precios realmente atractiva para los usuarios. Sin embargo Nintendo ha optado por poner en práctica otra estrategia bien diferente. En lugar de reducir el precio de su máquina, que sería un sin sentido por su parte porque se vende muy bien (en muchas tiendas está agotada con frecuencia), lo que está haciendo en lanzar auténticos juegazos a un ritmo frenético. La "ofensiva" comenzó a mediados de Noviembre con el fastuoso "Super Mario Galaxy", siguió con "Mario Kart Wii" y "Wii Fit" que acaban de ponerse a la venta y continuará con el glorioso "Super Smash Bros. Brawl", nuestro juego de portada de este mes. Con lanzamientos así de espectaculares, ¿quién quiere quedarse sin una Wii?
Antes de despedirnos, nos gustaría dar un caluroso saludo a los lectores de la revista Maverick, que de ahora en adelante recibirán todos los meses CiberGamers de regalo. ¡Esperamos que os guste nuestra revista!



CONTENIDOS



Think smart

ESET Smart Security

Un nuevo concepto en protección inteligente para su PC.

Seguramente usted ya estará confiando en una suite de seguridad. Hay muchas de ellas, pero sólo ESET ofrece una solución unificada completamente diferente.

Puede pensar.

Gracias a su Tecnología ThreatSense© tiene la habilidad de anticiparse a peligros potenciales, sin ralentizar su sistema operativo y protegiendo proactivamente su ordenador.

Es inteligente.

Sea también proactivo y pruebe su versión de evaluación gratuita de 30 días accediendo a www.esetsmartsecurity.es

COMPONENTES INTEGRADOS:
ESET NOD32 Antivirus
ESET NOD32 Antispyware
ESET Personal Firewall
ESET Antispam





Regálate seguridad
http://cibergames.eset.es

MAYO
Día de 17
INTERNET

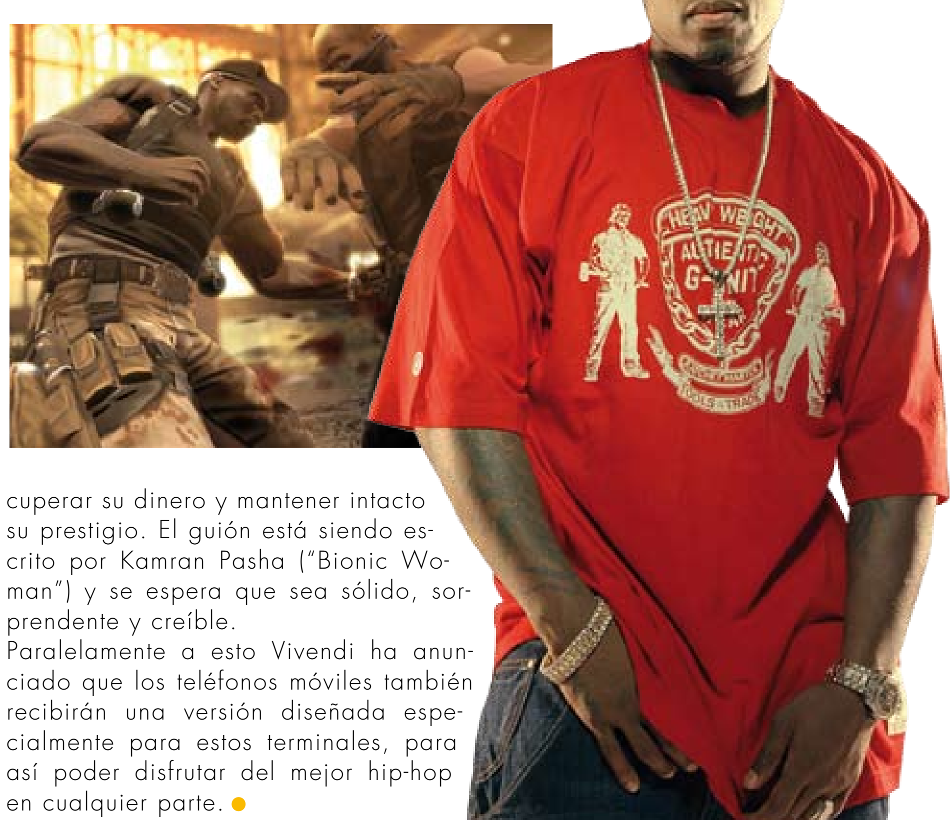


c/Martínez Valls, bajos - 46870 Ontinyent (Valencia)
ventas@nod32-es.com - Tel. 902.33.48.33
http://www.nod32-es.com

"50 CENT" YA TIENE CONTINUACIÓN

REGRESA EL HIP-HOP





La controvertida aventura de acción de PS2 y Xbox, "50 Cent", tendrá una continuación a partir de este otoño que llevará por nombre "50 Cent: Blood on the Sand". El equipo de Swordfish Studios se está encargando de la programación y las consolas que recibirán tal honor serán PS3 y Xbox 360, lo que supondrá un relevo generacional en toda regla.
El famoso cantante de hip-hop 50 Cent será una vez más el protagonista de esta historia, quien nuevamente tendrá que pelear para recuperar su dinero y mantener intacto su prestigio. El guión está siendo escrito por Kamran Pasha ("Bionic Woman") y se espera que sea sólido, sorprendente y creíble.
Paralelamente a esto Vivendi ha anunciado que los teléfonos móviles también recibirán una versión diseñada especialmente para estos terminales, para así poder disfrutar del mejor hip-hop en cualquier parte.

VIVENDI EDITARÁ "LA CONSPIRACIÓN BOURNE"

BOURNE REGRESARÁ PRONTO





¡¿Que no os suena ese nombre?! Pues debéis vivir en otro planeta, porque Jason Bourne (interpretado por el actor Matt Damon) es uno de los espías más famosos del celuloide y ya ha protagonizado una increíble trilogía. Pero no contento con ello, Bourne piensa dar el salto a PlayStation 3 y Xbox 360 este mismo verano con "La Conspiración de Bourne", una aventura de acción y sigilo en tercera persona que estará basada en la novela / película "El Caso Bourne". Pero no penséis que va a tratarse de una simple conversión, puesto que el guión será adaptado y profundizará aún más en la personalidad de Bourne.
El equipo que está encargándose del proyecto es High Moon Studios, quienes han asegurado que respetarán al máximo el carácter y el espíritu de esta gran franquicia, obsequiando a los jugadores con intensos tiroteos, salvajes combates cuerpo a cuerpo y situaciones muy comprometidas y excitantes. Y como guinda, la banda sonora correrá a cargo de Paul Oakenfold, el famoso DJ.

SE ACERCA "LEGEND: HAND OF GOD"

UNA AVENTURA DIVINA





Los jugadores de PC que estén ávidos de nuevas aventuras que echarse a la boca sólo van a tener que esperar un par de semanas más para poder probar lo más reciente del equipo germano DTP Young Entertainment. "Legend: Hand of God" será una epopeya que incluirá diversos elementos como la acción o el rol y que transcurrirá en un mundo llamado Aris. En dicha tierra habitarán cuatro razas distintas, humanos, enanos, elfos y los peligrosos orcos, especies que se verán involucradas en una brutal guerracontra el ejército de las sombras.

Al inicio del juego podremos escoger entre más de diez clases de personajes distintos, y tendremos que hacer frente a decenas de monstruos y jefes finales. "Legend: Hand of God" estará listo en Mayo y tendrá un precio bastante sugerente.

SEGA PRESENTA "ALPHA PROTOCOL"

UN NUEVO PROTOCOLO

El mes pasado ya os dimos unas pinceladas de lo que será "Alpha Protocol", lo más nuevo de SEGA y Obsidian que verá la luz en el 2009 para las plataformas PlayStation 3, Xbox 360 y PC. Pero ya hemos conocido nuevos detalles, como su sugerente argumento. Encarnaremos al ex-agente de la CIA Michael Thorton, quien después de darlo todo por la agencia secreta más famosa del mundo se verá obligado a huir de la justicia. Las decisiones que tomemos a lo largo de la aventura tendrán consecuencias que afectarán no solo a Thorton, sino al medio que le rodee. Y es que aparte de acoger acción a raudales, "Alpha Protocol" también contará con unos irresistibles toques de RPG. Esperamos tener acceso a un código provisional del juego en los próximos meses. Os mantendremos al tanto.

+ BREVES

"Los Sims 3" llegará a lo largo del año 2009 y se convertirá en uno de los juegos más importantes de EA para esa temporada.



Una nueva entrega de "Banjo Kazooie", la famosa saga de aventuras y plataformas de Nintendo 64, aparecerá en Xbox 360 a finales de este año.

El 31 de Agosto será el día en el que "Mercenaries 2", el brutal juego de acción de EA para PS3 y Xbox 360, verá la luz en USA. Esperamos que no tarde mucho más en llegar a nuestras fronteras...



Sony ha anunciado que tras el inminente lanzamiento de su nuevo mando para PS3. el esperado Dual Shock 3, el anterior Sixaxis dejará de ser comercializado.

Rockstar Games ha adquirido a la compañía Mad Doc Software, y gracias a esto se ha fundado la filial Rockstar New England. ¡Rockstar sigue creciendo!



"SPACE INVADERS" Y "ARKANOID" RESUCITAN

DOS CLÁSICOS LLEGAN A DS

Los seguidores de los viejos arcades clásicos van a tener un buen motivo para hacerse con una Nintendo DS este verano, porque van a llegar sendas puestas al día de los juegos "Arkanoid" y "Space Invaders".
El primero constará de un nuevo diseño, gráficos mejorados y unos 150 niveles inéditos, aunque nuestro propósito será el mismo de siempre: eliminar con la bolita y la ayuda de nuestra nave los bloques de colores que se encuentren en la parte superior. Un reto tan simple como adictivo.
Por su parte, "Space Invaders Extreme" (que por cierto, también aterrizará en PSP) enganchará de nuevo a los amantes de los mata marcianos de toda la vida gracias a su terrorífica jugabilidad, capacidad de absorción y sencillez de manejo. Como curiosidad, ambos juegos serán compatibles con el nuevo periférico de Nintendo DS denominado Paddle Controller, que desde aquí os animamos a probar porque es increíble.







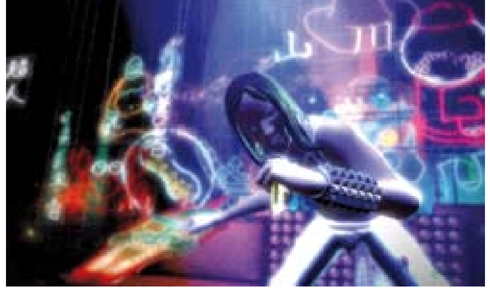


"ROCK BAND", TAMBIÉN EN WII

NUEVA MÚSICA PARA Wii

Era una mera cuestión de tiempo. El fenómeno musical del año pasado en Estados Unidos (con permiso de "Guitar Hero III: Leyendas del Rock"), que arrasó en PS2, PS3 y Xbox 360, también va a aparecer en Wii a comienzos de verano. Exactamente el 22 de Junio. Aún no tiene fecha concreta en Europa, pero está claro que terminará llegando. Por desgracia no todo van a ser buenas noticias con esta versión del juego. Según han confirmado sus desarrolladores, esta edición adolecerá de modo online y, lo que es peor aún, no ofrecerá ningún tipo de contenido descargable a los usuarios. Una pena, ya que esta última opción está causando furor entre los usuarios americanos de PS3 y Xbox 360. Pero bueno, todo lo demás permanecerá intacto, incluyendo el micrófono, la guitarra inalámbrica y la batería, aparte de los más de 60 temas que incluirá, 5 de ellos exclusivos para esta versión.











¡JUEGA CON MR BEAN EN DS!

UN HÉROE DIFERENTE

Ya estamos acostumbrados a pasar unas veladas inolvidables en el salón de nuestros hogares mientras disfrutamos de las ocurrencias de Mr Bean, ese particular personaje inglés tremendamente "cutre" y desgarbado interpretado por Rotwan Atkinson. Este mismo personaje es el protagonista de la nueva aventura que Planeta ha puesto a disposición de los jugadores de Nintendo DS. Titulada simplemente "Mr Bean", nuestro objetivo es ayudar a nuestro intrépido británico a recuperar a su querido osito de peluche que ha sido raptado. Y el rescate que es necesario reunir para su liberación son 450 galletas de gato, alimentos que están repartidas por una docena de niveles.

Esta aventura plataformera está orientada para los menores del hogar, quienes disfrutarán de personajes desternillantes y decorados bien dibujados. "Mr Bean" es un juego que derrocha mucha simpatía. ●

PRIMERAS IMÁGENES DE "SONIC UNLEASHED"

SONIC PREPARA SU REGRESO

La mascota de SEGA, el puercoespín azul Sonic, va a verse envuelto en otra de sus grandes aventuras muy pronto. Y es que aquí tenéis las primeras imágenes de "Sonic Unleashed", juego que aparecerá a finales de este año en PS2, PS3, Xbox 360 y Wii.

En esta ocasión el equipo Sonic Team pretende recuperar la jugabilidad clásica de la serie, mezclando fases enteramente 3D con otras que se desarrollarán bajo un scroll horizontal en plan 2D. Se dice que la velocidad a la que se desplazará la mascota azulada será la más vertiginosa jamás vista en un juego del erizo, y que su aspecto técnico nos dejará alucinados. Y viendo estas magníficas imágenes, razón parece que no les faltará a los chicos de SEGA. ●





EL PRIMER ÉXITO DE JOWOOD

SAM & MAX, DERECHITOS A Wii

La compañía recientemente afincada en nuestro país JoWooD acaba de anunciar su primer "pelotazo" para Wii. Se trata de la primera temporada de su conocida franquicia de aventuras "Sam & Max", dos policías muy curiosos que ya han triunfado en el mercado de PC. Sus aventuras siempre han despuntado por su sagaz sentido del humor y surrealistas situaciones, atrayendo a una gran diversidad de jugadores de todo el mundo.

El desarrollo de la aventura sucederá a modo de capítulos independientes, tal y como sucede en las mejores series de comedia de la televisión. Los usuarios de Wii pueden estar muy contentos con esta noticia, ya que "Sam & Max" aportará aún más calidad y diversión al catálogo de juegos de esta consola. El título estará disponible en otoño.

GANADORES

CONCURSO LOGIC 3

SOUNDSTATION
Rafael Vichela - Jaén

i-STATION TRAVELLER
Rosa Mª Peña - León
Javi Arnedo - La Rioja
Jesús Garrido - Madrid
Willy Andion - Barcelona
Carmen Lopera - Valencia
Javier José Barrios - Madrid
Rodri Castelo - Madrid
Raúl Francia - Madrid
Noemí Arrizabalaga - Guipúzcoa
Ángel Marín - Toledo

CONCURSO NOKIA 76

NOKIA 76
Marcos Andrés Zapata - Alicante
María José Romero - Girona
Lucio Bernabé - Alicante

CONCURSO EA-DAKAR

RELOJ FOSSIL
Vicente Aranda - Segovia
Armando García - Madrid

CONCURSO WWE SMACK DOWN VS RAW 2008

VIDEOJUEGO WWE SMACK DOWN VS RAW 2008
M. Ángel de la Fuente - Ciudad Real
Ramón Águilas - Cádiz
Roberto García - Barcelona
Reyes Montero - Madrid
Gabriel Soto - Madrid
David Revilla - Madrid

CONCURSO CALL OF DUTY 4

VIDEOJUEGO CALL OF DUTY 4
Fernando Marquez - Salamanca
Félix Valladares - Asturias
Alexis Castro - Madrid
Aitor García - Madrid
Juan Luis Urrutia - Madrid

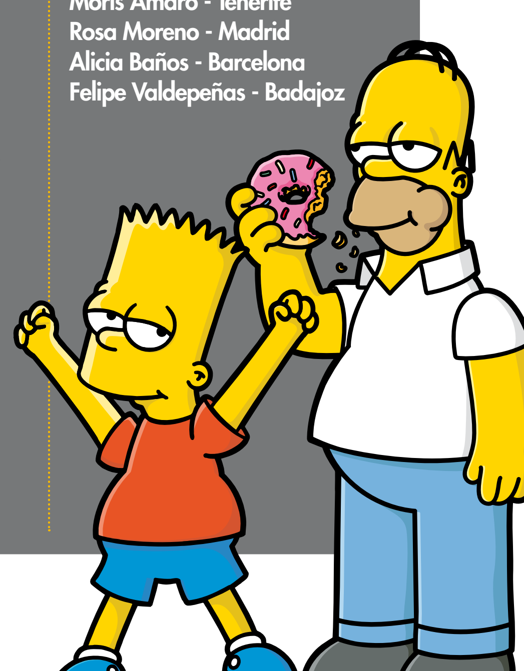
CONCURSO ZELDA

CONSOLA DS + VIDEOJUEGO ZELDA PHANTOM HOURGLASS
Jesús M. Navafria - Madrid

VIDEOJUEGO ZELDA PHANTOM HOURGLASS
Roberto Navarro - Lugo
Maribel barreiro - Toledo
Carmelo Sánchez - Valencia
Mario Mena - Madrid
Héctor Sierra - Madrid

CONCURSO LOS SIMPSON

VIDEOJUEGO LOS SIMPSON
Xavier Rosa - Barcelona
Kiko Castellanos - Valladolid
Moris Amaro - Tenerife
Rosa Moreno - Madrid
Alicia Baños - Barcelona
Felipe Valdepeñas - Badajoz



¡10 millones de dominios!

www.elige-tu-dominio.es

¿Necesitas registrar un dominio?



En 1&1 ya hemos alcanzado los 10 millones de dominios registrados. Averigua las razones por las que elegir 1&1 como registrador de tu dominio:

¡Los mejores precios!

1&1 ofrece una amplia gama de extensiones a los precios más competitivos del mercado. Además, pagando sólo por el registro del dominio que elijas, disfrutarás de toda una serie de soluciones web totalmente gratis.

¡Sin trucos!

Con 1&1 no te llevarás sorpresas de última hora. El precio que anunciamos es el precio que pagarás por tu dominio, sin ningún otro coste oculto.

¡Máxima flexibilidad!

Usa tu nombre de dominio para abrir una cuenta de correo o para crear tu propia website. Tú eliges.

¡Pásate a lo mejor!

¿Ya tienes un dominio registrado? Transferirlo a 1&1 es gratis. No aplicamos ninguna cuota por la transferencia de tu dominio ya existente. Y si deseas vivir más de cerca la experiencia 1&1, puedes pasarte a uno de nuestros Packs de hosting y disfrutar de las mayores ventajas a los mejores precios.

	1&1	Arsys	Hostalia
.es .com .net .org .biz .info	4,99 €/año	25 €/año	11,90 €/año
Subdominios	10	–	–
Gestión de DNS	✓	✓	–
Espacio Web	5 MB	0	0
Acceso FTP	✓	–	–
Anti-spam	✓ + Anti-phishing	–	–
Editor Web	✓	–	–
Cuenta de e-mail	GRATIS	–	–
Respuesta automática	✓	–	–
Precio dominio/año	4,99 € al año	25,00€*	11,90€*



Los precios mostrados no incluyen IVA.

* Precios anuales vigentes el 12 de febrero de 2008 y publicados por el proveedor en su página web. No incluyen descuentos ni ofertas especiales.

MIEMBRO DE united internet

Llama ahora al **902 882 111**

o visítanos en **www.1and1.es**

1&1

EL SERVICIO ONLINE DE PS3 TENDRÁ NUEVO LOOK

PSN CAMBIA DE CARA

El network online de PS3 va a experimentar mejoras y cambios evidentes a partir del mes de Abril. Estos cambios van a ser implementados siguiendo las recomendaciones de millones de usuarios, que demandaban un diseño más vanguardista y vistoso y una navegación más sencilla por los distintos menús y opciones. Durante dos semanas no se producirán actualizaciones en este medio, pero os aseguramos que el resultado final merecerá la pena.

UN PACK MUY ESPECIAL

UNA PS3 DE "HIERRO"



Los japoneses tienen mucha suerte, al menos en lo que respecta al sector de los videojuegos. ¿Un ejemplo? Pues este pack llamado Metal Gear Solid 4 Premium Pack que se comercializará allí coincidiendo con el lanzamiento del esperado juego de Konami. Y es que el aspecto que poseerá esta nueva carcasa de PS3, en plan hierro oxidado, va a ser una pasada, al igual que el mando Dual Shock 3 que gozará de un aspecto similar. Dudamos mucho que este pack sea lanzado aquí, pero mantenemos las esperanzas...

+ ÚLTIMA HORA

NUEVO RPG DE SQUARE-ENIX

Wii RECIBIRÁ "SOUL EATER: MONOTONE PRINCESS"

La conocida compañía nipona Square-Enix, considerada como la mejor desarrolladora de juegos de rol del mundo, acaba de hacer público el desarrollo de "Soul Eater: Monotone Princess" para Wii. Como muchos sabréis "Soul Eater" es una serie manga bastante popular cuya trama gira en torno a unos alumnos de una escuela de Shinigamis que deben capturar 99 almas de personas humanas con mal corazón y una bruja. El juego se espera que aparezca en Japón a finales de este año.

CONTENIDO GRATIS DE "KANE AND LYNCH"

INCLUYE NUEVOS MAPAS MULTIJUGADOR

Eidos acaba de poner a disposición de los usuarios de PlayStation 3 y Xbox 360 (a través de sus canales PS Network y Xbox Live!, respectivamente) un nuevo pack de contenido para su juego de acción "Kane and Lynch: Dead Men". Este paquete viene cargado con cuatro mapas multijugador inéditos para la modalidad Fragile Alliance. Cada uno está localizado en una ciudad distinta (Los Ángeles, La Habana, Tokio y Venezuela) y nos propone situaciones y retos muy diferentes. Bajároslo ya porque... ¡es totalmente gratuito!

MÁS TENSIÓN EN NINTENDO DS

DESCUBRE "MOON"



Renegade Kids, los responsables de "Dementium: The Ward", el espectacular shooter en primera persona para la portátil de Nintendo, están enfrascados en un nuevo proyecto para esta misma máquina. Su nombre será simplemente "Moon" ("Luna" en castellano), una aventura en primera persona con mucha acción y, sobre todo, suspense. Como miembros de un equipo de élite tendremos que investigar un conflicto que se ha desatado en la Luna, lugar donde viviremos unos momentos sobrecogedores y muy tensos. Saldrá este mismo año.

NUEVAS POSIBILIDADES PARA WII

LA CONSOLA ACOGERÁ IPLAYER

Dentro de escasas semanas se espera que la consola de Nintendo incluya a través de su navegador (y al menos en UK) la compatibilidad con iPlayer, el famosos reproductor de vídeo. Gracias a esto será posible reproducir en "stream" parte de la programación de la gigantesca compañía británica BBC, ofreciendo así más contenido a los usuarios de esta consola. En un principio todo aquel que quiera disfrutar del servicio deberá pagar una pequeña cuota mensual, pero la intención de Nintendo es que este servicio sea gratuito en el futuro.

¡5 millones de sitios web!



¿También buscas alojamiento web?

1&1 es la solución perfecta a tu búsqueda de dominios y servicios de alojamiento al mejor precio.



¡Dominios GRATUITOS!

Porque todo lo que necesitas ya tiene que estar incluido, 1&1 es el único proveedor que te ofrece dominios en sus Packs de web hosting, sin ningún coste adicional. ¡Solicita ya uno de nuestros completos Packs y recibe hasta 5 dominios GRATUITOS!



¡Desarrolla al máximo tu potencial on-line!

Un sitio web es la manera más fácil de compartir tus ideas, tus fotos o tus intereses con un gran número de personas. Elige tu nombre de dominio y maximiza tu potencial on-line.

¡Todo incluido para cada necesidad!

1&1 te da a elegir entre Hosting Linux o Windows a precios realmente inmejorables. Nuestros Packs de alojamiento se adaptan a cada necesidad web, desde principiantes hasta auténticos especialistas de la Red.

	1&1	Arsys	Hostalia
	Pack Inicial	Plan Redirigido	Plan Starter
Dominios incluidos (.es o .com, .net, .org, .info)	1	– 2,08 €/dominio al mes	– 0,99 €/dominio al mes
Cantidad máxima de dominios	ilimitada	1	1
Espacio Web	250 MB	0	30 MB
Tráfico mensual incluido	5 GB	0	1 GB
Cuentas de e-mail	10	0	5
Anti-spam	✓ + Anti-phishing	✓	✓
Editor Web	✓	–	–
Blog	✓	–	–
Foto Álbum	✓	–	–
MySQL	✓	–	–
PHP	✓	–	–
Precio al mes (incluyendo 1 dominio)	1,99 €	4,58€*	4,89€*
		Con 1&1 te ahorras 31,12 € al año	Con 1&1 te ahorras 34,82 € al año

Los precios mostrados no incluyen IVA.

*Precios mensuales calculados sobre tarifa anual (Arsys) o bienal (Hostalia) vigente el 12 de febrero de 2008 y publicada por el proveedor en su página web. No incluyen descuentos ni ofertas especiales.

1&1



Llama ahora al **902 882 111**

o visítanos en **www.1and1.es**

¡VUELVE EL GENIAL AVENTURERO!

LEGO INDIANA JONES



Con la cuarta entrega de la famosa saga peliculera en ciernes, que llevará por título "Indiana Jones y el Reino de la Calavera de Cristal" y que se estrenará este mismo verano, Traveller´s Tales está dando las últimas pinceladas a su última creación basada en este intrépido personaje, "LEGO Indiana Jones". Pero antes de seguir, debéis saber que "LEGO Indiana Jones" se basará únicamente en los tres primeros capítulos de la serie ("En Busca del Arca Perdida", "El Templo Maldito" y "La Última Cruzada"), quedando al margen el más reciente.

La fuente de inspiración, muy evidente por otra parte, que dará forma a esta aventura de acción y plataformas será la serie "LEGO Star Wars". Cualquiera que haya probado alguna de las entregas basadas en la creación más venerada de George Lucas sabrá exactamente lo que le espera en "LEGO Indiana Jones": mucho sentido del humor, resolución de puzzles, niveles variados y una magnífica ambientación. Pero Traveller´s Tales pretende incluir ciertas mejoras en este juego para que resulte aún más atractivo y fresco. Por ejemplo, en los niveles encontraremos muchos más objetos con los que podremos interactuar, y los personajes que será posible controlar (no sólo de Indy vive el jugón) poseerán habilidades exclusivas.

Como de costumbre, el modo cooperativo volverá a acaparar toda la atención, pudiendo jugar toda la aventura acompañados, algo que siempre hace subir muchos enteros la jugabilidad.

En cuanto a su apartado gráfico, las animaciones de los personajes gozarán de una gran suavidad y los entornos estarán magníficamente recreados, reteniendo toda la atmósfera de las películas de Indy. "LEGO Indiana Jones" es uno de los pocos juegos que pueden gustar por igual a usuarios de todas las edades... y poseedores de cualquier máquina, ya que el título será editado para todos los formatos actuales.

MÁS "GRESCA" EN STILLWATER

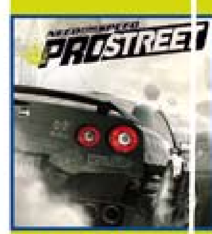
SAINTS ROW 2

Competir cara a cara contra el gran "GTA IV" no es una tarea fácil, pero parece que THQ y el equipo de Volition Games están dispuestos a asumir el reto. Como el primer "Saints Row", esta continuación volverá a encaminarse en el género de las aventuras de acción en tercera persona (o sea, igual que "GTA") y la ciudad ficticia de Stillwater volverá a ser testigo de toda clase de actividades ilegales.

Como principales novedades, "Saints Row 2" nos permitirá confeccionar a nuestro personaje principal a medida, desde su forma de caminar a su aspecto físico. El argumento tendrá que ver con viejas rencillas, cuentas pendientes y ajustes de cuentas, y además veremos a tres nuevas bandas que pugnarán por el control de la ciudad. También se esperan mejoras gráficas palpables, tanto en el tamaño y detalle de la ciudad como en las animaciones de los personajes. A finales de año el juego estará listo para aparecer en PS3 y Xbox 360. ●



Todos los juegos que buscas, están en movistar emoción.



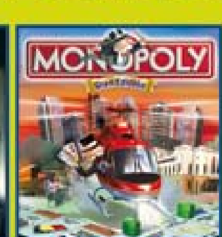
ACELERA



SICARIO



BRICK



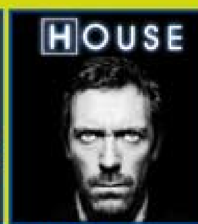
SWAT



MONOPOLY

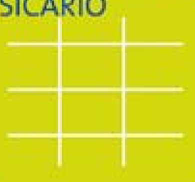


DMC



CASTLE

HOUSE



Entra en **emoción>Juegos** o envía gratis un ✉ con el código del juego al **404.** (Ejemplo: SICARIO al **404**)






Envía ✉ BIDI al 404.
Descarga la aplicación y captúralo.

Coste de navegación: **CONTRATO:** 1€/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1€/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10€/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. **PREPAGO:** 1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máximo 10€/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. Sesión de 10 minutos de navegación.

www.movistar.es

COMIENZA LA TEMPORADA

MOTOGP 08

Absolutamente apasionante se presenta la temporada de este año de la categoría reina de la velocidad sobre dos ruedas, MotoGP. Y Capcom pretende trasladar toda la emoción de esta espectacular especialidad deportiva a nuestras casas con las correspondientes ediciones para PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC y hasta terminales móviles de "MotoGP 08", que estarán listas para este mismo otoño.

Dani Pedrosa, Valentino Rossi, Jorge Lorenzo y los demás pilotos que conforman el campeonato oficial estarán presentes en el juego. Todos sus rasgos físicos así como sus equipaciones serán totalmente reales, y lo mismo ocurrirá con las motos que pilotarán. Yamaha, Honda, Kawasaki, Ducati y el resto de las máquinas y equipos que forman parte del torneo lucirán a las mil maravillas, gracias a las perfectas recreaciones que veremos en el juego de los modelos originales. La velocidad a la que se desplazarán estas motos nos harán sentir toda la emoción de estar viviendo una carrera de verdad, sobre todo si corremos empleando una perspectiva en primera persona. Aún así el sistema de control estará a caballo entre la simulación y el arcade, por lo que no será difícil mantener la moto en pista sin caernos al tomar cada viraje.

En cuanto a los circuitos, allí estarán los 18 que integran el Campeonato del Mundo, incluyendo los trazados españoles de Jerez, Cheste y Cataluña. En ellos podremos observar el gran cuidado y grado de detalle que está poniendo Capcom en el desarrollo del título, puesto que cada curva, valla publicitaria, graderío y otras construcciones serán un calco de los reales. En España vivimos este deporte de una manera muy especial y con juegos tan impresionantes como este "MotoGP 08", la fiebre por las motos no va a hacer otra cosa que crecer más aún.



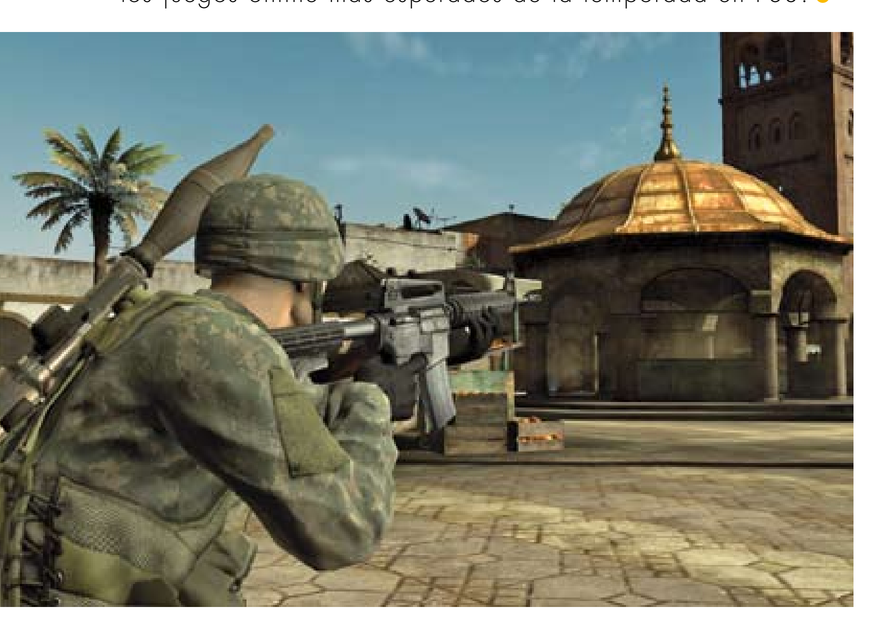
UNA DURA CONFRONTACIÓN ONLINE

SOCOM: CONFRONTATION



Muchos usuarios de PlayStation 3 aguardan la llegada de "SOCOM", el reputado shooter táctico de ambientación bélica, a su consola de nueva generación. Y eso se producirá después del verano, con el venidero "SOCOM: Confrontation".

El juego en red ha sido siempre el santo y seña de esta saga, y "Confrontation" no será menos. Hasta un máximo de 32 jugadores podrán enfrentarse simultáneamente online, pudiendo elegir entre más de media docena de modalidades de juego distintas. Podremos escoger entre un buen número de los cuerpos de elite más prestigiosos del mundo y emprenderla a tiros en numerosos mapeados diseñados para la ocasión. La física de los objetos y personajes estará muy trabajada para que sea lo más realista posible, así como el resto de los elementos: armas, equipo, trajes, etc. "SOCOM Confrontation" es uno de los juegos online más esperados de la temporada en PS3.



Gama HD Players de Best Buy



El primer reproductor multimedia de 2.5" con base de conexiones para la TV

Vídeos, imágenes y música en la televisión únicamente situando el HD en su exclusiva base de conexiones. Olvida las engorrosas conexiones y los antiestéticos cables.



Easy Player HD Enjoy TV Station...y olvida las conexiones

Con Easy Player HD Enjoy TV Station reproducir vídeos, imágenes y música en la televisión es muy sencillo. Basta con realizar las conexiones en el primer uso, después sitúe la unidad en su base cada vez que desee disfrutar de sus contenidos multimedia favoritos.

Cuenta con salidas AV y Coaxial 5.1 para sonido envolvente y es compatible con los formatos: MPEG1/2/4, XVID, MPG, VOB, DAT, AVI, JPG, MP3, SRT, SMI, SSA, PSB y ASS.

Descubre el resto de la gama de reproductores multimedia de Best Buy:

Novedad



Easy Player HD Jumbo TV



Easy Player HD Big Data



Easy Player HD Media Star

BEST BUY - DIVISIÓN COMPUTER PRODUCTS
902 234 444 info.computer@bestbuy-int.com







EL COMBATE DEL SIGLO

SUPER STREET FIGHTER II TURBO HD REMIX





Cada vez queda menos para que podamos disfrutar, a través de los servicios de descarga de PlayStation 3 y Xbox 360, de esta impactante puesta al día de "Super Street Fighter II". Como ya sabréis muchos de vosotros este juego está considerado como uno de los mejores arcades de lucha de todos los tiempos, por lo que la expectación es máxima.

Capcom tiene la responsabilidad de contentar a los millones de seguidores de esta franquicia, y eso no es nada fácil. Para ello introducirá un gran lavado de cara a todo el entorno gráfico, que se mantendrá en el terreno de las 2D, pero en él se dejará notar una mejora en todos los sentidos: mayor nitidez, animaciones de los personajes mucho más suaves, un colorido ejemplar, gran profundidad y nivel de detalle en los decorados... Pero al mismo tiempo, el sistema de juego y el espíritu del original permanecerán inalterables. Por eso "Super Street Fighter II Turbo HD Remix" será un juego muy especial, y aunará todo el encanto de las producciones añejas de los años 90 con las últimas tecnologías del presente.

Los 16 luchadores volverán a medirse las caras en apasionantes duelos que se desenvolverán a una velocidad increíble. El "look" de todos ellos diferirá un poquito con respecto al que lucían hace más de una década, pero todos conservarán los mismos ataques y golpes.

El modo online se convertirá en la estrella más brillante de este título, opción que todos los amantes de este juego anhelamos desde hace muchísimo tiempo. Quizá demasiado... Este otoño va a producirse en PS Network y Xbox Live! uno de los acontecimientos más importantes del año. Y tened presente que "Super Street Fighter II Turbo HD Remix" será un "aperitivo", porque "Street Fighter IV" aparecerá unos meses más adelante.

MARIOKART Wii

3+
www.pegi.info
Nintendo
nintendo Wi-Fi connection





12 JUGADORES COMPITEN ONLINE

¡Mario Kart llega a Wii con un montón de novedades! Sube a las nuevas motos, haz trucos para aumentar la velocidad y domina los espectaculares derrapes. Ahora puedes competir con 12 jugadores en modo Campeonato o Batalla a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo y acceder al Canal de Mario Kart para ver clasificaciones mundiales y competiciones, ¡Ponte a otro nivel con Mario Kart para Wii!



© 2007 – 2008 NINTENDO. TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2008 NINTENDO.

http://mariokartwii.nintendo.es



EL SUCESOR DE "F.E.A.R"

PROJECT ORIGIN

El nombre está decidido: "Project Origin". Así es como se llamará la continuación de "F.E.A.R", el exitoso shooter en primera persona de Monolith, después de que miles de internautas lo escogieran entre otros candidatos. Y a fe que va a tratarse de una continuación en toda regla, puesto que la trama argumental de este título arrancará justo unos instantes después de cómo terminara su antecesor. Como miembros del cuerpo de elite llamado First Encounter Assault Recon, nuestra tarea consistirá en parar los pies a nuestro gran rival, Paxton Fettel, que tendrá bajo sus órdenes a un poderoso grupo de soldados bien entrenados.

La intención de Monolith es "crear el mejor shooter en primera persona de todos los tiempos", ahí es nada, y para ello están trabajando día y noche en pulir los aspectos más importantes de su creación. El primero tiene que ver con el impresionante grado de interactividad que dispondrá el jugador con el medio que le rodee en cada momento. Y es que salvo muros, paredes y algunos otros elementos, el resto de los objetos que formen parte de los decorados serán totalmente destruibles y manejables. Para que os hagáis una idea, en mitad de un tiroteo será posible arrastrar un sofá o una mesa hasta la posición que más nos convenga para que nos sirva de parapeto ante el fuego enemigo. Y del mismo modo, también será posible entorpecer el avance de nuestros rivales lanzándoles objetos.

La inteligencia artificial de nuestros oponentes será otro de los aspectos más cuidados de "Project Origin", ya que responderán de forma muy inteligente a nuestros ataques y serán capaces incluso de tomar decisiones distintas en función de cómo vaya la batalla.

El aspecto técnico tampoco quedará en un segundo plano, y tanto las texturas que cubrirán a los personajes y decorados como la física de todos los objetos alcanzarán un nivel sobresaliente. Warner tiene un as bajo la manga para PS3, Xbox 360 y PC. Después del verano podremos disfrutar de él. ●





UN FUTURO TREPIDANTE

SECTION 8

Los shoot´em up en primera persona se han convertido en uno de los géneros predilectos por usuarios y compañías, pues no cesan de aparecer juegos de este estilo en el mercado. Dentro de aproximadamente un año lo hará "Section 8", un título que promete atraer la atención de los usuarios de PS3, Xbox 360 y PC por sus múltiples cualidades.
En "Section 8" nos veremos envueltos en una guerra entre los bandos de El Brazo de Orion (nuestros enemigos) y la EDF. Nosotros formaremos parte de la sección octava de infantería de esta última facción, e iremos ataviados con unos trajes especiales realmente impactantes. Nuestra meta será acabar con la resistencia de las tropas rivales y, para conseguirlo, tendremos que ser igual de diestros con las armas que al volante de varios vehículos, que se convertirán en una pieza clave de la jugabilidad de "Section 8", como sucede en otros juegos similares como la saga "Battlefield".













más de 10.000 productos · todos los titulos de todas las plataformas · comics, juegos de mesa, merchandising, estratégia · entrega urgente 24h para toda España · excelente servicio post-venta



LA SUPERVIVENCIA DEPENDE DE UN DIOS

TOO HUMAN

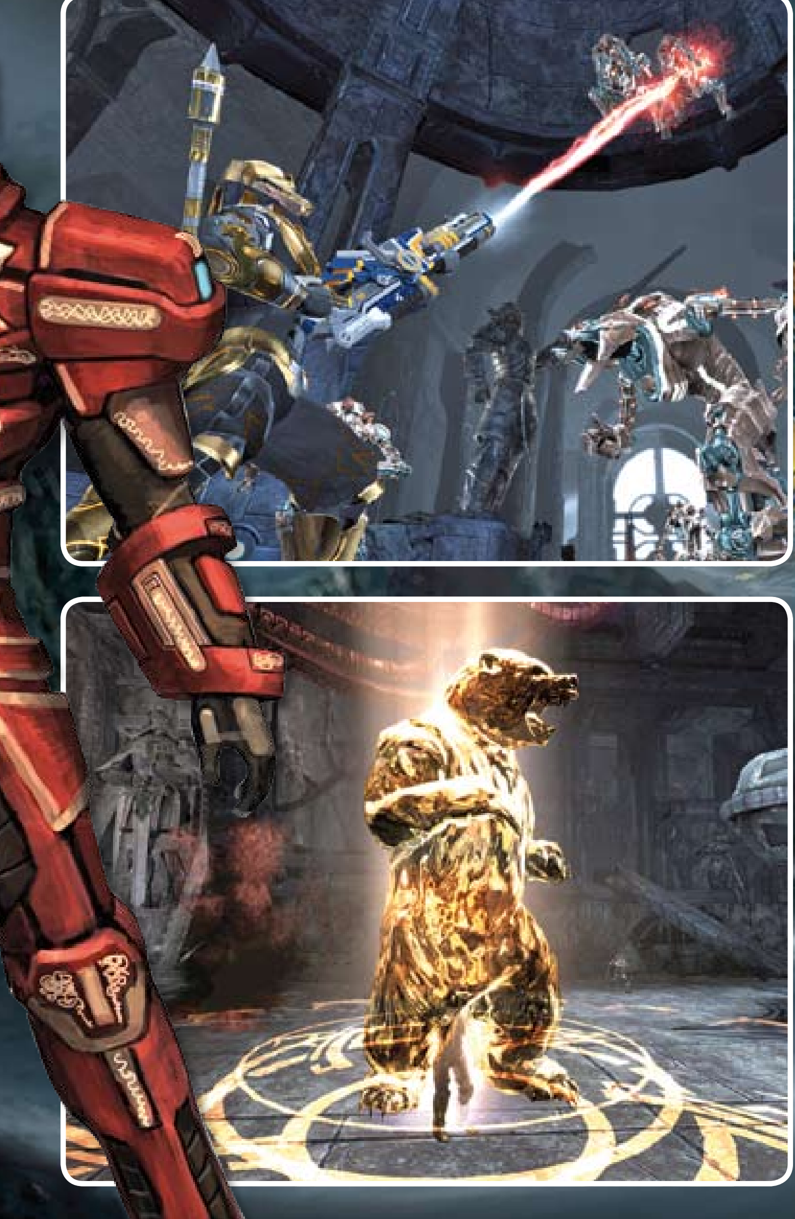
Mencionar que este juego de acción con toques rol, exclusivo para Xbox 360, está siendo programado por Silicon Knights, puede que os deje algo fríos. Pero si os decimos que este grupo es el mismo que programó "Eternal Darkness" y "Metal Gear Solid: Twin Snakes" para GameCube, probablemente os pique mucho más la curiosidad por saber en qué están trabajando los responsables de ambos clásicos. "Too Human" va a ser una novela interactiva de épicas proporciones, hasta tal punto que estará dividida en tres episodios, siendo cada uno de los juegos un capítulo diferente de la trilogía.

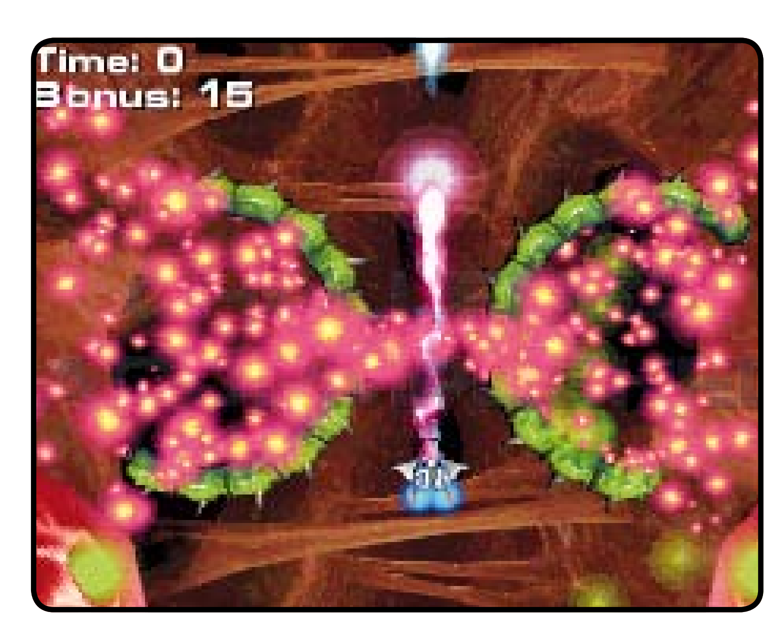
El dios Baldur, personaje que encarnaremos en esta odisea, tendrá que intervenir en el conflicto bélico que estará enfrentando a la raza humana contra las máquinas. Si no media Baldur, la especie humana será aniquilada sin remedio.

Aunque la sensación que tendremos es que nos veremos inmersos en un futuro lejano, cronológicamente todo sucederá muchos años antes de las primeras civilizaciones humanas conocidas en nuestros días.

Antes de iniciar la aventura podremos escoger la clase a la que más nos interesa que pertenezca Baldur, ya sea experto en combates cuerpo a cuerpo, todoterreno o resistente como el acero a los ataques rivales. Una vez tomada esta decisión, comenzaremos a explorar un mundo fantástico, repleto de personajes con los que será posible dialogar e interrelacionarnos. Aún así uno de los principales ingredientes de "Too Human" serán los combates, y habrá que enfrentarse a decenas de adversarios que nos atacarán simultáneamente. Y gracias al deslumbrante apartado técnico, a pesar de estas multitudinarias peleas la acción siempre sucederá sin problemas de brusquedades ni ralentizaciones.

Visualmente no se parecerá nada a ningún otro título, y la línea artística que seguirá "Too Human" rebosará originalidad y belleza a partes iguales. Si no sufre un nuevo retraso (no sería la primera vez), podremos adentrarnos en esta atípica aventura de Silicon Knights después del verano.





MATA-MATA DE ÚLTIMA GENERACIÓN

NANOSTRAY 2

Los genios de Shin´en ya nos sorprendieron gratamente con el primer "Nanostray", un shooter clásico que gozaba de un apabullante nivel técnico. Y a pesar del tiempo transcurrido desde este lanzamiento, lo cierto es que aún es uno de los más destacados en su terreno por la sencilla razón de que Nintendo DS no posee un gran número de estos títulos de jugabilidad tan adictiva.

El relevo está a punto de producirse con "Nanostray 2", juego que continuará la misma línea de su antecesor pero que ofrecerá más niveles, nuevos modos de juego y el mismo (y exigente) nivel de dificultad que hará las delicias de los más fanáticos a este género. Y como era menester, "Nanostray 2" volverá a lucir un acabado gráfico espectacular, con entornos y elementos generados en 3D y multitud de efectos gráficos avanzados constantes. ¿Estáis sedientos de un buen mata-mata que echaros a la boca diseñado en exclusiva para Nintendo DS? Pues con este juego estaréis muy bien servidos.



Venta de:
- PCs
- Hardware
- Software
- Consolas
- Videojuegos
- Electrónica

Ofrecemos:
- Reparaciones
- Diseño
- Internet
- Juegos
- Sala de consolas
- Asistencia técnica

UNTT'S WORLD



Reserva tu Age Of Conan en el:
91 233 83 97

Visitanos en:
www.unttsworld.es
C/Andorra nº65 Local C
Metro Esperanza, L4



LA SORPRESA DE ACTIVISION

GUITAR HERO ON TOUR

Acuadros nos hemos quedado con la confirmación por parte de Activision de esta edición de su mega exitoso arcade musical "Guitar Hero" para la portátil Nintendo DS. Y ya no sólo por la noticia en sí de que el juego estará listo a lo largo de este verano (es decir, ¡ya mismo!), sino porque el cartucho vendrá acompañado de un interesantísimo y novedoso periférico llamado Guitar Grip.

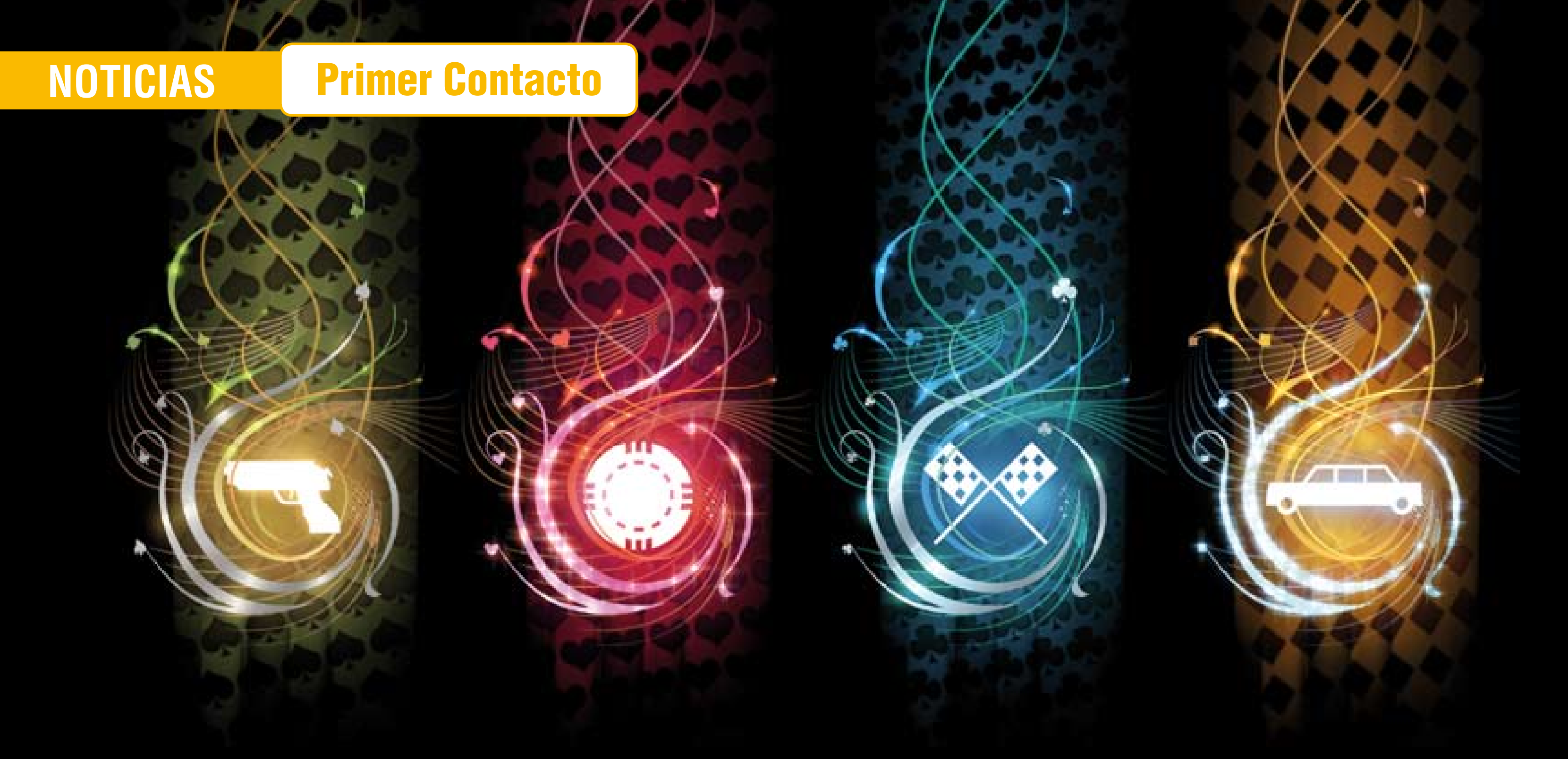
El Guitar Grip se insertará en la ranura inferior de la consola, la misma que está destinada a los juegos para Game Boy Advance. Este artefacto se acoplará perfectamente a la consola y estará constituido por cuatro botones de colores (azul, amarillo, rojo y verde) similares a los que forman parte de las guitarras habituales compatibles con las versiones de "Guitar Hero" para consolas domésticas. El aspecto de este Guitar Grip es espléndido y estamos deseosos de probarlo cuanto antes. Lo que también suponemos es que al contar con un botón menos (falta el botón de tono naranja) la dificultad general del título será un tanto más baja, pero repetimos que eso es pura especulación.

Los modos de juego serán lo suficientemente variados. Al extenso modo Carrera se unirán varias modalidades multijugador tanto Cooperativas como en plan Batalla, que prometen ser divertidísimas y exprimir a tope las características de la consola, micrófono incluido.

Y para terminar, y aunque aún no está confirmado el número de artistas y temas que conformarán la banda sonora de "Guitar Hero On Tour", Activision ha anunciado que volverán a estar los grupos más potentes del panorama pop-rock internacional, con Nirvana o No Doubt a la cabeza. Poco más podemos deciros sobre este gran lanzamiento para Nintendo DS, que por lo demás será un calco de sus "hermanos mayores" en cuanto a mecánica de juego, opciones y estilo gráfico. ¡Va a ser una auténtica pasada! ●

PLAYSTATION 3
KONAMI

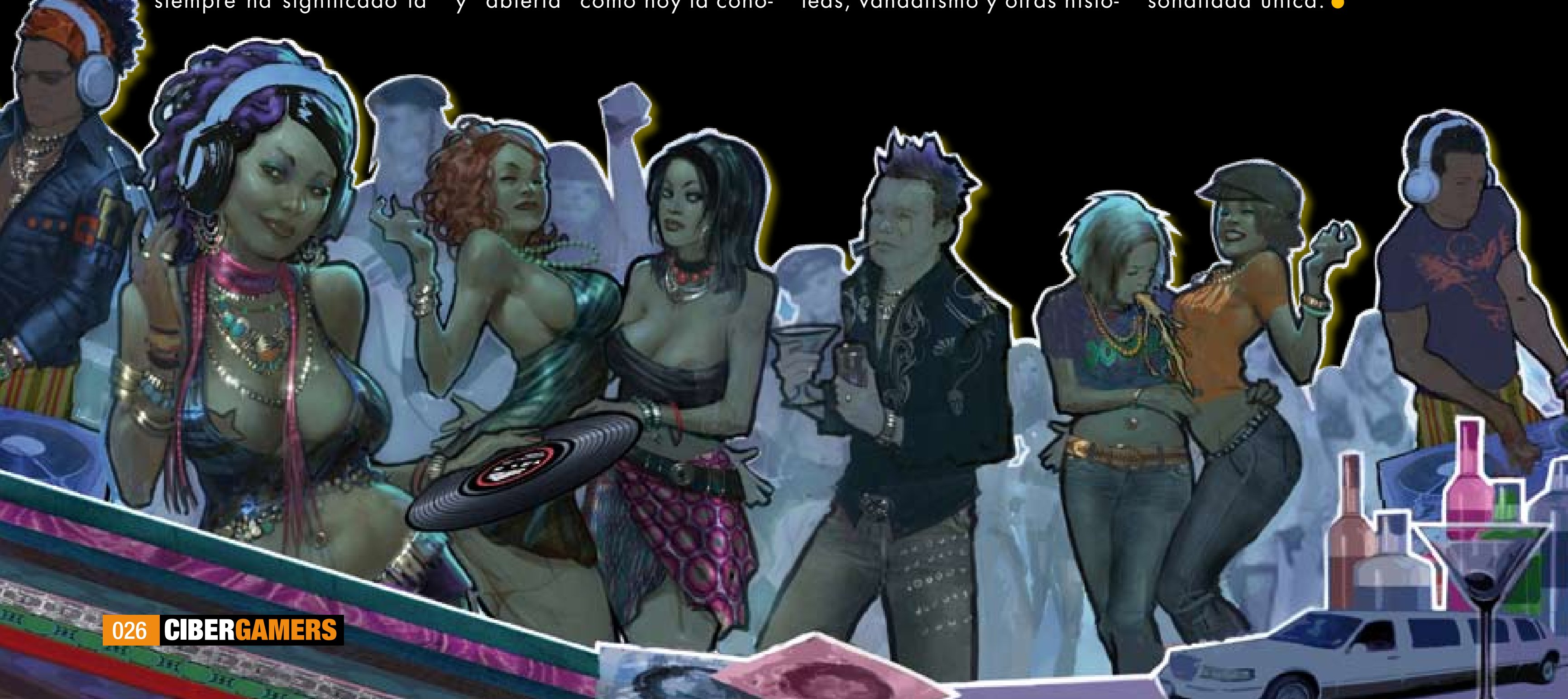

...A LA VENTA EL 12 DE JUNIO
© 1987 2007 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD
METAL GEAR SOLID® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.



¡LAS VEGAS ESTÁ EN PELIGRO!

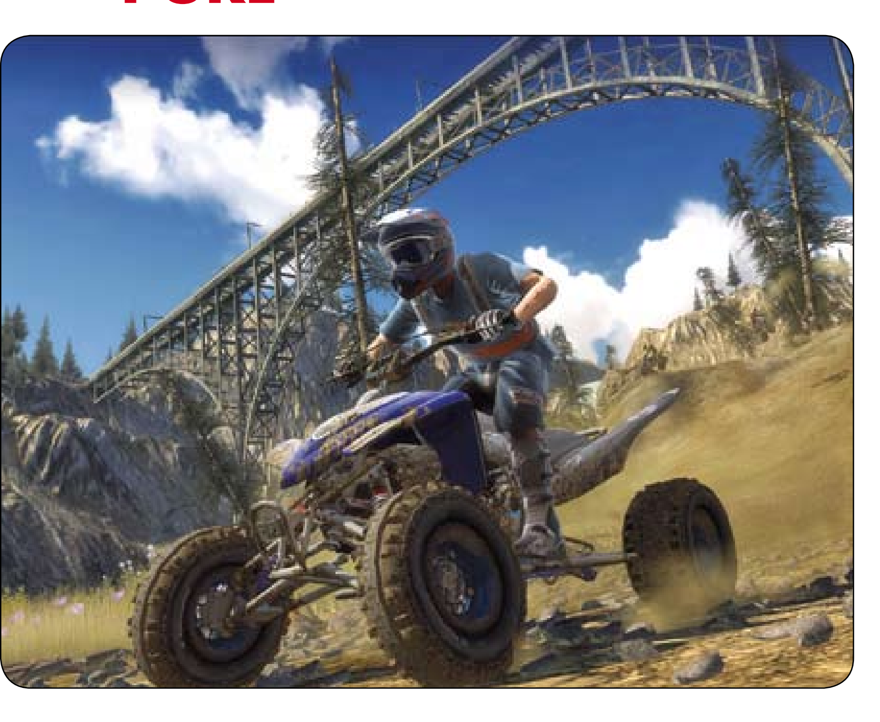
THIS IS VEGAS

Midway está trabajando día y noche en su producción más importante para esta temporada, "This is Vegas", juego que aparecerá a finales de año en los formatos PlayStation 3, Xbox 360 y PC. Y por lo que parece en este título van a juntarse desde la acción más vibrante al sentido del humor más refinado.
El argumento rebosará originalidad y simpatía, ya que un ridículo ricachón pretenderá dar un vuelco a todo lo que siempre ha significado la ciudad de Las Vegas, es decir, juego, diversión y glamour. Este tipo, Preston Boyer, hará todo lo posible por transformar Sin City en una ciudad apacible, tranquila e ideal para el ámbito familiar. ¡Y eso no se podrá consentir! Por eso será necesaria nuestra intervención. A nuestro lado tendremos unos cuantos contactos de la "vieja escuela" que querrán tanto como nosotros que Las Vegas siga siendo la ciudad tan divertida y "abierta" como hoy la conocemos. Pero claro, esta gente no serán "angelitos" precisamente, puesto que estarán metidos en toda clase de "chanchullos" y negocios sucios... a los cuales nos arrastrarán sin remedio. El sistema de juego recordará mucho a lo visto en títulos tipo "Grand Theft Auto" y habrá que ir cumpliendo misiones de diversa índole para avanzar en la historia. En muchos de estos "trabajos" nos veremos envueltos en persecuciones, peleas, vandalismo y otras historias, pero todo sea por el bien de Las Vegas.
La ciudad estará muy bien representada en 3D y sus hoteles y casinos más famosos serán fácilmente reconocibles. El tamaño de la urbe será impresionante y siempre gozaremos de una elevada libertad de acción. "This is Vegas" es una aventura de acción que puede acabar siendo un gran éxito si Midway logra mezclar bien todos sus ingredientes y dotarle de una personalidad única.



EL MUNDO A LOS MANDOS DE UN QUAD

PURE



Las carreras de quads, esas curiosas motos de cuatro ruedas, van a ponerse de moda a partir de la segunda mitad de este año gracias a “Pure”. Bajo este nombre se esconderá un increíble arcade de velocidad, juego que aparecerá para las consolas PlayStation 3 y Xbox 360 así como PC.

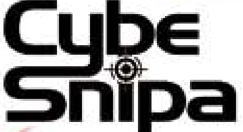
BlackRock Studios está tratando de recoger y llevar a las pantallas toda la emoción y espectáculo de esta especialidad deportiva. Para ello el título incluirá una gran remesa de quads totalmente reales, que se desplazarán a velocidades inusitadas por entornos fotorrealistas de una amplia diversidad de lugares de todo el globo. Pero no todo consistirá en pisar el acelerador en “Pure” puesto que también podremos ejecutar vistosos “tricks” o acrobacias. Todos aquellos que busquen algo novedoso en lo que se refiere a títulos de velocidad, “Pure” puede convertirse en una gran propuesta.





Cube Snipa

Y MUCHO MÁS EN...
WWW.COOLMOD.COM







STINGER 39,89
INTELLISCOPE 29,94
SWAT 29,94







SONAR 5.1 59,89
ALUMINIUM 24,89
LANBAG 18,90

902 888 534

Precios válidos salvo error tipográfico o fin de existencias. Precios en euros, IVA incluido



PASIÓN POR EL MOTOR… Y EL BARRO

MOTORSTORM 2

El primer "MotorStorm" causó sensación entre los usuarios de PlayStation 3 por ser uno de los primeros (y escasos, dicho sea de paso) títulos disponibles para esta consola que daban muestras de su potencial técnico. Y no sólo eso, puesto que su modo online sigue siendo uno de los más brillantes de todo el catálogo de juegos de PS3. Por tanto estaba clarísimo que este vibrante arcade de velocidad iba a recibir una continuación, y eso es precisamente lo que va a suceder en otoño de este mismo año.

Las innovaciones que veremos en este nuevo desarrollo de Sony y Evolution Studios serán notables. De entrada podremos recorrer 16 escenarios completamente nuevos. Cada uno estará basado en un ambiente diferente (volcanes, junglas, montañas…) y de nuevo será posible tomar distintas rutas para completar cada giro al trazado. Sus modos de juego también recibirán novedades, comenzando por su modo online, que permitirá la participación de hasta 16 jugadores a la vez. Pero si no os apetece jugar en red y preferís hacerlo en la misma consola, "MotorStorm 2" también incluirá una modalidad a pantalla partida para cuatro jugadores simultáneos.

En cuanto a los vehículos que podremos pilotar, apuntad que a los ya consabidos ATVs, motos, race trucks, coches de rally, buggies y demás que ya disfrutamos en el primer "MotorStorm", se unirán los populares Monster Trucks. De nuevo cada uno de estos vehículos contará con sus características únicas, incluyendo un manejo sensiblemente diferente para cada uno. Todo lo demás se mantendrá intacto, incluyendo la agresiva inteligencia artificial de los coches controlados por la CPU de la consola y el extraordinario acabado técnico. "MotorStorm 2" complacerá una vez más a todos los entusiastas del motor que posean la máquina de Sony.



MÁS ROL DE LA MANO DE SQUARE-ENIX

VALKYRIE PROFILE DS

La compañía nipona Square-Enix, la número uno en cuanto a la creación de juegos de rol se refiere, sigue apostando fuerte por Nintendo DS para acoger sus producciones. La más reciente es "Valkyrie Profile: Toga wo Seou Mono" (o "Valkyrie Profile DS" para los no iniciados en la lengua japonesa), la nueva entrega de la conocida saga de PS, PS2 y PSP.

El equipo de tri-Ace va a volver a encargarse de la programación de la aventura, que estará protagonizada por cuatro personajes: la diosa Lenneth, el soldado Wilfred y su amigo Ansel y por último la misteriosa Eris.

El juego empleará de nuevo un impresionante motor gráfico totalmente 3D, como ya ocurriera en otros juegos de Square-Enix lanzados en esta consola como "Dragon Quest Monsters: Joker" o "Final Fantasy III". Podremos disfrutar de esta aventura a finales de este año o principios del que viene. ●



Especialistas
en informatica y videojuegos



PUNTO COM INFORMATICA

C/ QUEVEDO 3 11300 LA LINEA (CADIZ) TEL: 956 09 54 41



VUELVE LA LUCHA CONTRA LA YAKUZA

YAKUZA 2

La primera parte de esta apasionante aventura de acción de SEGA, "Yakuza", amasó un buen número de críticas muy favorables debido a su extraordinario guión, absorbente mecánica de juego y deslumbrante puesta en escena. Desde entonces los jugadores europeos suspirábamos porque SEGA se animara a lanzar en el mercado occidental la continuación de su gran creación, título que apareció en el mercado japonés hace ya algún tiempo.

Este verano por fin podremos volver a mezclarnos con los maleantes más despiadados de los bajos fondos del país nipón, pues es la fecha elegida por SEGA para la comercialización de este nuevo clásico para PlayStation 2.

La historia seguirá la trama argumental del primer "Yakuza", justo donde acabó este. El protagonista, Kiryu Kazuma, será elegido como nuevo líder del Clan Tojo pero pronto renunciará a su cargo... ¡y comenzarán los problemas!

Las zonas pertenecientes a Kanto (Tokio) y Kansai (Kyoto y Osaka) volverán a verse envueltas en una disputa entre ambos distritos, y Kazuma tomará buena parte en ellas. Peleas, exploración y situaciones límite serán el pan de cada día para nuestro protagonista, quien disfrutará además de una gran libertad de acción para moverse por los decorados a voluntad. Osaka será la zona en la que se desarrollará la aventura y, de nuevo, SEGA y Amusement Vision firmarán una labor colosal en la recreación exacta de los lugares, parques y edificios más representativos del lugar. Cualquiera que haya estado en Osaka reconocerá rápidamente los templos más importantes, restaurantes, calles y hasta monumentos, lo que aportará a "Yakuza 2" altas dosis de credibilidad y realismo.

Si sois de los afortunados que pasasteis horas jugando al original, ya sabéis lo que podéis esperar de esta continuación. Y si por alguna razón os perdisteis el primero, no volváis a equivocaros de nuevo. ●



© 2008 Kylotonn Entertainment. All rights reserved. Kylotonn Entertainment and Kylotonn logo are trademarks of Kylotonn Entertainment in France and / or other countries. © 2008 Frogster Interactive Pictures AG. All rights reserved. © 2008 F1P Publishing GmbH. All rights reserved. The The Bitmap Brothers logo is a registered trade mark of The Bitmap Brothers. Speedball is a registered trade mark and copyright of The Bitmap Brothers. NVIDIA, the NVIDIA logo, and The Way It's Meant To Be Played are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation. All rights reserved. Tous droits reservés. Commodore Gaming logo and Chickenhead logo ©1982-2008 Commodore Gaming B.V. All rights reserved. Nobilis and its logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved. All other trademarks are properties of their respective owners.

Super Smash Bros. Brawl

EL JUEGO MÁS COMPLETO DEL MOMENTO

Desarrollador: Nintendo
Género: Lucha / Plataformas
Fecha salida: Junio
Distribuidor: Nintendo
Plataforma: Wii
Web: www.smashbros.com

La expectación que ha levantado esta nueva entrega del juego de lucha más laureado de Nintendo es inconmensurable. "Super Smash Bros. Brawl" nos ha tenido a muchos jugadores en vilo durante muchos meses pero, tras ser lanzadas las ediciones japonesa y americana del mismo, muchos hemos visto cómo todos nuestros sueños y expectativas se han visto colmados. Y es que tras jugar horas y horas con la versión americana del juego puedo afirmar que "Super Smah Bros. Brawl" va a ser uno de los títulos más grandes de Wii para este año.

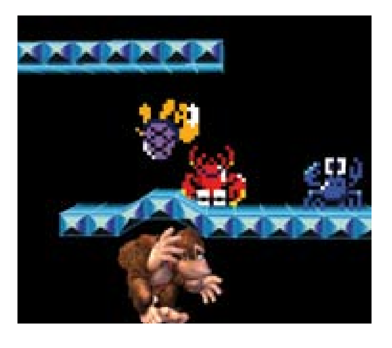
Por si estáis algo perdidos y no conocéis esta saga, os pongo al día rápidamente.

EL PRIMER "SUPER SMASH BROS" fue lanzado en 1999 para la consola Nintendo 64 y supuso un éxito sin precedentes en todo el mundo. El título consistía en un arcade de lucha muy particular y diseñado con maestría, en el que las estrellas más populares de Nintendo peleaban en combates cuerpo a cuerpo para dirimir quién era el héroe más fuerte. Aparte del evidente atractivo de pelear con estrellas como Samus Aran, Link o el propio Mario, este juego gozaba de otras características únicas, como el hecho de que en un mismo escenario pudieran pelear hasta cuatro personajes simultáneamente o la posibilidad de recoger numerosos objetos en mitad de un combate para obtener ventajas. Y a esto había que añadir otra particularidad: para conseguir victorias era necesario zurrar a los rivales para conseguir sacarles fuera de los escenarios. Como os he comentado, este juego arrasó en todo el mundo y dos años más tarde Nintendo lanzó su continuación en GameCube, llamada "Super Smash Bros Melee". Las novedades que trajo consigo "Melee" fueron evidentes, aportando muchos más luchadores y arenas, mejores gráficos y modos de juego insólitos. Las ventas de este juego fueron brutales (de hecho es el título de GameCube más vendido hasta la fecha) y estaba cantado que Nintendo iba a lanzar una nueva versión para Wii. Lo que nadie podía imaginar es que esta fuera a ser tan demoledora…

ESTA MARAVILLA DE JUEGO contiene tantas opciones que es IMPOSIBLE contarlas todas desde estas líneas. Desde ya mismo os adelantamos que es el arcade de lucha más largo y completo de todos los tiempos. Y de largo. Lo más importante en estos juegos, su número de personajes seleccionables, no está nada mal. De inicio podemos escoger entre 21 protagonistas, pero es posible llegar a desbloquear otros 14 más para sumar un total de 35. Entre las numerosas caras nuevas, destacan dos personajes que no forman parte del universo Nintendo: Sonic, el supersónico puercoespín de SEGA, y Snake, el héroe de la serie "Metal Gear Solid" de Konami. Todos presen-











tan sus propias características y golpes especiales, y llegar a dominar a todos ellos os llevará muchos meses de práctica. Y eso que el sistema de control no puede ser más sencillo, manteniéndose la estructura de los dos anteriores. Dos botones (más el stick analógico izquierdo) sirven para propinar los ataques, a lo que luego hay que añadir un botón para cubrirse, otro para agarrar a los rivales y uno más para saltar. ¡Más sencillo, imposible! Sin embargo esta simplicidad de manejo es relativa, ya que los movimientos que pueden llegar a materializar los personajes son muy numerosos, característica que encantará a los jugadores más hardcore. Y ya que hablamos del manejo de los protagonistas, este juego puede ser controlado empleando una de estas cuatro alternativas: mediante el combo Wiimote + Nunchaku, sosteniendo únicamente el Wiimote de manera horizontal, conectando un mando de GameCube a la consola o haciendo uso del Classic Pad de Wii. Cualquiera de estas cuatro posibilidades funciona perfectamente pero si tuviera que quedarme con una, sin duda me decantaría por la última de estas opciones, el Classic Pad.

LAS MODALIDADES DE JUEGO que presenta "Super Smash Bros Brawl" son casi infinitas. De entrada debemos decantarnos por jugar solos o acompañados por hasta tres amigos y, en función de eso, escoger la modalidad. Si vamos a jugar tres o cuatro personas, el título nos permite participar en Torneo, Brawl, Brawl Especial o Rotación. Cada uno de estos modos es distinto y merece la pena probarlos todos. Si por el contrario vamos a jugar en solitario o con un amigo, es posible adentrarnos en el modo Subspace Emissary, Eventos, Estadio ... Todas estas opciones de juego soportan tanto modo individual como cooperativo, siendo el llamado Subspace Emissary el más interesante. Esta modalidad se aleja un tanto de los combates clásicos de esta saga, sumergiéndonos en una aventura plataformera al estilo de viejos clásicos como "Donkey Kong Country" o Super Mario World", am-







bos de SNES. Subspace Emissary puede llevarnos entre 6 y 8 horas para completarla y en ella tenemos que superar una buena cantidad de niveles plataformeros controlando a personajes como Mario, Peach, Donkey Kong, Pit o Kirby. La calidad de alguna de estas fases casi me ha hecho soltar alguna que otra lágrima de emoción, y sólo por ello merecerá la pena hacerse con este juego en cuanto se ponga a la venta en nuestro país.

Siguiendo con las modalidades disponibles, tan solo hay dos que han sido diseñadas únicamente para jugar en solitario, como son Entrenamiento y Classic Mode. Desde aquí os recomiendo encarecidamente pasaros por la primera de ellas si nunca habéis probado un juego de esta serie porque os servirá de mucha ayuda.

Antes de dejar de hablar de los modos de juego, he dejado para el final otra de las grandísimas atracciones de esta obra maestra: el modo online para un máximo de cuatro jugadores simultáneos. Por vez primera en la saga, podemos jugar en red con cualquier usuario del mundo. Y por lo que hemos probado, funciona muy bien y sin problemas reseñables de lag. Gracias a esta nueva función "Super Smash Bros Brawl",







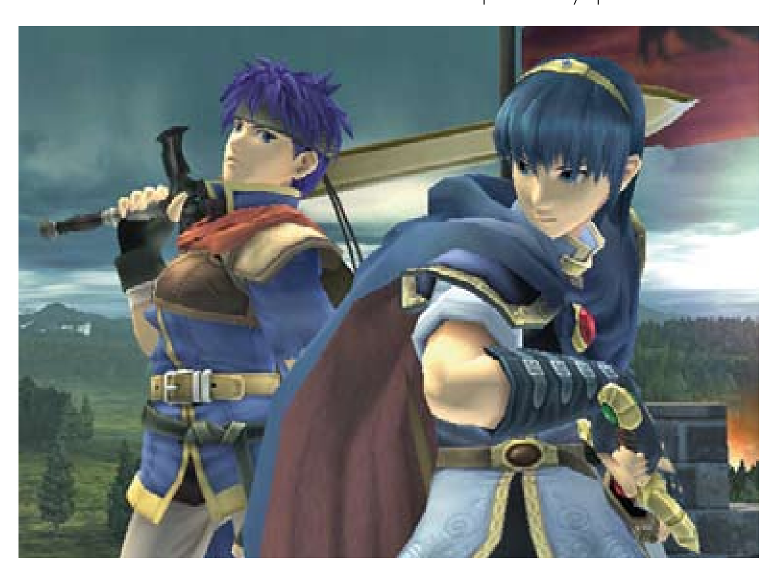


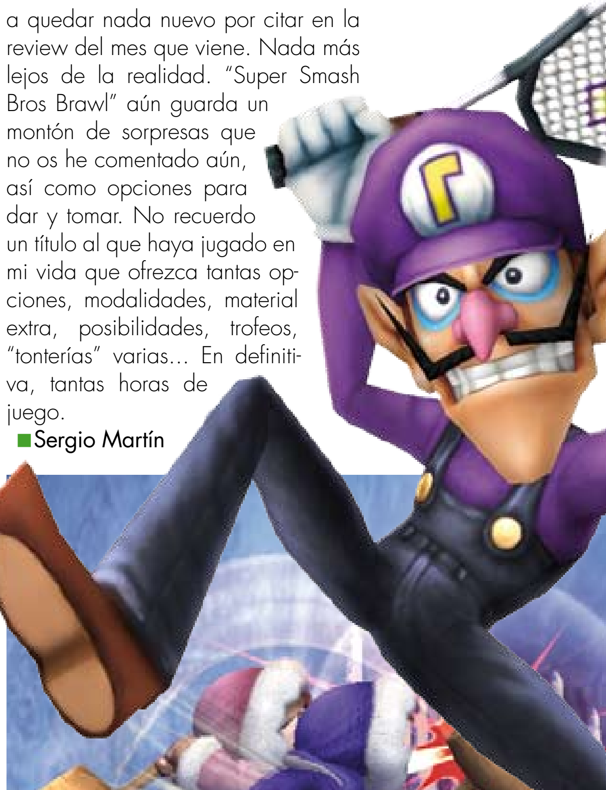
que ya es un juego extraordinariamente largo y completo "per se", se convierte en un título que puede depararnos entretenimiento durante muchos años. Y no exagero nada cuando digo esto.

Dejando ya de lado las opciones de juego, ahora me gustaría centrarme en los decorados o arenas que presenta el título. He podido contar más de 40 decorados y aún no estoy seguro de haberlos visto todos. ¡Es algo increíble! Tan pronto estamos peleando en un precioso pueblo (sin duda uno de mis escenarios favoritos) extraído del gran "Animal Crossing", como más tarde nos vemos batallando en la isla de Shadow Moses, sí, la misma que hemos visitado en la serie "Metal Gear". Pero como parece que los desarrolladores no se han conformado con eso, también han introducido un fantástico editor de niveles para que podamos crear nuestros propios entornos... ¡o descargarlos mediante WiiConnect 24!

Desde luego Nintendo no deja de sorprenderme en ocasiones, mimando hasta el infinito algunas de sus producciones más destacadas. Seguro que al leer esta preview muchos tendréis la sensación de que quizá me haya excedido comentando alguno de sus apartados y que casi no me va a quedar nada nuevo por citar en la review del mes que viene. Nada más lejos de la realidad. "Super Smash Bros Brawl" aún guarda un montón de sorpresas que no os he comentado aún, así como opciones para dar y tomar. No recuerdo un título al que haya jugado en mi vida que ofrezca tantas opciones, modalidades, material extra, posibilidades, trofeos, "tonterías" varias... En definitiva, tantas horas de juego.

■ Sergio Martín







DIGITAL CHOCOLATE
Seize the Minute.™

© 2008 Digital Chocolate. All Rights Reserved.
All other trademarks and trade names are the property of their respective holders.

LA ISLA DE LOS DIAMANTES

MINI GOLF 99 HOYOS™

Telefónica

movistar

Disfrútalos en tu movistar.

Entra en
emoción>Juegos>
Portales de Juegos>MoviJuegos

start

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

SNAKE PREPARA SU REGRESO EN PS3

Desarrollador: Kojima Productions
Género: Aventura de acción
Fecha salida: 16 de Junio
Distribuidor: Konami
Plataforma: PS3
Web: www.konami.jp/kojima_pro

La fecha para el juicio final se ha dictado: 16 de Junio. Al fin, Konami ha puesto límite a la esperadísima cuarta entrega de "Metal Gear Solid", con la que culminará una saga iniciada hace más de 20 años, una de las historias más longevas y apasionantes que ha ofrecido el mundo del videojuego.

Además esta cuarta y última entrega (o eso asegura su creador, Hideo Kojima) parte como el título exponencial de Playstation 3, indiscutible estandarte de la consola desde su presentación oficial en la prestigiosa feria Tokyo Game Show del año 2005. No obstante "MGS4" no pretende engañar a nadie; parte desde la concepción para deleite de los fans. Esta última entrega debía ser la más grande, la más completa y ante todo, la más sólida. Y parece que Hideo Kojima y su equipo van a colmar todas las expectativas.









ARGUMENTALMENTE aún quedan muchas dudas y lagunas, ya que la información llega por cuenta gotas para no desvelar la trama (el lanzamiento del juego es mundial). Conocemos a varios nuevos enemigos, algunos viejos conocidos (nos encontraremos con personajes del "Metal Gear Solid" de PSOne como Meryl, Otacon o Naomi Cambell) y la acción trascurrirá tras los sucesos de "Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty". Snake habrá envejecido drásticamente por los efectos del Fox Die y nuestro querido Raiden reaparecerá (aún no se ha confirmado si de forma jugable o no) convertido en Ninja como previamente vimos a Grey Fox en "MGS".

Esta vez el conflicto nos llevará a Oriente Medio (sin duda alguna, escenario de guerra predilecto en los últimos juegos de acción) donde escondernos nos será prácticamente imposible ya que el ambiente será, cuanto menos, hostil. Los paramilitares estarán en guerra contra el ejército, el cual nos persigue mientras que Ocelot/Liquid domina un ejército de armas Metal Gear. Un nuevo concepto de juego que expande la experiencia "MGS" y devuelve la frescura a la franquicia.

Ahora como es obvio el combate primará sobre la infiltración: será posible derrotar a gran cantidad de enemigos mediante la fuerza bruta aunque evidentemente si nos camuflamos con inteligencia tendremos más oportunidades de éxito. El radar quedará suplantado por un halo inteligente que nos proporcionará información terrestre y sonora sobre la localización de nuestros enemigos. La perspectiva también va a ser completamente nueva, y apuntaremos de forma similar a "Resident Evil 4" y "Gears of War" para facilitar el combate.

SOBRE EL APARTADO TÉCNICO poco hay que añadir, ya que salta a la vista: el juego continúa mejorando en cada nueva pantalla mostrada, con unos modelados de personajes espectaculares y un brillante uso de las partículas (ambientando los escenarios a la perfección). Las secuencias de vídeo serán un referente en animación y captura de movimientos como ya sucedió en las entregas previas, mientras que la dirección artística (con el ilustrador Yoji Shinkawa a la cabeza) promete ser la más refinada y especial de toda la saga.

Konami tiene muy en cuenta el peso de la franquicia "Metal Gear" pero es consciente de que la única forma de marcar la diferencia es echando toda la carne en el asador. Esta entrega también incluirá el esperado "Metal Gear Online" sobre el cual ya hemos hablado en números anteriores de la revista, y que se tratará de un completo modo multijugador con opción a clanes y equipos, que combinará la estrategia con la cooperación, la infiltración y toques de acción. En este modo podremos encontrar múltiples guiños y referencias a los "Metal Gear" clásicos, desde niveles sacados directamente de otras entregas a melodías, trajes o armas.

Hideo Kojima se despedirá (¡aunque deseamos con todas nuestras fuerzas que se retracte de ello!) de la saga que lo ha hecho grande por todo lo alto. Quedan menos de dos meses para poder comprobar si su juego estrella logra colmar las altísimas expectativas y convertirse en uno de los juegos más destacados del año, pero no hay lugar para la desconfianza ya que de momento este genial creativo nunca nos ha decepcionado.

Omar Álvarez





Estamos cuando nos necesitas.



LAMEE SOFTWARE S.L.
PASEO IMPERIAL 85, LOCAL 15-16
28005 MADRID
TELF: 913645751
FAX: 913645753
lamee@lameesoftware.es
www.lameesoftware.es

MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS Y CONSOLAS









El Increíble Hulk

EL HÉROE MÁS PODEROSO

Desarrollador: Edge of Reality / Amaze	Distribuidor: SEGA
Género: Acción	Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii, PC y DS
Fecha salida: Junio	Web: www.sega-europe.com

Uno de los personajes más populares de la Marvel Comics, El Increíble Hulk (también conocido como La Masa), va a volver a protagonizar una nueva aventura de acción en tercera persona. Y además va a presentarse en prácticamente todos los formatos existentes en la actualidad, así que la alegría es aún mayor.

LA AVENTURA estará basada en la inminente película del mismo nombre que aparecerá en las salas de nuestro país en Junio... al igual que el juego.

A grandes rasgos, el guión de la película y del juego girará en torno al deseo de Bruce Banner (que estará interpretado en el film por el actor Edward Norton) de poner fin a su desdicha de convertirse en el monstruo que es Hulk. Pero como siempre, Bruce se encontrará con muchos problemas y tendrá que enfrentarse a un montón de adversarios y situaciones complicadas. Todos aquellos que disfrutaron con el juego "The Incredible Hulk: Ultimate Destruction" se sentirán bastante complacidos al saber que este título correrá por los mismos derroteros. Nuestro héroe verdoso podrá moverse con absoluta libertad por escenarios amplios y repletos de objetos con los que interactuar y hacer trizas. Vehículos, postes de la luz, cabinas de teléfono y otros objetos podrán ser utilizados por Hulk como armas improvisadas. Todos los decorados que aparecerán en la aventura serán completamente destruibles y ayudarán a crear una atmósfera muy intensa.

Es de esperar que las versiones para PlayStation 3 y Xbox 360 posean un apartado gráfico sensacional, aprovechando la potencia extra de ambas máquinas. Y en lo que respecta a la versión para Nintendo DS, el título se transformará en una arcade 2D de acción con tintes de plataformas. Los seguidores de las andanzas de Hulk y de los comics en general tienen una cita a partir de Junio. ¡No podéis faltar!

■Shy Guy



KONAMI

Wii

Vive el fútbol como nunca lo has hecho

"Saca el mejor partido a la Wii con PES2008"



Julio Maldonado "Maldini"







Controla individualmente cada jugador

Pasa exactamente donde quieras



Camino de Campeones: Modo exclusivo de Wii



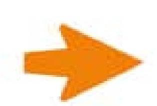
Juega online

ASÍ FUNCIONAN LOS CONTROLES EN Wii PARA PREPARAR UNA JUGADA

¡Dale instrucciones a tu centrocampista para unirse al ataque!



Regatea con el mando analógico del Nunchuk y al mismo tiempo dirige a cualquier jugador - en este caso, el centrocampista - con el mando Remoto de Wii para controlarlo independientemente.



¡Mete un pase centrado al delantero!



Mientras el centrocampista avanza, pasa al hueco apuntando con el mando remoto de tu Wii a un jugador libre y presiona B.



Finalmente, regatea a la defensa



Todos los defensores se concentran en el delantero. Mientras tanto, el centrocampista corre al espacio libre preparado para recibir el pase de la muerte.



¡¡ TU MEJOR JUGADA !!

Entra en www.pesclub.es y podrás ganar una Wii y juegos PES 2008. Descubre con Maldini un original estilo de control para una nueva manera de jugar al fútbol.









Licensed by OLIVEDESPORTOS (Official Agent of the FPF). All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. © 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
NINTENDO, WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.





Alone in the Dark

¿SIENTES YA EL TERROR?

Desarrollador: Eden Studios
Género: Aventura de terror
Fecha salida: 30 de Mayo
Distribuidor: Atari
Plataforma: PS2, Xbox 360, Wii y PC
Web: www.centraldark.com

Se está haciendo de rogar, pero cada vez está más cerca el lanzamiento de la nueva aventura de terror que prepara Eden Studios para PS2, Xbox 360, Wii y PC (las versiones para PS3, PSP y Nintendo DS verán la luz en Octubre). Desde que la primera entrega de esta saga nos asombrara en el año 1992, "Alone in the Dark" se ha convertido en un referente para todos aquellos que nos apasionan las historias de suspense.

EDWARD CARNBY volverá a verse implicado en una auténtica pesadilla, que en esta ocasión tendrá lugar en el gigantesco Central Park de Nueva York y sus alrededores. Muertes misteriosas, seres paranormales y extraños acontecimientos se sucederán a medida que avanzamos en la aventura. Esta quedará dividida en varios episodios, como si se tratara de una serie de televisión del estilo de "Mentes Criminales" o "Night Stalker".

La exploración jugará un papel muy importante en "Alone in the Dark". Y ciertamente habrá que armarse de valor para investigar según qué escenarios. Diversos objetos y armas nos servirán para deambular con algo más de seguridad y valentía por los fondos, pudiendo emplear linternas, antorchas, pistolas o diversas armas blancas.

La atmósfera de tensión nos envolverá en todo momento, gracias a unos decorados sombríos y de aspecto bastante siniestro, y a una banda sonora sensacional, que mezclará partituras tétricas y muy "cargadas" con otras de un aire más cercano a las escuchadas en grandiosas producciones de animación como "Ghost in the Shell". La primera impresión que nos ha dejado "Alone in the Dark" es verdaderamente buena, y muy mal se le tienen que dar las cosas a Eden Studios en la parte final del desarrollo de este juego para que no acabe siendo un nuevo clásico. El terror nos espera a partir del próximo 30 de Mayo.

Sergio Martín

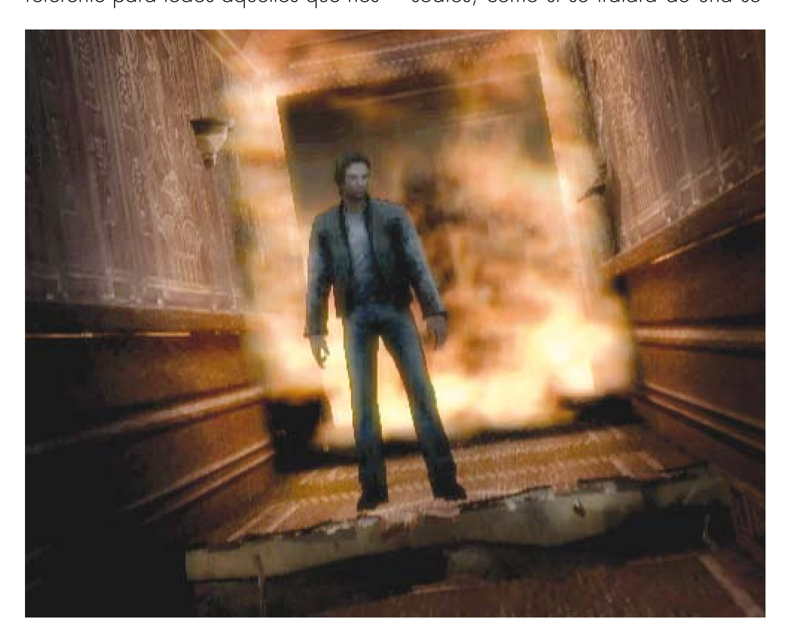






IMAGEN Y SONIDO · ELECTRODOMÉSTICOS · SOFT&DVD · GPS · TELEFONÍA · INFORMÁTICA

Boulanger
multimedia & electrodomésticos & servicios

ANDALUCÍA

MARBELLA
PARQUE COMERCIAL LA CAÑADA
Ctra. de Ojén, S/N
29600 Marbella (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 21 00

MIJAS
PARQUE COMERCIAL MIRAMAR
Ctra. N-340 Salida Coín
29650 Mijas (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 11 00

ROQUETAS DE MAR
PARQUE COMERCIAL GRAN PLAZA
Ctra. de Alicún S/N
04740 Roquetas de mar (Almería)
Tel. Centro: 95 004 91 20

CANTABRIA

SANTANDER
CENTRO COMERCIAL EL ALISAL
C/ Joaquín Rodrigo S/N
39011 Cerro del Alisal (Santander)
Tel. Centro: 94 204 94 70

CATALUNYA

SANT BOI
PARC SANT BOI
Junto autopista C32, Hortells, 6-8
08830 Sant Boi (Barcelona)
Tel. Centro: 93 749 62 90

C. MADRID

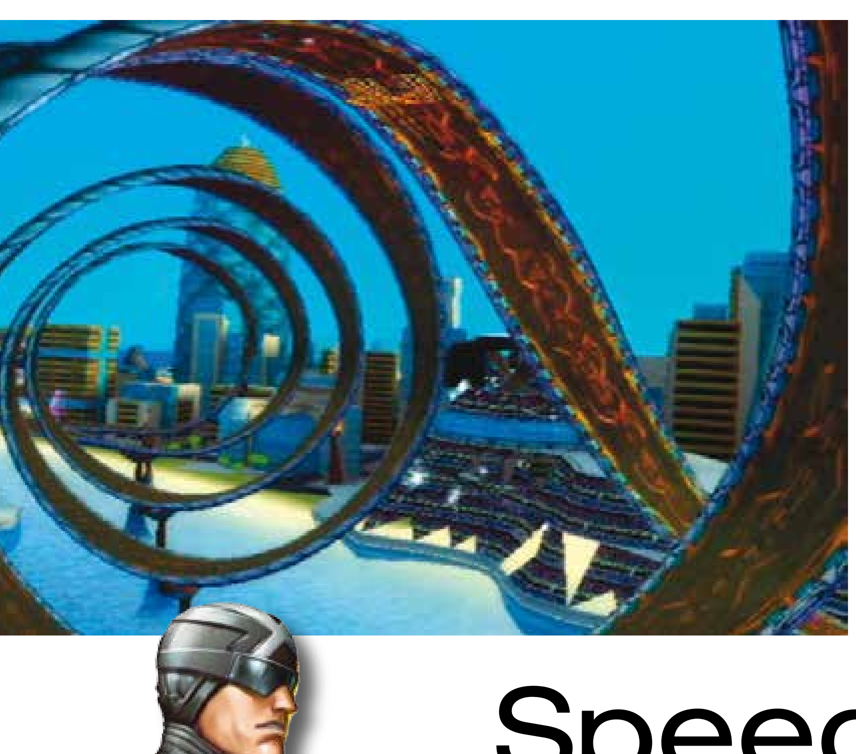
ALCALÁ DE HENARES
PARQUE LA DEHESA
Ctra. A-2 km. 34
28805 Alcalá de Henares (Madrid)
Tel. Centro: 91 832 82 10

ALCORCÓN
PARQUE ALCORCÓN
Avd. de Europa, S/N
28922 Alcorcón (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 70

S.S. REYES
PARQUE MEGAPARK
Ctra. A-1 Salida 19
Pza. del Comercio, 2
28907 S.S. Reyes (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 60

C. VALENCIA

ALDAIA
PARQUE COMERCIAL BONAIRE
Plan Parcial sector AM5
Ctra. A-3 Km 345
46960 Aldaia (Valencia)
Tel. Centro: 96 104 22 40





Speed Racer

VELOCIDAD BIEN ANIMADA

Desarrollador: Sidhe Interactive	**Distribuidor:** Warner
Género: Velocidad	**Plataforma:** Wii y Nintendo DS
Fecha salida: Mayo	**Web:** www.wbie.com/games.html

Cómo se está poniendo el panorama de la velocidad en Wii y Nintendo DS últimamente. ¡Es increíble! Recientemente están apareciendo grandes juegos de este tipo en ambas plataformas, y dentro de pocas semanas va a unirse uno más. Y no uno cualquiera, sino la adaptación a videojuego de una de las películas más esperadas del año, "Speed Racer". ¿Que por qué os suena este nombre? Pues porque se trata de una veteranísima serie de comics y animación de origen japonés que rompió moldes allá en la década de los 60. Y ahora va a volver a la actualidad gracias a la citada y novedosa cinta que preparan los populares hermanos Wachowski.

LA VERSIÓN PARA Wii sacará provecho del sensor de movimientos del Wiimote para controlar a los vehículos. De hecho el título será compatible con el volante que se regala conjuntamente con el reciente "Mario Kart Wii" (el Wii Steering Wheel) y gracias a esto la conducción será muy confortable y realista.

El estilo de juego también recordará la fórmula de "Mario Kart". Los circuitos presentarán un diseño muy imaginativo y en ellos podremos ir recogiendo diversos objetos para usar en nuestro favor en mitad de las carreras.

El nivel técnico que ostentará el juego no estará nada mal, con una buena sensación de velocidad y vehículos bien modelados.

En cuanto a la versión para DS, por lo que hemos visto lucirá un aspecto interesante. Todo el entorno gráfico estará realizado en 3D y el tamaño de los circuitos y coches será considerable. "Speed Racer" está llamado a ser uno de los arcades de velocidad más importantes de este año para ambas consolas de Nintendo. En breve os ofreceremos una review en profundidad.

■Shy Guy





Super HIND

EL ARMA DEFINITIVA

Desarrollador: Mountain Sheep	**Distribuidor:** Virgin PLAY
Género: Acción	**Plataforma:** PSP
Fecha salida: 27 de Mayo	**Web:** www.virginplay.es

Definitivamente Virgin PLAY se ha lanzado al terreno de la edición de videojuegos, actividad que piensa potenciar gracias a títulos como este "Super HIND". Desarrollado por la empresa finlandesa Mountain Sheep, especialista en crear juegos para las consolas portátiles, en este título nos pondremos a los mandos del helicóptero de combate definitivo, una auténtica máquina de guerra aérea.

EL OBJETIVO que persiguen los propios creadores del juego es concebir un título divertido, simple y llanamente, que siga las directrices de uno de los grandes clásicos de este género como es "Desert Strike". Para ello crearán una línea argumental sólida en la que tendremos que intervenir (en el papel del piloto militar Dante Griffin) en más de una docena de misiones y acabar con objetivos aéreos, marítimos y terrestres tales como tanques, submarinos, silos de misiles o barcos de guerra. Pero aparte de participar en numerosos combates, en "Super HIND" también tendremos que demostrar nuestras dotes estratégicas, ya que el título también incorporará un pequeño componente táctico para que la jugabilidad no caiga en la monotonía.

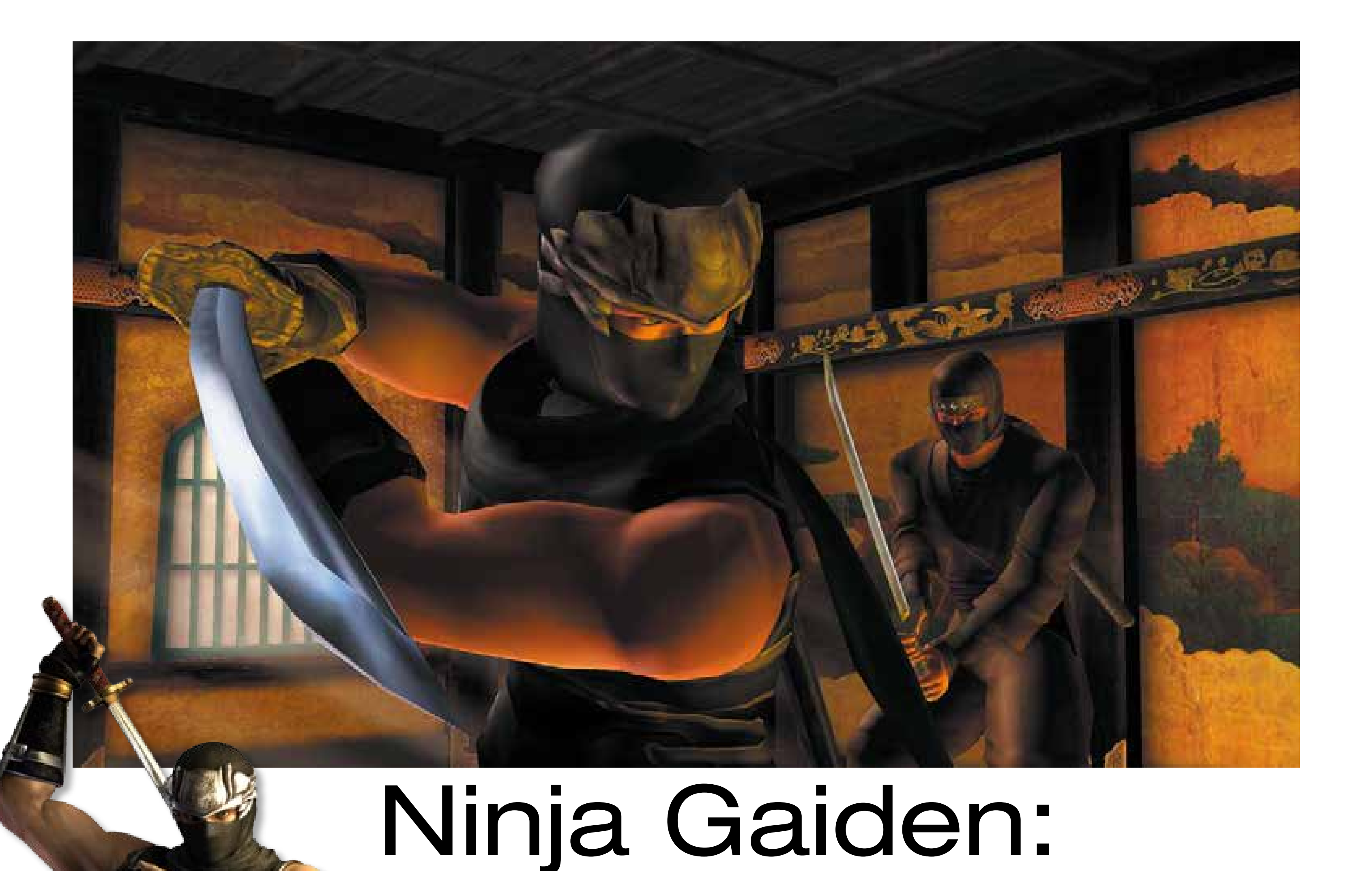
Se pretende que el sistema de control sea cómodo y accesible en todo momento, algo que no es una tarea sencilla dado que estamos hablando de una consola portátil. Igualmente, y en lo que respecta a su elaboración gráfica, el juego no contará con gráficos de última generación ni portentosos efectos gráficos. En lugar de esto, contemplaremos amplias extensiones de terreno y un buen grado de nitidez en todos los objetos que aparezcan en imagen. Y todo esto quedará aderezado con cambios climáticos muy realistas.

"Super HIND" va a suponer un lanzamiento interesante para todos aquellos seguidores de los juegos de acción que busquen una propuesta diferente a la habitual.

■ Shy Guy







Ninja Gaiden: Dragon Sword

A GOLPE DE STYLUS

Desarrollador: Team Ninja/Tecmo
Género: Arcade/Acción
Fecha salida: Junio
Distribuidor: Ubisoft
Plataforma: Nintendo DS
Web: www.ninjagaidengame.com

Ryu Hayabusha está a punto de desembarcar en la portátil de Nintendo con uno de los juegos más esperados de la temporada. El primer "Ninja Gaiden" para DS se presenta como una trepidante aventura que hará las delicias de los más fieles del ya veterano ninja y, de paso, enganchará a una nueva generación de seguidores gracias a las jugosas novedades que incorporará. Tras una larga espera, hemos tenido en nuestras manos la versión japonesa y norteamericana del título y os aseguramos que no va a defraudaros en absoluto. Gráficos cuidados al detalle, escenarios coloristas y bien elaborados, acción a raudales y un novedoso sistema de juego harán que esta primera entrega para Nintendo DS no deje a nadie indiferente.

EL SISTEMA DE CONTROL totalmente revolucionario será la primera novedad impactante con la que nos encontraremos. Lejos de recurrir al manejo tradicional basado en la cruceta y los botones, los chicos de Team Ninja han decidido que plasmemos nuestras órdenes sobre la pantalla directamente con el stylus. Al estilo del reciente y exitoso "The Legend of Zelda: Phantom Hourglass", manejaremos a nuestro personaje única y exclusivamente con el lápiz de la consola. Así, la mera pulsación en una determinada zona del escenario llevará a Ryu hasta ese lugar mientras que los desplazamientos diagonales, verticales y horizontales sobre un enemigo ejecutarán deslumbrantes maniobras con nuestra espada que podremos ir combinando para hacer aún más daño.

De manera igualmente sorprendente tendremos que sostener verticalmente la consola mientras jugamos, como si de un libro se tratara. Al igual que en títulos como "Brain Training" o "Hotel Dusk", prevalecerá una presentación más vertical que en este caso se verá reforzada con unas magníficas escenas intermedias que destilarán aromas de anime por doquier.

No faltarán los ataques especiales y los enemigos de diversa procedencia Ninjas, demonios y criaturas de todo tipo intentarán impedirnos avanzar en esta historia que profundizará en la leyenda de la espada del dragón y la ciudad de Vigoor; aquella que conocimos en la versión de "Ninja Gaiden" para Xbox. Será, sin duda, un título imprescindible para esta portátil.

Ilde Cortés

No sólo es mejor, es el doble

Con las soluciones de Kaspersky, disfruta plenamente de tus juegos online favoritos ¡sin dejar de estar protegido!

para 2 ordenadores

Con Kaspersky Internet Security 7.0, jugar online es el doble de cómodo: no reduce los recursos de tu ordenador sin tener que desactivar la protección, posibilidad de agregar cualquier juego a la lista de confianza y personalización total del firewall para una mayor 'jugabilidad'.

Conócelo a fondo y pruébalo gratis en kantivirus.com

Versión 7.0
Kaspersky® Internet Security
Diseñado para proteger TODA tu actividad online

Protege DOS ordenadores por sólo 69,95€

KASPERSKY lab

Avalado por los expertos:







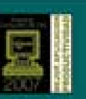













C/ María Tubau, 4 - 6º
28050 Madrid
902 141 618
www.kantivirus.com








Lost Planet Colonies



LA ACCIÓN SE EXPANDE

Desarrollador: Capcom
Género: Aventura de acción
Fecha salida: Junio
Distribuidor: Proein
Plataforma: Xbox 360 y PC
Web: www.lostplanet-thegame.com

Uno de los mejores juegos de acción aparecidos en los últimos años en Xbox 360 y PC, "Lost Planet: Extreme Condition", va a reaparecer en ambos formatos a partir del mes de Junio. Pero no se tratará de una nueva entrega o continuación, sino que será una especie de "versión especial" del original. Puede que alguno se sienta algo defraudado al leer esto, pero "Lost Planet Colonies" va a incluir un buen número de ingredientes como para que resulte un producto muy atractivo para el gran público.

EL GRUESO DEL TÍTULO será exactamente el mismo que ya conocemos, y en el papel del valeroso Wayne Holden tendremos que explorar un precioso planeta helado en el cual habita una peligrosa raza de seres alienígenas llamada Akrid. Y por si no fuera ya suficiente esta rivalidad, igualmente habrá que hacer frente a los miembros de la oscura organización NEVEC que opera también en el planeta.

Pero por supuesto esta edición traerá novedades muy interesantes. Por ejemplo, si jugamos al modo Campaña individual disfrutaremos de tres modalidades inéditas (Off Limit, Score Attack y Trial Battle), que nos ofrecerán muchas más horas de juego. Pero lo realmente importante lo veremos en todo lo relacionado con el modo multijugador. Aquí encontraremos cuatro mapas inéditos, hasta seis modalidades de juego creadas para la ocasión y, lo más atractivo de todo, será posible jugar online tanto con usuarios de Xbox 360 como de PC. Esta última característica ya la disfrutamos anteriormente en el título "Shadowrun", pero sin duda en "Lost Planet Colonies" esta cualidad se verá aumentada y mejorada enormemente.

Si por alguna extraña razón aún no os llama la atención este título, que sepáis que su precio será muy reducido y no superará los 30 euros en ningún caso, otro argumento de peso más para no quedarse sin él.

Shy Guy



Jack Keane

UNA AVENTURA DE LAS DE ANTES

Desarrollador: Deck13
Género: Aventura Gráfica
Fecha salida: 28 de Abril
Distribuidor: FX Interactive
Plataforma: PC
Web: www.jackkeane.com

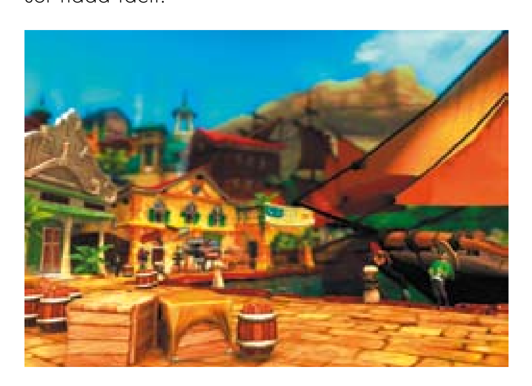
Quién más y quién menos ha vivido alguna que otra odisea aventurera ratón en mano frente al PC. En un género cada vez menos desarrollado, "Jack Keane" va a suponer una auténtica bocanada de aire fresco. Retomando las piezas angulares y fundamentales que cimentaron las bases del éxito para aventuras gráficas tan conocidas y queridas entre los más fieles al género como "Monkey Island", "Indiana Jones", "Broken Sword" o incluso las inolvidables producciones de Péndulo Estudios, se presenta esta nueva aventura desarrollada por Deck13, autores de "Ankh" y "Ankh: El corazón de Osiris".

Con una estética francamente cuidada y atractiva, cercana al estilo "cartoon" (dibujos animados), nos meteremos de lleno en una historia en la que andará metida por medio hasta la mismísima Reina de Inglaterra. Nuestra misión será la de transportar en nuestro barco a un agente de la inteligencia británica hasta una misteriosa isla… pero no va a ser nada fácil.

DIVERSOS GUIÑOS a películas y videojuegos de culto serán algunas de las referencias que nos servirán para avanzar en nuestro deber. Para ello nos serviremos del ya habitual sistema "point-and-click" con nada más y nada menos que trescientos objetos con los que interactuar para resolver los puzzles que se nos irán presentando a lo largo de la historia.

Como si de una superproducción de Hollywood se tratara, sus desarrolladores están poniendo todo el cuidado posible en su elaboración. Como ejemplo, 30 actores de doblaje realizando un trabajo cuya duración se acerca a la de cuatro estrenos de cine, darán vida a los carismáticos personajes de un título en el que el jugador tendrá que atravesar selváticos parajes de una enigmática isla antes de enfrentarse al malo de turno: un tipo con ganas de dominar el Imperio Británico y de paso monopolizar el mercado del té. ¡Y todo porque le expulsaron de la Royal Society de Londres y lo desterraron a una remota isla!

Ilde Cortés



Consigue una camiseta y un néctar (bebida energética) al llevarte **Haze**

Exclusiva GAME

PLAYSTATION 3

HAZE

18+

www.pegi.info

UBISOFT

FREE RADICAL

+

nectar pure energy

gratis

FIGHT THE LIES. EXPOSE THE TRUTH.

HAZE

gratis

Fecha prevista de lanzamiento: 22/05/08. Promoción limitada a 1.000 unidades (camiseta) y 2.000 unidades (lata). No acumulables a otras ofertas y promociones.





GAME

Tu especialista en videojuegos

Consigue una camiseta exclusiva al llevarte...

Alone in The Dark Ed. Coleccionista

Exclusiva GAME

+

gratis

Fecha prevista de lanzamiento: Junio 2008. Promoción limitada a 1.000 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.







Consigue una muñequera de cuero al llevarte...

Las Crónicas de Narnia El Príncipe Caspian

Exclusiva GAME

+

gratis

Fecha estimada de salida: 19/06/08. Promoción limitada a 1.000 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.







Xbox 360 *(Arcade, Básica, Elite y Ed. limit. Halo 3)* **+**
Grand Theft Auto IV +
kit de carga y juega Microsoft







POR
10€+

Promoción limitada a 2.000 unidades. No acumulables a otras ofertas y promociones.







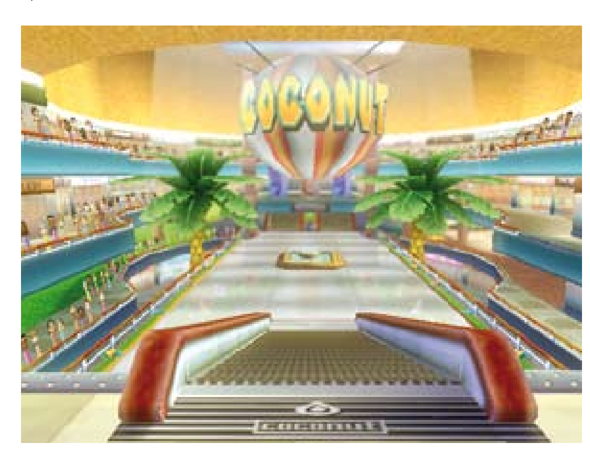
Mario Kart Wii

LAS ALOCADAS CARRERAS DE SIEMPRE, MEJOR QUE NUNCA

Desde que la saga "Kart" de Mario se inició en 1992 en SNES, prácticamente todos los sistemas de Nintendo han recibido su particular versión de esta saga. Algunas potenciaban el multijugador, en otras se alteraba sensiblemente la jugabilidad... Pequeños cambios que suponían, de un modo u otro, la utilización plena del hardware en el que "corrían".

Esta edición de "Mario Kart" para Wii supone una evolución de la franquicia en todos los sentidos. La base, la competición entre micro-vehículos por diversos y pintorescos escenarios (con ítems de todo tipo) ambientados en el universo Mario, sigue intacto, perenne y ojalá siga así por mucho tiempo.

ESTA VEZ NINTENDO, en lugar de re-inventar la rueda (como en la edición para GameCube, "Mario Kart: Double Dash!!") ha optado por potenciar punto por punto todas las características que han dado fama e ingresos millonarios a la compañía. El control se ha modificado, adaptándose a Wii con solvencia (inclinando el Wiimote junto con el Wii Wheel, periférico in-



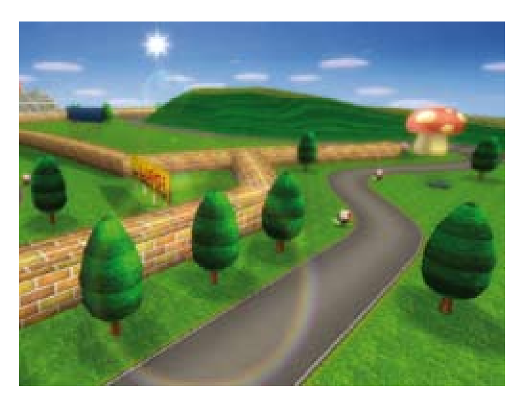












cluido con el juego), idóneo para los nuevos jugadores inexpertos con controles tradicionales. La respuesta es sólida, con una curva de aprendizaje progresiva donde con el tiempo dominaremos todas las técnicas y profundizaremos en los derrapes, mini-turbos y piruetas. Nintendo también ha pensado en los jugadores tradicionales, incluyendo la opción de jugar tanto con la combinación de Nunchuck + Wiimote, mando clásico o directamente el mando de GameCube. Los niveles están inspirados en el universo Mario, con personajes sustraídos de todas las entregas imaginables. Hay nuevos ítems, prácticamente se han recuperado todos los de anteriores ediciones (desde las clásicas conchas rojas y verdes al pulpo que dificulta la visibilidad) y la variedad de Karts y pistas es mucho mayor que en otras entregas. La jugabilidad no se ha calcado escrupulosamente desde la versión de "Mario Kart" para Nintendo DS: existen dos nuevos tipos de mini-turbo, uno que conseguimos realizando un derrape largo y otro realizando una pirueta justo en el momento de dar un salto (con un ligero golpe de Wiimote).

PERO EL MODO MULTIJUGADOR de este "Mario Kart Wii", lejos del diseño de niveles o aspectos técnicos, es donde el juego cumple a la perfección y exhibe su verdadero potencial. Esta versión incluye (como viene siendo habitual en la serie) modo offline para cuatro jugadores a pantalla partida, pero la modalidad online es la verdadera estrella de esta edición: 12 jugadores simultáneos, listas de amigos, competiciones continentales, personalización de Miis... En definitiva, el modo en red más completo de la consola por el momento. Nintendo ha creado un canal Wii específico (que aparece lógicamente en el menú principal de la consola) donde poder recibir información, revisar nuestros records o los de otros jugadores sin tener el disco introducido en la consola, permitiendo así un seguimiento sobre los tiempos y datos del juego en general mucho más accesible y directo. Los fantasmas de otros jugadores pueden ser descargados, con revolucionarias aportaciones al género como que la propia CPU escoge uno ligeramente superior al nuestro para ir mejorando de forma progresiva. Las competiciones Online son todavía más estables y divertidas que las vividas en "Mario Kart DS", ya que se ha suprimido el "sneaking" (deformación del juego que mediante un truco permitía a los jugadores tener turbos infinitos).

Nintendo se ha comprometido además a realizar torneos internacionales y pruebas específicas coincidiendo con fechas especiales. El conjunto es más robusto que nunca, un título brillante tanto para jugadores tradicionales como para novatos, uno de los títulos más limpios y compactos que ha presentado Nintendo durante este año.

■Omar Álvarez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo EAD
Distribuidor: Nintendo
Género: Velocidad
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo.es



90

Lo mejor
Su fantástico control y el completo modo Online. Gran variedad de pilotos y circuitos. El volante de regalo.

Lo peor
Creemos que técnicamente Wii podría dar más de sí, aunque visualmente sigue siendo llamativo.

Nuestra opinión
Quizás nos encontramos ante el " Mario Kart" más cuidado hasta el momento y el primer gran juego Online para Wii sin tapujos.

City Life 2008 Edition

JUNTOS PERO NO REVUELTOS

City Life 2008 Edition es un gestor de ciudades con evidentes toques de simulador social gracias a un enfoque particular e incluso controvertido. A diferencia de su referente, el pionero Sim City (1989), City Life 2008 Edition hace más hincapié en la faceta social. Segmenta la población en seis clases sociales o "culturas urbanas", en la terminología del juego, que irán poblando la ciudad paulatinamente.

Uno de los objetivos fundamentales será la expansión ordenada y armónica de la ciudad, creando barrios para cada clase social, de modo que no surjan conflictos entre los grupos. De no conseguirlo, las disputas vecinales elevarán el tono a disturbios que podrán desembocar en altercados más graves, incendios y un desastre para la ciudad.

VAsí pues, comenzaremos creando zonas residenciales para nuestros primeros habitantes, que serán los menos exigentes en cuanto a servicios demandados. Los Necesitados, los denominados Minorías y los Asalariados. Más tarde, cuando gracias a nuestro buen hacer, la ciudad prospere, si hemos sido capaces de gestionar la tesorería pública adecuadamente, se irán desbloqueando fábricas más grandes, empresas de servicios, lugares de ocio, monumentos… sumando más de 250 inmuebles diferentes.

Las otras tres "culturas urbanas" corresponden a los ciudadanos más exigentes y de mayor poder adquisitivo: Burgueses, Intelectuales y Élites. La mayor parte del tiempo, los ciudadanos estarán clamando al cielo para que les procuremos servicios sanitarios, empleo, centros comerciales, parque de bomberos o protección policial, por citar algunos ejemplos. El juego parece indicarnos que contra el vicio de pedir, la virtud de no dar, ya que si nos excedemos en el gasto pronto entraremos en números rojos y en una espiral de préstamos. City Life 2008 Edition no se adentra tanto en la gestión económica como lo hacía Sim City, ni en los detalles de la construcción de tendidos eléctricos, entramados de tuberías y demás. Por el contrario, le preocupa en mayor grado la convivencia y el progreso social.

No hay que desdeñar la aportación de los turistas. Ciertas construcciones como puertos, aeropuertos y edificios famosos como la Torre Eiffel, el Taj Mahal o el Coliseo, incrementan el número de











turistas que vienen a la ciudad. En esta edición se han incluido edificios emblemáticos como la Catedral de San Pablo o La Ópera Real de Londres.

City Life 2008 Edition permite monitorizar con facilidad los avatares de nuestra metrópoli, observando las carencias de la misma, sin descuidar el tráfico que también influye en el bienestar general. Para ayudarnos, habrá canales de televisión que nos acerquen la noticia y nos insten a actuar con diligencia como alcaldes que somos. Disturbios, desastres, manifestaciones por la precariedad de la sanidad o la educación serán el pan nuestro de cada día. A medida que nuestra ciudad crezca, el número de canales de televisión aumentará "irremediablemente", tomando partido por cada clase social y a menudo, generando más discordia que paz.

Esa controversia a la que antes nos hemos referido, puede venir dada por los tópicos en los que cae el juego (que como tales, algo de verdad y algo de falsedad contienen), que aboga por la segregación, exhortándote a formar barrios o guetos para cada clase social con sus particulares centros de ocio, servicios y empresas propias. Así por ejemplo, Los Necesitados, tendrán clubes de strip tease o canchas de baloncesto, fábricas de fertilizantes o el vertedero, mientras que Los Intelectuales dispondrán de restaurantes vegetarianos, Los Asalariados de pubs irlandeses y Los Minorías de pizzerías y empresas de software. En los barrios desfavorecidos habrá pintadas y ropa visiblemente tendida, basura, coches destartalados y gente mal vestida, mientras en las calles de los burgueses e intelectuales encontraremos museos y coches descapotables. Los llamados Élites, irán a la ópera, al spa y a las joyerías.

POR OTRO LADO, City Life 2008 Edition fomenta la construcción de centros educativos para la promoción de las clases sociales más desfavorecidas hacia cotas de bienestar más altas.

Hay dos opciones de juego a escoger: Modo Escenario y Modo Libre. Este último carece de objetivos concretos, mientras que el Modo Escenario nos exigirá alcanzar una población mínima, una cierta cantidad de ingresos por impuestos o un porcentaje de ciudadanos de una determinada "cultura urbana", entre otros retos. Si todo va bien, lograremos hacernos con las llaves de la ciudad (bronce, plata y oro).

Cabe mencionar la variedad de escenarios entre los que elegir para sentar los cimientos de nuestra urbe. Zonas montañosas, tropicales, áreas soleadas o templadas que a su vez se subdividen en estuarios, pantanos, lagos, etc. que se irán desbloqueando progresivamente, pues cada una ofrece dificultades añadidas sobre las anteriores, por la orografía o el clima hostil.

No existe la interconexión con otras ciudades, pero sí la expansión a través de la adquisición de áreas colindantes.

Sin la aportación de todos, la ciudad no prosperará. Será fundamental tener pleno empleo, gastar comedidamente y sobre todo, disfrutar del juego planificando la ciudad antes de colocar el primer ladrillo.

GRÁFICAMENTE, City Life 2008 Edition tal y como mostró en su versión anterior (de 2006), exhibe un excelente nivel de detalle para un juego de este género, permitiéndonos seguir la vicisitudes de nuestra ciudad a vista de pájaro y descender a pie de calle, con una perspectiva en primera persona en entornos tridimensionales con multitud de peatones y tráfico manejando la cámara a nuestro antojo. Hay algunos errores gráficos y los modelos se repiten un poco, pero el efecto de ciudad viva sobresale y permanece. Luces y sonido dinámico hacen el resto.

El estudio Monte Cristo, nos provee además de una opción para tomar fotografías de nuestra metrópoli, desde todos los ángulos y a diferentes horas del día y condiciones de luz, alcanzando cierto preciosismo cuando nuestra ciudad luce en la noche reflejando su skyline en el agua de la bahía.

Las posibilidades del juego crecen con la opción que nos brinda de importar escenarios desde aplicaciones gratuitas, así como edificios desde 3DS Max® para incorporarlos a nuestra urbe.

El BCE (editor de personalización de edificios) nos permite combinar elementos de diferentes construcciones o crear nuevos inmuebles; modificar texturas, decorados, publicidad e incluso establecer parámetros de construcción. Bien es cierto que quizás no esté al alcance del jugador medio.

La música instrumental y relajante sin ser muy variada, está bien. Claro que si lo deseamos, podemos incluir nuestros propios archivos mp3, lo cual se agradece, pues la duración de las partidas es considerable y aunque la música del juego es amena, puede llegar a cansar con el tiempo. Los efectos de sonido son correctos (con entornos de audio 3d) que nos ayudan a identificar a los pobladores de cada inmueble o actividad empresarial y a palpar el ambiente a pie de calle.

Su interfaz es atractivo y fácil de manejar en poco tiempo. Quizás por ello, el tutorial es escueto y austero. La verdadera asistencia vendrá dada durante el juego, con numerosas ventanas de ayuda siempre a nuestro alcance.

City Life 2008 Edition es en definitiva un juego ameno y adictivo, accesible para todo tipo de públicos.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Monte Cristo
Distribuidor: Nobilis Group
Género: Simulador de ciudades/social
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.citylife-game.com



80

Lo mejor
Su nivel de detalle, la variedad de escenarios, su mecánica adictiva y el fácil manejo.

Lo peor
Escasez de sorpresas. Un poco repetitivo.

Nuestra opinión
Un juego que mezcla la simulación social y la gestión de ciudades acercando ambos géneros a un público general. Uno de esos juegos que siempre te piden "diez minutos más" antes de dejarlo.

















Metal Gear Solid Portable Ops Plus

MÁS ACCIÓN Y SIGILO EN PSP

Para empezar es importante aclarar que este "Metal Gear Solid Portable Ops Plus", tal y como su nombre indica, no es un juego completamente nuevo, por así decirlo, sino una especie de expansión de la excelente obra original, la cual salió a la venta hará cosa de un año.

SIN DUDA nos encontramos ante un lanzamiento pensado para los incondicionales de la saga de Konami, especialmente para aquellos que tras jugar al primer "Portable Ops" se quedaron con ganas de más. Ahora, y por un precio muy ajustado, todos los seguidores de Snake podrán disfrutar de nuevo material en sus potentes portátiles. Así, "Metal Gear Solid Portable Ops" nos permitirá jugar diferentes niveles, controlar otros personajes (como Old Snake o Raiden) o aventurarnos en originales misiones desarrolladas para la ocasión.

En cualquier caso, es en su modo multijugador donde más destaca el presente lanzamiento, principalmente debido a la ausencia de un modo historia clásico como tal. Esto es así, más que nada, porque en la opción offline las misiones resultan un tanto simples y carecen de un marcado ritmo narrativo, lo cual limita notablemente su atractivo individual.

Por el contrario, el modo multijugador sí resulta, tal como decíamos anteriormente, muy completo y recomendable. Las nuevas localizaciones, perfectamente adaptadas a este estilo de juego, así como las mejoras en los personajes (los cuales tienen la posibilidad de incrementar sus habilidades a lo largo de la partida), harán disfrutar a los aficionados a la acción compartida.

En cuanto a su nivel técnico, todo tiene un acabado similar a lo visto en el primer "Portable Ops", por lo que, aunque no sorprende, el juego alcanza considerables cotas de calidad, más aún tratándose de una máquina portátil.

■Enrique Luque

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Kojima Productions
Distribuidor: Konami
Género: Sigilo/Acción
Multijugador: Si
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.konami.com



84

Lo mejor
Las mejoras del modo multijugador y el apartado técnico.

Lo peor
La carencia del modo historia.

Nuestra opinión
"Metal Gear Solid Portable Ops Plus" es un título más que interesante para todos los aficionados a la saga, el cual mejora el modo multijugador de la aventura original. Además el lanzamiento ha salido a la venta a un ajustado precio, lo cual le hace aún más atractivo.







¡COMIENZA LA ERA DE LOS HÉROES!

JUEGO ORIGINAL + EXPANSIÓN

SpellForce 2

GOLD EDITION

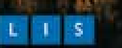
❖ EXCLUSIVA EXPERIENCIA DE JUEGO BASADA EN ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL Y JUEGO DE ROL ❖ MÁS DE 100 HABILIDADES ESPECIALES Y HECHIZOS CON LOS QUE DESARROLLAR TU AVATAR Y SU GRUPO DE HÉROES ❖ DIRIGE A TUS HÉROES A TRAVÉS DE UNA CAMPAÑA ÉPICA DE MÁS DE 60 HORAS DE JUEGO.















© 2006 by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria. Developed by Phenomic Game Develpment. All rights reserved. SpellForce is a trademark of JoWooD Productions Software AG. The use of the game is subject to an End-user license agreement (EULA).





Wii Fit

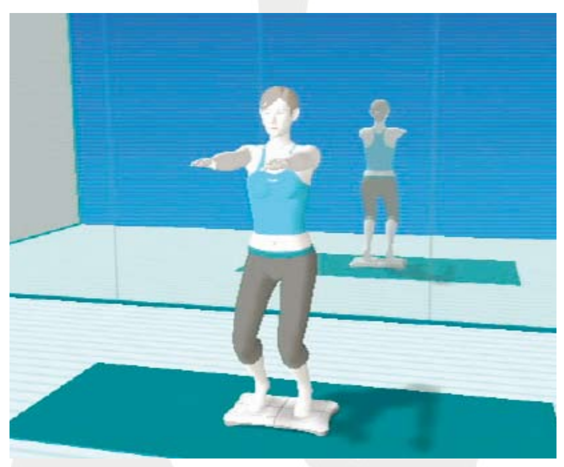
TU ENTRENADOR PERSONAL

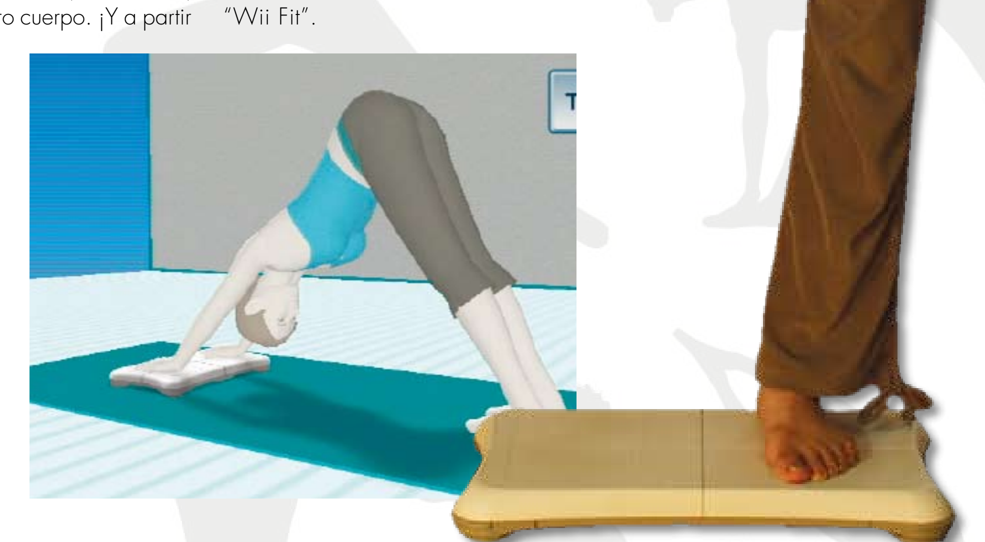
Ya está aquí. "Wii Fit" acaba de ponerse a la venta en nuestro país y, como era más que previsible, se está convirtiendo en uno de los títulos más solicitados para cualquier plataforma.

Como casi todos ya sabréis a estas alturas, "Wii Fit" es mucho más que un juego: es una especie de entrenador personal que puede ayudarnos a ponernos en forma de la forma más divertida posible. Pero, ¿en qué consiste el pack de "Wii Fit" exactamente? En el elegante paquete vais a encontrar una tabla (llamada Balance Board) donde subidos a ella debemos realizar los distintos ejercicios y un disco de software que se inserta en la consola y que contiene todas las pruebas, tutoriales y demás información.

AL COMIENZO es necesario sincronizar la tabla con nuestra consola para que esta reconozca el nuevo periférico (de forma similar a cuando queremos sincronizar el Wiimote). Luego nos toca subirnos a ella y elegir a nuestro personaje Mii (se nos pedirá que le asignemos una altura determinada), que aparecerá en pantalla y adoptará un tamaño y forma similar al nuestro. En pocos instantes, la tabla calculará automáticamente nuestra masa aproximada y nos confirmará cuántos kilos de más (o de menos) tenemos en nuestro cuerpo. ¡Y a partir de aquí comienza lo interesante!

Pero antes de explicaros el funcionamiento del juego en sí, queremos resaltar las enormes cualidades de la tabla. Esta presenta un acabado extraordinario y su aspecto es muy sobrio. Y una vez que te subes a ella (descalzo o con calcetines), es posible comprobar lo cómodo que resulta y, más importante aún, su envidiable estabilidad. Una vez dicho esto, os comentamos todo lo que podemos hacer en "Wii Fit".



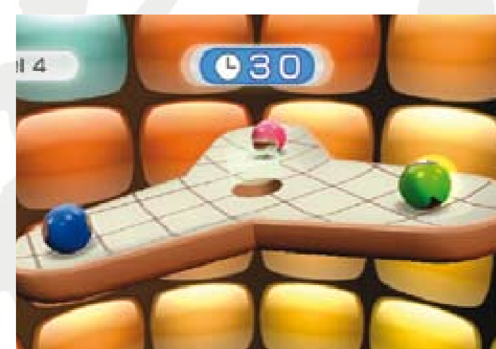












A nuestra disposición tenemos un buen número de pruebas, unas 40, que están repartidas y agrupadas en distintas categorías como Yoga, Tonificación, Equilibrio y Aeróbic. En la primera encontramos ejercicios que nos ayudarán a relajarnos y que son explicados convenientemente por un monitor virtual. Gracias a sus explicaciones y a los ejemplos que aparecen en pantalla podemos aprender perfectamente cada uno de los ejercicios, que en un porcentaje muy alto de las ocasiones nos animan a utilizar la tabla de diversas formas.

El resto de los ejercicios que encontramos en las demás categorías funcionan de forma similar, aunque su enfoque es bien distinto. Si lo que queremos es perder unos kilos de más mientras lo pasamos bien, lo mejor es participar en las diversas pruebas aeróbicas. Si por el contrario pretendemos ganar algo más de masa muscular, los ejercicios de tonificación son los más apropiados. Y si lo que buscamos es mejorar nuestro equilibrio, encontraremos multitud de ejercicios que nos ayudarán en este sentido.

LOS RESULTADOS de nuestro esfuerzo son guardados convenientemente por el propio juego, que nos aporta gráficas y estadísticas de todo tipo para que sepamos lo bien que lo estamos haciendo. Y dado que "Wii Fit" incluye tal cantidad de ejercicios diferentes, siempre tenemos la sensación de estar practicando algo nuevo: Steps de aeróbic, boxeo, fútbol, saltos de esquí, ejercicios de relajación o flexiones son algunas de las acciones que podemos llevar a cabo con este magnífico título. Desde mi punto de vista, "Wii Fit" no pretende de ningún modo sustituir nuestras "raciones" semanales de deporte y ejercicio físico, sino más bien complementarlas. Y desde ese punto de vista, este título se convierte en una gran idea puesta en práctica de forma brillante. ¿A qué estáis esperando para probarlo?

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Distribuidor: Nintendo
Género: Deportivo
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo.es



87

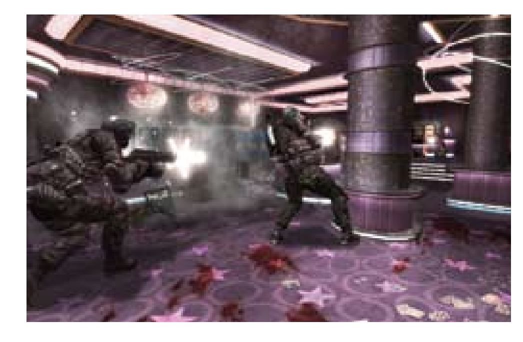
Lo mejor
La tabla Balance Board funciona maravillosamente bien. La gran diversidad de pruebas y minijuegos en los que podemos participar.

Lo peor
Algunas pruebas no terminan de convencernos. Gráficamente es muy simple, similar a "Wii Sports".

Nuestra opinión
"Wii Fit" es una brillante idea puesta en práctica de forma notable. Es divertido y muy útil.















Rainbow Six Vegas 2

CONTINUANDO LA BUENA LÍNEA

Ubisoft dio la campanada hace un par de años con el primer "Rainbow Six Vegas", que significó el debut de la saga en la nueva generación de consolas. Se trataba de un shoot´em up en primera persona táctico de un nivel técnico y jugable impresionante, y desde entonces hemos estado esperando su continuación hasta hoy. Y tras disfrutar durante varias horas con ella, hemos de decir que sigue siendo un juego magnífico, conservando las mismas cualidades que su predecesor e implementando algunas novedades significativas.

LA MÁS NOTABLE es la adición del nuevo sistema de bonificación llamado ACES. Gracias a esta innovación el juego nos va recompensando en función de nuestras acciones y aciertos, y además se adapta progresivamente a nuestro estilo de juego. ¿Se nos da bien acabar con los rivales pillándoles desprevenidos o disparándoles desde largas distancias? Pues iremos haciendo acopio de mejores rifles de francotirador. Por el contrario, ¿nos gusta más combatir cara a cara contra los rivales? Recortadas y armas más contundentes serán nuestra recompensa. Gracias a esto el juego ha ganado aún más en profundidad y componente estratégico, y cumplir cada misión termina por hacerse una tarea muy interesante.

Igual de gratificante resulta una vez más el modo multijugador que, más allá de complementar el notable modo Campaña para uno o dos jugadores, se convierte en la modalidad más atractiva del título. Las posibilidades que nos brinda son enormes y, lógicamente, se han incluido mapas totalmente inéditos.

En lo que se refiere al aspecto gráfico, tampoco es que haya evolucionado demasiado con respecto al primero… ¡pero es que este ya era sensacional! Quizá se vea un poco más pulido, pero nada más. Con todo, "Rainbow Six Vegas 2" puede que no esté al mismo nivel que el gran "Call of Duty 4" pero desde luego se ha quedado bastante cerca.

■Eduardo G.



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.rainbowsixgame.us.ubi.com/vegas2



88

Lo mejor
El nuevo sistema de recompensas funciona de fábula. El modo multijugador online es muy bueno y flexible.

Lo peor
El modo Cooperativo sólo permite la participación de dos jugadores simultáneos, en lugar de los cuatro que soportaba el original.

Nuestra opinión
No ha llegado al nivel de "Call of Duty 4", pero este gran shooter subjetivo táctico se ha quedado cerca.



sácale todo el jugo
Para Wii®, Ipod®, PSP® y navegador GPS
PELÍCULAS A PSP 3
Convierta su PSP en un cine móvil
Convierte la PSP® en un cine móvil.
29,95€ PVP rec. IVA inc.
MEDIA CENTER PARA Wii
Películas, música, fotografías, ¡ saca el máximo partido a la Wii® !
39,95€ PVP rec. IVA inc.
iPod MEDIA SUITE
La solución todo en uno para el iPod
29,95€ PVP rec. IVA inc.
PELÍCULAS EN TOMTOM
Vea sus películas preferidas en un GPS TomTom
Visualiza cualquier película o vídeo desde el navegador GPS.
39,95€ PVP rec. IVA inc.
El 'todo en uno' para el Ipod®.
micronet
C/ María Tubau, 4 - 6º
28050 Madrid
902 141 618
www.micronet .com
x-oom
digital lifestyle. without limits.
bhv









The Guild 2

MI SIMS MEDIEVAL

Sería injusto catalogar The Guild como un sucedáneo de los Sims, ya que es un juego de estrategia que abarca géneros tan destacados como la gestión de recursos, rol y algo de simulación. Un juego que ha tenido una gran aceptación en centro Europa y muy buenas críticas por tener un planteamiento muy ambicioso.

El juego que tenemos entre manos, es un título profundo de estrategia y gestión en un entorno 3D, donde manejamos a un personaje elegido y personalizado por el jugador, cuyo objetivo es conseguir un basto imperio económico, político y familiar. Para ello contamos con una serie de recursos y personajes que nos irán ayudando en nuestro devenir diario.

El juego necesita muchas horas para profundizar en los entresijos de la nobleza, las familias europeas y sus negocios familiares, algo que atrae a muchos jugadores, ya que no solo deben levantar un negocio, sino evitar que las familias rivales se hagan con el control de tu familia y de tu oro.

Esta nueva versión, trae incluida una expansión que añade aun mas posibilidades a un juego ya de por si complejo y sobre todo arregla una serie de bugs que tenía la primera versión, que lo hacían prácticamente injugable en algunos puntos.

Se ve que los desarrolladores han preferido dejar un entorno estéticamente desfasado para profundizar en un sistema de juego variado on un completo modo tutorial y muchas horas por delante.

El juego convence, pero nuevamente se queda atrás por detalles como los gráficos, muy poco cuidados a día de hoy, las expresiones de los personajes al hablar, la interfaz o la IA, que se comporta de manera extraña en algunos puntos.

■Hugo Lanchares

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: JoWooD
Distribuidor: Nobilis
Género: Estrategia/simulación.
Multijugador: Si.
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC DVDrom
www.theguild2.com



78

Lo mejor
La profundidad y el nivel de personalización. La unión de varios géneros con éxito. Es un juego para muchas horas. Sobornar a la gente.

Lo peor
Algunas partes del juego no están bien diseñadas. En partidas avanzas el juego se ralentiza. Gráficamente no está a la altura.

Nuestra opinión
En relación calidad-precio es lo mejor que hay en el mercado actualmente. Si te gusta el género de la gestión medieval con algo de rol, este el juego que estas buscando.




Battalion Wars 2

ACCIÓN Y ESTRATEGIA DE NUEVA GENERACIÓN

En algunas ocasiones, ciertos títulos se publican en el alba de una plataforma o en un momento donde el mercado está tan saturado que su interés decae. En mi más sincera opinión, quizás esos hayan sido algunos de los principales problemas de la primera entrega de "Battalion Wars". La secuela para Wii (ambientada unos años más tarde que el original de GameCube, continuando su hilo narrativo) expande la curiosa mezcla entre acción y estrategia que le dieron personalidad a la primera adaptación en 3D de la franquicia "Wars". La acción en tiempo real prevalece, aunque como sucedió anteriormente, la mente fría y calcular muy mucho los movimientos de nuestras tropas es esencial para triunfar. El apartado gráfico tampoco ha evolucionado mucho, siendo quizás el aspecto más desangelado del conjunto (no obstante, los escenarios son ligeramente más grandes y se muestra en panorámico a 480p).

EL CONTROL se ha adaptado al Wiimote y Nunchuck con soltura y apuntar es relativamente sencillo. Tan sólo hemos detectado cierto retardo entre nuestra acción y lo mostrado en pantalla. La modalidad Campaña tiene una duración aceptable, si bien peca de reiterar en alguna mecánica y obligar al jugador a estar excesivamente atento a sus tropas (caso similar al de la franquicia "Pikmin") por problemas de inteligencia artificial, demasiado intuitiva e impredecible. La historia es interesante (más de lo esperado aunque sin florituras, utilizando inteligentemente los clichés), lástima que el modo Online no sea muy estable y que tan sólo permita batallas entre dos jugadores (desgraciadamente tampoco nos podemos comunicar, ni mediante mensajes predefinidos).

Desgraciadamente parece que la secuela no ha alcanzado la repercusión esperada, pese a estar en una plataforma de muchísimo más éxito que su predecesora. Aún así este título logra rellenar con humildad un catálogo algo parco en este tipo de producciones.

■Omar Álvarez

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Kuju Entertaiment
Distribuidor: Nintnedo
Género: Acción / Estrategia
Multijugador: NO
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.nintendo.es




78

Lo mejor
Extras interesantes, el modo multijugador y el desembarco de la franquicia en Wii.

Lo peor
Escasa evolución respecto a la entrega original. El modo Online parece insuficiente aunque funcional.

Nuestra opinión
Un título destacable y con una Campaña atractiva. Interesante especialmente por la ausencia de competencia en el género bélico en Wii.

PLAYSTATION 3 · PS2 · PSP

PlayStation.2 · PlayStation Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆ 902 110 453

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

ALBACETE

¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Feria, 16 · 02005 ALBACETE ☎ 967 66 66 93 EMAIL: feria@gameshop.es

c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 EMAIL: nueva@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLIN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es

c/Corredera, 50 · 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE

c/Capitán Antonio Mena, 130 · 03204 ELCHE ☎ 966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA

c/Iglesia, 36 · 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES

c/Abad y Lasierra, 52 BAJO · 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

c/Passeig de S'estació,6 L-2 · 07500 MANACOR ☎ 971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es

c/Caputxins, 9 · 07002 PALMA DE MALLORCA ☎ 971 71 72 65 EMAIL: palma@gameshop.es

BARCELONA

c/Sant Quirze, 19 · 08201 SABADELL ☎ 93 727 60 45 EMAIL: sabadell@gameshop.es

c/Sant Antoni María Claret, 502 Tienda 3 · 08027 BARCELONA ☎ 93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es

c/Santiago Rusiñol, 31 · 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01

Rambla Francesc Macià, 65 L4 · esq. c/Tarragona · 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es

Boulevard Diana, Escolapis, 12 Rambla Principal · 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ

c/Benjumeda, 18 · 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA

c/Ardigales, 17 · 39700 CASTRO URDIALES ☎ 942 78 34 12 EMAIL: castrourdiales@gameshop.es

c/José María Pereda, 10 · 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

c/Hernan Cortés, 4 · MERCADO DEL ESTE · 39003 · SANTANDER ☎ 942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN

c/Maestro Arrieta, 34 · 12006 CASTELLÓN ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

C.C. Costa Azahar · N-340 Km 1042 · 12580 BENICARLÓ ☎ 964 462 981 EMAIL: benicarlo@gameshop.es

GRANADA

c/Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

LAS PALMAS

c/Tagoror, 2 · L-2 · 35500 · ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID

c/Paseo del Deleite S/N · C.C. EL DELEITE · 28300 ARANJUEZ ☎ 91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA

Avda. de Granada, 15 · 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es

c/Virgen de la Esperanza, S/N · 30008 MURCIA ☎ 968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 · 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 · 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 · 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 06
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE

c/Paseo, 30 Galerias Viacambre · L-A · 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

SALAMANCA

Plaza San Julián, 4-6 · 37001 SALAMANCA ¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: salamanca@gameshop.es

TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 · 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE

c/Mónaco, 8 · Edificio Marte · 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA

c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo · frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es

c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 · 48014 DEUSTO · BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO · 48970 · BASAURI ☎ 94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

Consolas





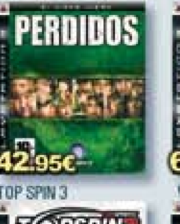



Producto	Precio
PS3 40Gb BÁSICA + GT 5 PROLOGUE	399.95€
PS3 40Gb + GTA IV	439.95€
CONSOLA PSTWO BASE	129.95€
CONSOLA PSP SLIM&LITE PLATA O NEGRA	169.95€
CONSOLA PSP PLATA + GOD OF WAR	189.95€

PlayStation 3





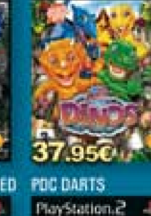


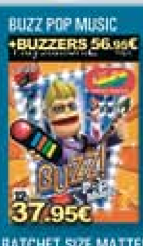



Juego	Precio
ARMY OF TWO	66.95€
BATTLEFIELD BAD CO	66.95€
CIVILIZATION REVOLUTION	56.95€
CONDEMNED 2	66.95€
DBZ BURSTLIMIT	66.95€
DARK SECTOR	61.95€
DYNASTY WARRIORS 6	66.95€
UEFA EURO 2008	66.95€
EVERYBODY'S GOLF	66.95€
F1 CHAMP. EDITION	37.95€
FIFA STREET 3	66.95€
GENJI	37.95€
GT5 PROLOGUE	37.95€
GRAND THEFT AUTO 4	66.95€
HAZE	66.95€
IRON MAN	56.95€
MOTORSTORM	37.95€
MX VS ATV UNTAMED	61.95€
NBA 08	66.95€
PERDIDOS (LOST)	42.95€
RAINBOW SIX VEGAS 2	66.95€
RESISTANCE	37.95€
RIDGE RACER 7	37.95€
SEGA S.STAR TENNIS	56.95€
SINGSTAR VOL.2	CONS.
TIME CRISIS 4 +PISTOLA	86.95€
TOP SPIN 3	56.95€
VIKING	66.95€

PlayStation 2

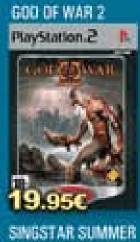










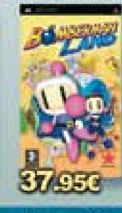



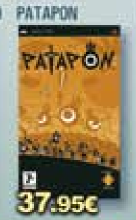


Juego	Precio
ALONE IN THE DARK	46.95€
ATV OFFROAD FURY 4	46.95€
BUZZ JR. DINOS (+BUZZERS 56.95€)	37.95€
BUZZ POP MUSIC (+BUZZERS 56.95€)	37.95€
THE DOG ISLAND	29.95€
UEFA EURO 2008	37.95€
GOD OF WAR 2	19.95€
IRON MAN	42.95€
LAND ROVER OFFROAD	29.95€
MX VS ATV UNTAMED	37.95€
PDC DARTS	29.95€
RATCHET SIZE MATTER	46.95€
SW2 XTREME LEGEND	37.95€
SEGA SUPERS. TENNIS	37.95€
SINGSTAR SUMMER (+MICROS 56.95€)	29.95€
WWII BATTLE EUROPE	19.95€

PSP






Juego	Precio
ATV OFFROAD	37.95€
BATTLE PACIFIC	29.95€
CHESSMASTER	37.95€
CODED ARMS 2	37.95€
DUNGEON EXPLORER	37.95€
UEFA EURO 2008	37.95€
FADING SHADOWS	29.95€
FLATOUT HEADON	37.95€
F.MANAGER 08	42.95€
GOD OF WAR	37.95€
IRON MAN	42.95€
L.ROVER OFF ROAD	29.95€
LEGO INDIANA JONES	CON.
MGS P.OPS PLUS	19.95€
MX VS ATV UNTAM	37.95€
BOMBERMAN LAND	37.95€
PATAPON	37.95€
RATCHET & CLANK	19.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

902 110 453

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





XBOX 360

- XBOX360 ARCADE SYSTEM — 199.95€

- XBOX360 PRO SYSTEM — 269.95€

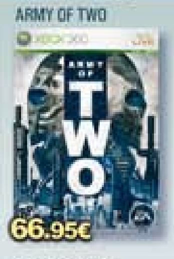
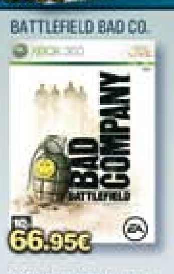
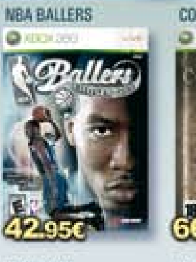
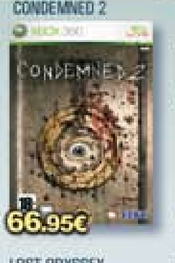
- XBOX360 ELITE SYSTEM — 369.95€

- RACING WHEEL INALÁMBRICO (INCLUYE DEMO FORZA 2) — 96.95€

- HD-DVD PLAYER — 49.95€

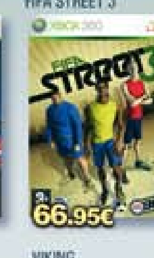
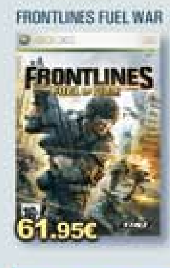
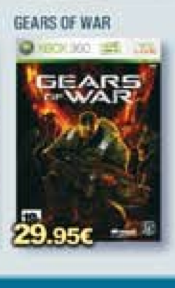
- DISCO DURO 120 Gb — 179.95€

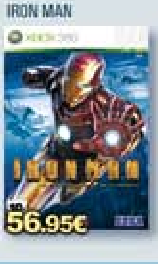

- ALONE IN THE DARK (EDICIÓN ESPECIAL 76.95€) — 66.95€

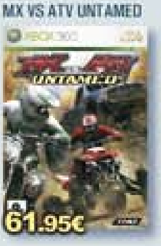
- ARMY OF TWO — 66.95€

- BATTLEFIELD BAD CO. — 66.95€

- NBA BALLERS — 42.95€

- CONDEMNED 2 — 66.95€

- DBZ BURSTLIMIT — 66.95€

- DARK SECTOR — 56.95€

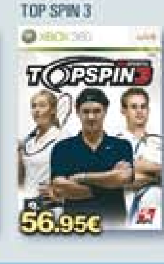
- ENEMY TERRITORY QW — 66.95€

- UEFA EURO 2008 — 66.95€
- FIFA STREET 3 — 66.95€

- FRONTLINES FUEL WAR — 61.95€

- GEARS OF WAR — 29.95€

- GRAND THEFT AUTO 4 — 66.95€

- IRON MAN — 56.95€

- LOST ODYSSEY — 61.95€

- MX VS ATV UNTAMED — 61.95€

- RAINBOW SIX VEGAS 2 — 66.95€

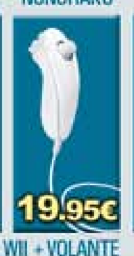
- SEGA S.STAR TENNIS — 66.95€

- TOP SPIN 3 — 56.95€

- VIKING — 66.95€


Wii

- CONSOLA Wii + Wii SPORTS — 249.95€

- REMOTE CONT. — 42.95€

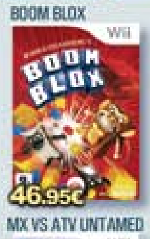
- NUNCHAKU — 19.95€

- ZAPPER + LINK CROSSBOW — 29.95€

- WII FIT + BALANCE BOARD — 86.95€

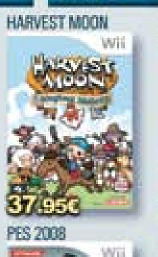
- MARIO KART WII + VOLANTE — 46.95€

- VOLANTE WII — 9.95€

- BOMBERMAN LAND — 46.95€

- BOOM BLOX — 46.95€


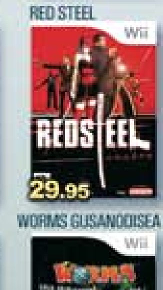
- DANCING S. HOTTEST + ALFOMBRILLA — 56.95€

- HARVEST MOON — 37.95€

- HOUSE OF DEAD 2&3 + ZAPPER 46.95€ — 37.95€

- IRON MAN — 46.95€

- MX VS ATV UNTAMED — 56.95€

- NO MORE HEROES — 56.95€

- PES 2008 — 56.95€

- RED STEEL — 29.95
- SEGA BASS FISHING + CAÑA 46.95€ — 37.95€

- SEGA S.STAR TENNIS — 56.95€
- THE DOG ISLAND — 56.95€
- TOP SPIN 3 — 37.95€

- WORMS GUSANODISEA — 56.95

NINTENDO DS

- NINTENDO DS LITE NEGRA — 149.95€

- NINTENDO DS LITE BLANCA — 149.95€


- NINTENDO DS LITE ROSA — 149.95€
- NINTENDO DS LITE PLATA — 149.95€

- ACE ATTORNEY — 39.95€

- ASSASSINS CREED — 37.95€

- BABY PALS — 37.95€
- BOMBERMAN LAND 2 — 37.95€

- BUNNYZ — 37.95€

- CIVILIZATION REVOLUTION — 37.95€

- DUNGEON EXPLORER — 37.95€

- FIFA STREET 3 — 37.95€
- IRON MAN — 37.95€

- IMAGINA SER PATINADORA — 37.95€

- MAGIA EN ACCIÓN + BARAJA — 29.95€
- MARIO & SONIC OLIMPIC — 42.95€

- MYSTERY DUNGEON — 37.95€

- MX VS ATV UNTAMED — 37.95€
- SEGA S.STAR TENNIS — 37.95€

- STRATEGO NEXT — 29.95€
- TIGERZ — 37.95€

- TOP SPIN 3 — 29.95€
- WINX CLUB ENCHANTIX — 37.95€

- YUGIOH! WCE 2008 — 37.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



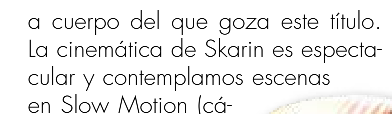
Viking: Battle for Asgard

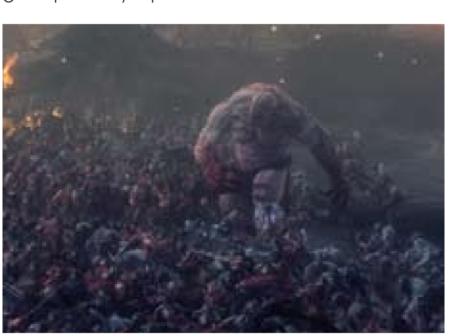
EL DESTINO DE ASGARD ESTÁ EN TUS MANOS

Los desarrolladores de Creative Assembly, conocidos por la fantástica saga "Total War" que hemos podido disfrutar en nuestros PC, nos traen en esta ocasión todo el esplendor de la mitología nórdica a nuestras consolas con "Viking: Battle for Asgard". La trama gira en torno al enfrentamiento que se ha producido en Asgard, el reino de los dioses, entre Freya, hija de Odín y diosa del amor y la sabiduría, y la vengativa diosa Hel, hija del dios del engaño Loki. La intención de Hel es desencadenar el fin del mundo o Ragnarok acabando también con Midgard, el mundo de los humanos, mediante un ejército de no-muertos.

En "Viking: Battle for Asgard" personificaremos a Skarin, un mortal elegido por Freya para hacer frente a la Legión de los no-muertos que ha sumido a Midgard en la oscuridad. De esta manera nos convertimos en la última esperanza de los humanos para pararle los pies a Hel. Comenzamos nuestra aventura explorando bajo una perspectiva en tercera persona los entornos de la primera de las tres islas de Midgard. Rápidamente nos familiarizamos con los movimientos de Skarin, el uso del mapa o la arena de combate donde podemos aprender nuevos golpes a cambio de piezas de oro. Multitud de objetos mágicos como runas o piedras vitales dan un ligero toque de rol al juego.

LOS ESCENARIOS son inmensos y ofrecen una libertad de movimiento total. Gracias a las piedras de la luz podemos desplazarnos por los escenarios de una manera más rápida. Hay multitud de misiones primarias y secundarias de lo más variadas, pero no debemos olvidar que nuestro objetivo final es conseguir reunir un ejército lo suficientemente numeroso como para poder enfrentarse con garantías de éxito a la Legión de Hel. Al principio participamos en pequeñas escaramuzas en las que liberamos a vikingos prisioneros de la Legión y los unimos a nuestra causa. Posteriormente los enfrentamientos cuentan con un mayor número de combatientes, hasta llegar a enfrentarnos a guarniciones completas de enemigos. Rápidamente descubrimos el impresionante motor de combate cuerpo a cuerpo del que goza este título. La cinemática de Skarin es espectacular y contemplamos escenas en Slow Motion (cá-







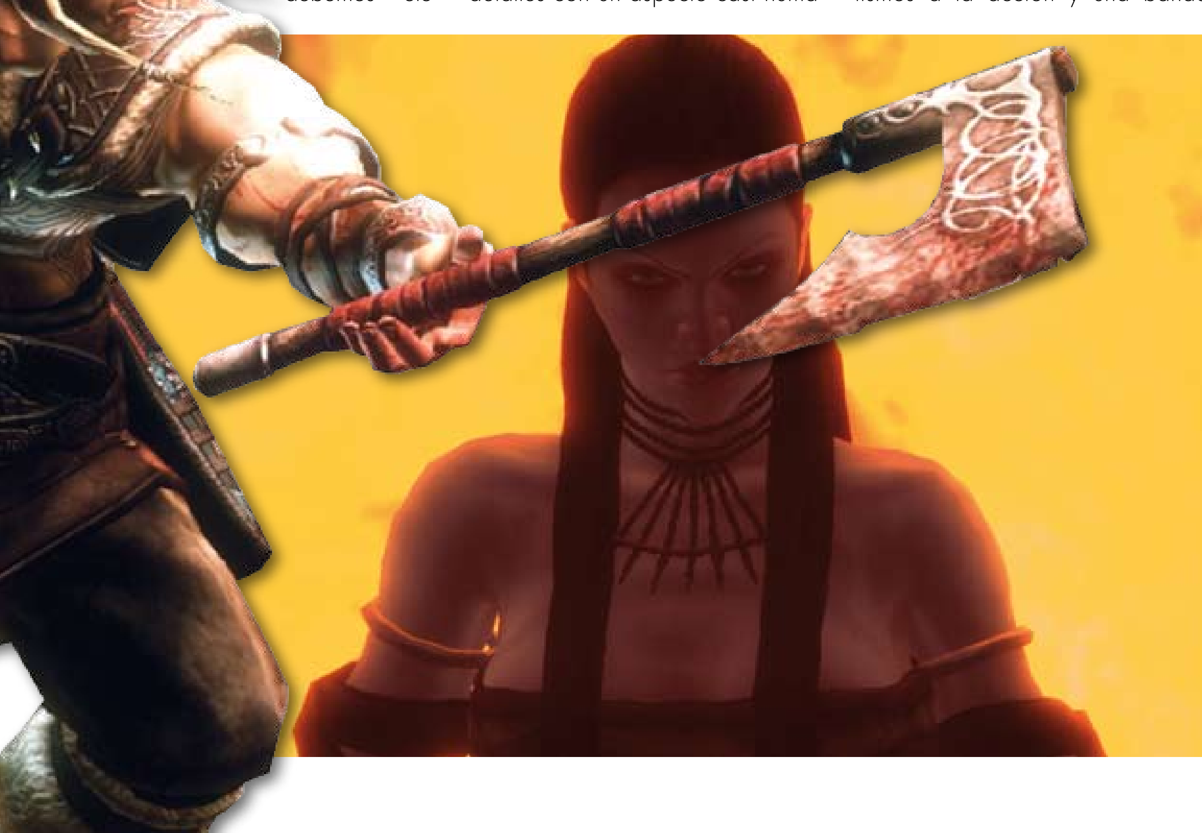


mara lenta) en las que nuestro héroe despedaza a los enemigos a golpe de espada y hacha con altas dosis de brutalidad.

La variedad de tipos de enfrentamiento es uno de los puntos fuertes de este "Viking: Battle for Asgard" Desde pequeñas refriegas hasta asedios o batallas a gran escala con cientos de combatientes en pantalla, debemos elegir hábilmente nuestros movimientos para acabar con los enemigos. La Legión cuenta con temibles comandantes, chamanes que resucitan a sus tropas o gigantes que nos ponen las cosas difíciles. Por suerte, los dioses nos darán poder para poder convocar dragones que harán llover fuego sobre nuestros enemigos.

TÉCNICAMENTE "Viking: Battle for Asgard" os va a deslumbrar. Los personajes están cargados de detalles con un aspecto casi humano. La recreación de los escenarios está muy lograda, presentando unos efectos de luz soberbios. Las grandes batallas constituyen todo un espectáculo, aunque se aprecian pequeñas ralentizaciones comprensibles si tenemos en cuenta el descomunal número de personajes en movimiento. En el apartado sonoro contamos con un perfecto doblaje al castellano, multitud de efectos sonoros que aportan realismos a la acción y una banda sonora con melodías que evocan hazañas heroicas compuestas para la ocasión. Sin duda estamos ante un titulo con cualidades suficientes como para convertirse en unos de los mejores juegos de esta primavera. La variedad de géneros de combate así como su espectacular aspecto grafico son sus principales bazas. Si os gusta el género no os podéis perder "Viking: Battle for Asgard".

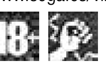
■Pablo Molina





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Creative Assembly
Distribuidor: SEGA
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.sega.es/viking





Lo mejor
Libertad total de movimiento y acción. Variedad de estilos de combate. El aspecto gráfico general es sobresaliente.

Lo peor
Pequeñas ralentizaciones debido a la multitud de personajes en pantalla.

Nuestra opinión
Gran calidad para un título que recrea de manera sobresaliente diferentes tipos de combates a pequeña y gran escala en la eterna lucha entre el bien y el mal de la mitología nórdica.









Panzer Elite Action: Gold Edition

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL VISTA DESDE AMBOS BANDOS.

No son pocos los títulos bélicos que han tratado la Segunda Guerra Mundial. Sin embargo, Panzer Elite Action nos muestra un enfoque ligeramente diferente, documentado, donde conoceremos más de cerca la idiosincrasia de soldados anónimos que de acuerdo o no con el conflicto, participaron en él. Esta Gold Edition totalmente traducida al español, cuenta con el juego original: Fields of Glory, y el add-on (expansión) Dunes of War. A lo largo de tres campañas (dieciocho misiones) europeas y otras dos (en el frente africano con séis misiones más) respectivamente, encarnaremos la figura de varios comandantes de los bandos alemán, americano y ruso.

RECORREREMOS a bordo de los más diversos modelos de tanques (Tiger, Panzer III, Panzer IV, etc.) los principales escenarios de la contienda (Francia, Polonia, Rusia y el desierto del Sahara entre otros). Deberemos repeler ataques de otros tanques, de la infantería enemiga, cañones antitanque, campos minados, etc.

Se trata eminentemente de un juego arcade, por ser directo y sencillo en el manejo, no estrictamente realista, por su forma inmediata recarga de armamento y la reparación del tanque (al estilo Burnout Paradise). Existe la opción de eliminar la asistencia de control del tanque y de ayuda para apuntar, que le otorgan algunas dosis de simulación.

Habrá misiones en solitario y en escuadrón, donde podremos desplegar nuestras fuerzas con cierta estrategia, siempre cautelosos con las emboscadas enemigas. Las condiciones atmosféricas variarán a lo largo de nuestro camino a la victoria, pasando del gélido invierno ruso, al desierto africano, cruzando las campiñas centroeuropeas con lluvia o en internadas nocturnas en territorio enemigo.

LOS OBJETIVOS son diversos: destrucción de torres de comunicación y depósitos de combustible, defensa de puntos estratégicos frente a ataques aéreos, hundimiento de barcos, asalto a convoyes de suministro, etc. y no sólo acompañados por otros blindados, sino que además contaremos con la ayuda de la infantería (que no controlaremos directamente) y el apoyo aéreo que bombardeará las zonas que le indiquemos para despejarnos el camino siempre que sea posible.

Su calidad gráfica y sonora está bien en sí misma, aunque no siempre correctamente implementada. Contrasta la precisión de sus modelos de tanques, las explosiones, texturas, amplios escenarios y fantásticos efectos atmosféricos, con la presencia de abundante clipping (intersección de polígonos o recorte de objetos) o momentos musicales que quizás no se corresponden con el fragor de la batalla. Cabe reseñar que esto no interfiere en su jugabilidad, que es buena, así como su modo multijugador que soporta hasta 32 participantes. La destructibilidad de los escenarios es digna de mención también. Por el contrario, pese a toda esta variedad de misiones, la mecánica de juego puede resultar monótona en algunos momentos.

Veremos si esta "edición dorada" de Panzer Action Elite además de vencer es capaz de convencer.

■Juanma Pedreguera

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: ZootFly
Distribuidor: JoWood
Género: Acción bélica
Multijugador: Sí
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.panzereliteaction.com






72

Lo mejor
La inmersión en los combates así como la recreación y documentación del conflicto.

Lo peor
Escasos modos de juego, misiones monótonas y clipping frecuente.

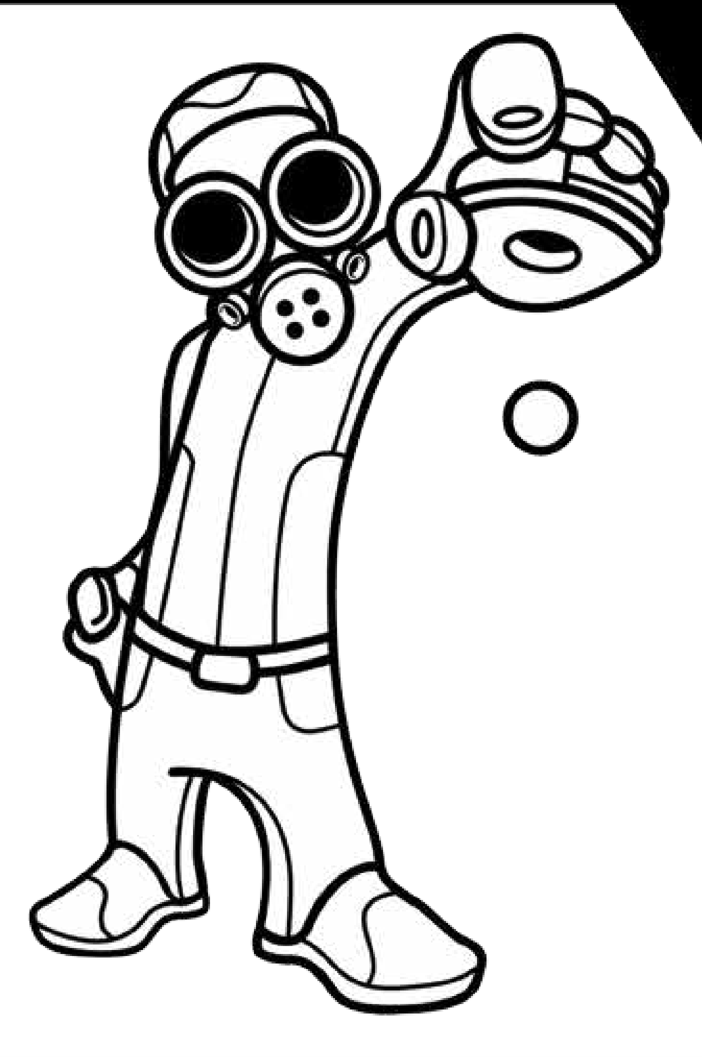
Nuestra opinión
Aconsejable para quienes gusten los juegos bélicos directos y fáciles de manejar, que además quieran abordar la Segunda Guerra Mundial desde otro punto de vista.

BY GAMERS FOR GAMERS

"TIENDA GAMER Nº1 EN ESPAÑA"

WWW.4FRAGS.COM

CIBERGAMERS
GRATIS CON TUS PEDIDOS























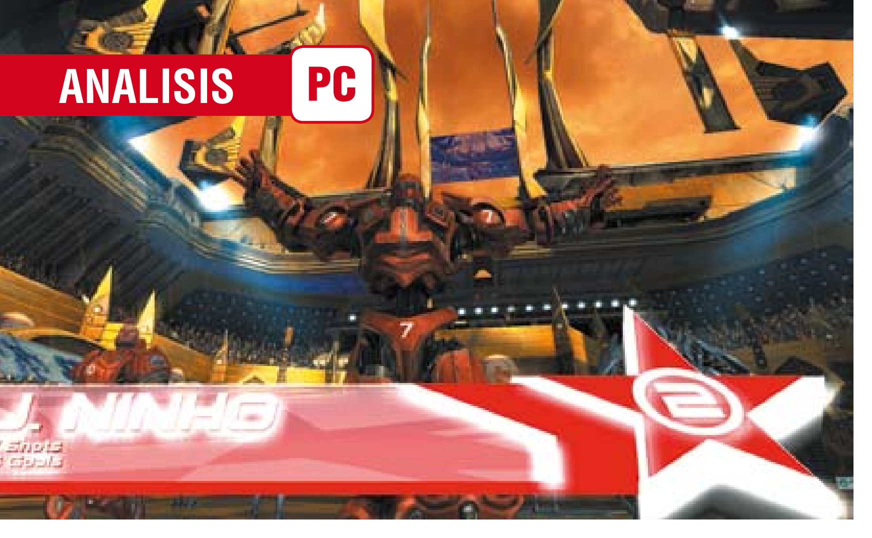

PLANTRONICS
SOUND INNOVATION

Ratones, alfombrillas, teclados, auriculares, refrigeración pc, cajas pc...

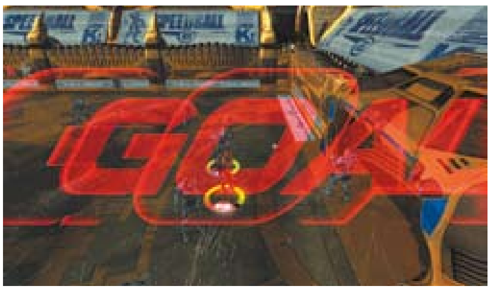
ACCESORIOS PARA JUGADORES

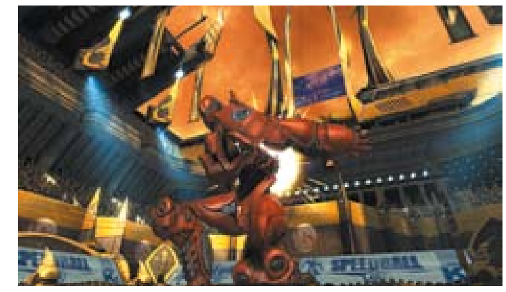
ENVÍOS 24 HORAS

4Frags.com es propiedad de; Progamer,SL Ronda de la Bobila, 36 Pol Ind Pla de Romani 08180 Moia (Barcelona) Telf: 93 820 92 92











Speedball 2 Tournament

UN DEPORTE FUTURISTA CON "ESTILO PROPIO"

Speedball apareció por primera vez en 1988 para consolas como Amiga, Commodore 64, y la mayoría de las consolas existentes en el momento, años después, se anunció una segunda entrega, Brutal Deluxe, recogiendo mucho más éxito que la primera entrega original. Hoy, veinte años después, tendremos la ocasión de volver a revivirlo, bautizado con el nombre de Speedball 2 Tournament y con muchas mejoras, novedades y sorpresas.

Año 2326, dos bandas ciudadanas rivales, dos bandas callejeras, se enfrentan en una lucha para ganar en este nuevo deporte callejero y resolver sus disputas a vida o muerte. Pero, ¿Qué es Speedball? Según sus desarrolladores, se trata de una evolución futurista, muy similar, esencialmente, a una mezcla de fútbol americano y hockey, en un estadio de lo más moderno y totalmente cerrado, dónde no existen las reglas, donde todo está permitido y dónde deberemos controlar una esfera metálica, con las mismas funciones que un balón de fútbol, para anotar el máximo número de tantos posible en campo del contrario.

Cada equipo estará formado por nueve jugadores, a elegir entre hombres, mujeres o robots. Al formar el equipo, podremos ponerle un nombre, escudo, una vestimenta, elegir una alineación, diferentes tácticas para cada uno de ellos, etc. Cada jugador dispone de ocho características diferentes (potencia, velocidad, energía…), personalizables al cien por cien, ello nos ayudará a decidir en que puesto del campo de juego colocaremos a cada personaje para tener una mayor calidad y probabilidad de ganar.

EL SPEEDBALL cuenta con dos diferentes modos de juego: un sistema de liga y ranking de los mejores, prácticamente igual que los deportes actuales y como no podría ser de otro modo un sistema multiplayer online, que dará una larga vida al videojuego, en el que podremos jugar con jugadores de todo el mundo.

Uno de los pocos elementos que más llama la atención en Speedball es su innovadora tecnología de gráficos en 3D. Los gráficos son aparentemente muy buenos y realistas, aunque sufre más de una relantización a la hora de jugar. En los estadios es dónde más se puede apreciar la calidad, están muy bien conseguidos y casi parecen reales. Otra de las buenas características visuales de Speedball, son los 8 modos de cámara diferentes, donde uno de ellos es prácticamente igual al clásico.

Sobre el apartado sonoro, lo podemos calificar como "nulo". El sonido en el combate es muy simple y los efectos de sonido son bastante pobres, el sonido es uno de los puntos flojos de este juego.

En conclusión: Se trata de una mejora de un videojuego que mezcla la lucha con la deportividad que pudimos vivir hace ahora más de 20 años. Con él podremos jugar con innumerables luchadores de todo el mundo. Su apartado gráfico es destacable sobre todo el videojuego, ya que es lo mejor de lo que dispone. Echaremos largas horas de diversión, aunque no será un juego que nos deje marcados ni que recordaremos con el paso de los años.

■Sebastián Lijarcio

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nobilis
Distribuidor: Nobilis Ibérica
Género: Deportivo/lucha
Multijugador: 1-9
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.speedball2.com



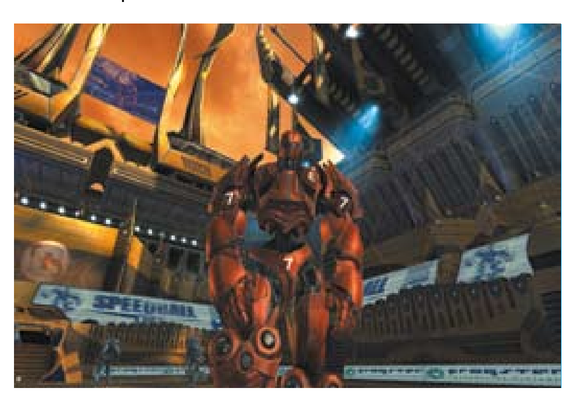
65

Lo mejor
El modo multijugador y su apartado gráfico en 3D, son muy correctos aunque mejorables.

Lo peor
Su baja calidad de sonido.

Nuestra opinión
Si eres un fanático de este género de mezcla de deporte, lucha y además te gusta el toque futurista, este es tu juego; si no es así, solo pasaras un rato divertido.

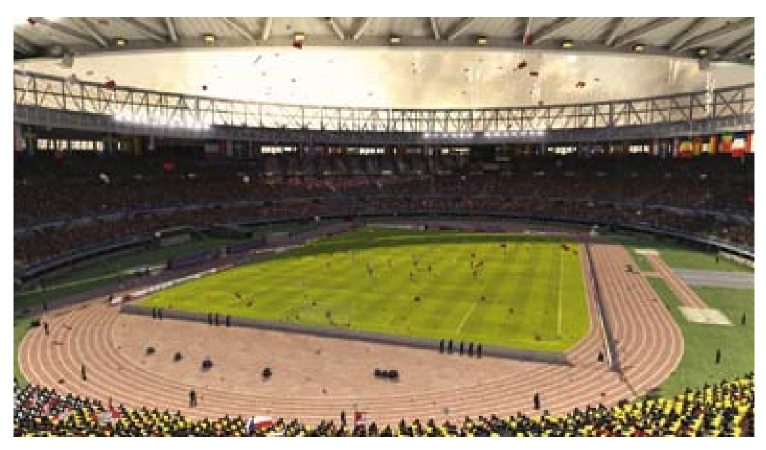














UEFA Euro 08

TODO EL SABOR DEL BUEN FÚTBOL

La Eurocopa de fútbol, la competición que se celebrará en Junio en las sedes de Austria y Suiza, es uno de los grandes acontecimientos deportivos de este año junto a los Juegos Olímpicos de Pekín. Y como no podía ser de otra manera, EA Sports va a tener preparadas las versiones virtuales para casi todos los formatos de dicho evento.

LAS 52 SELECCIONES más potentes de Europa se miden las caras en diversas modalidades de juego: partidos amistosos, torneos online, encuentros clasificatorios, la fase final de la Eurocopa... De todos ellos sorprende uno totalmente novedoso llamado Capitanea tu país, en el que nuestra meta es alcanzar primero la capitanía de nuestro equipo favorito para luego llevar a nuestra selección a lo más alto.

El control y el ritmo de los partidos recuerdan mucho a lo vivido en "FIFA 08". Cualquier jugador puede agarrar un mando y ponerse a realizar jugadas de mérito rápidamente sin necesidad de practicar demasiado, si bien dominar las jugadas y regates más complicados puede llevarnos mucho más tiempo de entrenamiento.

Todo lo que se muestra en imagen es totalmente real, desde el aspecto de los estadios a las equipaciones que portan los jugadores. Incluso su comportamiento en el campo también es bastante realista, aunque de vez en cuando nos topamos de bruces con fallos clamorosos en la inteligencia artificial de los jugadores (sobre todo de los guardametas) que lastiman un poquito esta sensación de realismo.

El ambiente que rodea a cada partido es magnífico, con gráficos bastante trabajados (especialmente los correspondientes a las versiones para PS3 y Xbox 360) y unos comentarios a cargo de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño muy apropiados... aunque no llegan al nivel que los mismos de Manolo Lama y Paco González, dos clásicos de la serie "FIFA".

Los amantes del deporte rey no deben quedarse sin este título, sobre todo si no cuentan en sus casas con versión alguna de "FIFA 08", que a fin de cuentas es un juego más completo.

■Hugo Sánchez

FICHA TÉCNICA

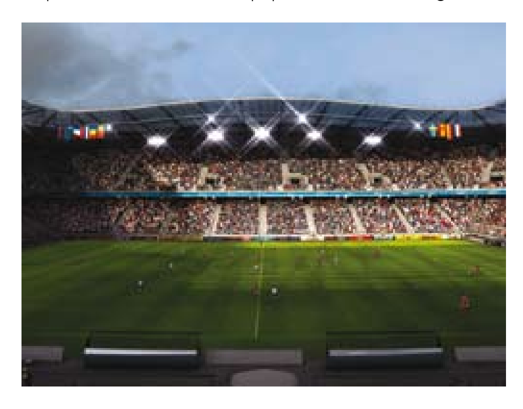
Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Fútbol
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PlayStation 2
www.es.ea.com

3+ **84**

Lo mejor
El realismo que destila y su increíble ambientación. El ritmo de juego es perfecto.

Lo peor
Adolece de las mismas posibilidades que presenta "FIFA 08", siendo menos completo.

Nuestra opinión
Vive toda la Eurocopa desde el salón de tu casa con este notable simulador de fútbol.









Phantasy Star Universe

DOS AVENTURAS EN UNA

Una de las sagas de rol más veteranas de la industria, "Phantasy Star", llega a la consola PlayStation 2 para ofrecernos un título de carácter futurista, dividido en dos aventuras diferentes, una online y otra de corte tradicional. Así pues, al contrario de lo que sucedía en el clásico de Dreamcast "Phantasy Star Online", esta vez sí contaremos con una parte individual a la que podremos jugar sin necesidad de conectarnos en red. En cualquier caso, la duración e intensidad de ambas historias hacen notar que tanto una como otra se pueden disfrutar de igual manera, a un gran nivel.

EN RELACIÓN AL ARGUMENTO, en las dos aventuras será diferente, lo cual las hará completamente independientes entre sí. Así, en el modo offline manejaremos a Ethan Waber, un joven cuya vida cambia radicalmente tras sufrir un accidente, a raíz del cual tanto él como su hermana tendrán que sobrevivir a un misterioso ataque a su colonia. Como es frecuente en este tipo de lanzamientos, en el camino encontraremos a un sin fin de compañeros que nos ayudarán a progresar en el desarrollo del título. En cuanto al modo online, deberemos







comenzar por crear y editar a nuestro personaje, eligiendo entre las tres razas disponibles en el programa. Una vez hecho esto, pasaremos a explorar el limitado mundo virtual, enfrentándonos a distintas misiones, ya sea solos o en compañía de otros usuarios.

Con respecto a la jugabilidad de este segundo modo, es cierto que tiene diversos atractivos, como mejorar nuestro personaje, combatir constantemente, o ir encontrando armas más poderosas cada vez, pero no por ello deja de resultar un tanto sencillo y repetitivo. En cualquier caso, seguro que los aficionados a este género disfrutarán relacionándose con los demás jugadores y con las todas las posibilidades en general que ofrece este "Phantasy Star Universe".

A NIVEL TÉCNICO, el juego resulta bastante sólido, si bien también nos encontramos con algunos fallos gráficos considerables, como ciertos personajes que aparecen de la nada (en el modo offline), o unos escenarios que, en ocasiones, dan cierta impresión de vacio y se mueven de una manera demasiado lenta (en el online). Por su parte, la banda sonora resulta apropiada y acorde con un título de estas características. Así, los temas incluidos en la obra abarcarán géneros realmente variados, pero siempre dentro de una tonalidad ciertamente épica.

Resumiendo podríamos decir que la aparición de "Phantasy Star" en la ilustre consola de Sony hace honor a la saga, con un título completo y divertido. No obstante, el lanzamiento está lejos de ser una obra maestra, puesto que a pesar de ser indudablemente entretenido, no alcanza la calidad de otros brillantes MMORPG.

■Enrique Luque



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sega
Distribuidor: Sega
Género: Rol
Multijugador: Modo online
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión analizada: PS2
www.phantasystaruniverse.com



79

Lo mejor
Los dos modos de juego distintos y la considerable duración de ambos.

Lo peor
Está en inglés.

Nuestra opinión
Sin duda "Phantasy Star Universe" cumple, tratándose de un título largo, completo y bastante entretenido. Esto, sumado a sus dos juegos diferentes le convierten en una opción considerable para los fanáticos a este tipo de lanzamientos. Aún así, el juego tiene carencias que le alejan de otros grandes del género.











Crusaders: Thy Kingdom Come

REVIVE LAS CRUZADAS



Hace ya casi 900 años del inicio de la primera cruzada real, y ahora gracias al estudio húngaro NEOCORE y a Virginplay tenemos la oportunidad de volver a luchar por el control de Jerusalén, con un realismo grafico e histórico sorprendente.

El sistema de juego es más o menos sencillo, similar a títulos como "Warhammer: Mark of Caos" o "Total War: Medieval 2". Vivimos batallas que se suceden en combates masivos y disposición de las tropas, con estandartes representativos que sirven para seleccionar grupos y establecer formaciones.

DOS SON LAS FACCIONES que se disputan la Ciudad Santa en el modo Campaña: Los Cruzados (con un total de 15 misiones) en el bando de los musulmanes (que deben cumplir 4 misiones). Pudiendo elegir entre las distintas nacionalidades que acudieron a la batalla, cada una de éstas posee un héroe único que hace las veces de líder de nuestro ejército. Cada héroe tiene una serie habilidades propias y exclusivas que podemos usar para lograr efectos inesperados en el combate.

El titulo además denota ciertos toques de RPG muy sugerentes, ya que las unidades y los héroes adquieren experiencia progresivamente. Aparte, si cumplimos una batalla con éxito, podemos reclutar nuevas unidades, comprar reliquias, aprender nuevas habilidades y técnicas de combate…

Otro de los aspectos destacables del juego es la interactividad que presentan los escenarios donde se desarrolla la acción, ya que los cambios climáticos que se producen afectan directamente a nuestros soldados, modificando parámetros como la velocidad, visibilidad e incluso la moral de todos ellos.

El motor grafico de "Crusaders: Thy Kingdom Come" apunta alto, siendo capaz de mover a más de 1200 unidades simultáneamente, con un considerable grado de detalle tanto de los soldados como de los escenarios. NEOCORE se ha marcado un gran juego de estrategia.

Álvaro Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Neocore
Distribuidor: Virginplay
Género: Estrategia
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.virginplay.es/



95

Lo mejor
Calidad gráfica espectacular tanto en las unidades como en los entornos. Sistema de batallas sencillo y de gran realismo. Fidelidad histórica.

Lo peor
Modo Campaña algo corto, sobretodo las misiones de los musulmanes. Requisitos del sistema bastante altos.

Nuestra opinión
"Crusaders: Thy Kingdom Come" supone un atractivo título de estrategia con un sistema de juego intuitivo y un trasfondo histórico exacto.



IMAGEN Y SONIDO · ELECTRODOMÉSTICOS · SOFT&DVD · GPS · TELEFONÍA · INFORMÁTICA

Boulanger
multimedia & electrodomésticos & servicios

ANDALUCÍA

MARBELLA
PARQUE COMERCIAL LA CAÑADA
Ctra. de Ojén. S/N
29600 Marbella (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 21 00

MIJAS
PARQUE COMERCIAL MIRAMAR
Ctra. N-340 Salida Coín
29650 Mijas (Málaga)
Tel. Centro: 95 108 11 00

ROQUETAS DE MAR
PARQUE COMERCIAL GRAN PLAZA
Ctra. de Alicún S/N
04740 Roquetas de mar (Almería)
Tel. Centro: 95 004 91 20

CANTABRIA

SANTANDER
CENTRO COMERCIAL EL ALISAL
C/ Joaquín Rodrigo S/N
39011 Cerro del Alisal (Santander)
Tel. Centro: 94 204 94 70

CATALUNYA

SANT BOI
PARC SANT BOI
Junto autopista C32, Hortells, 6-8
08830 Sant Boi (Barcelona)
Tel. Centro: 93 749 62 90

C. MADRID

ALCALÁ DE HENARES
PARQUE LA DEHESA
Ctra. A-2 km. 34
28805 Alcalá de Henares (Madrid)
Tel. Centro: 91 832 82 10

ALCORCÓN
PARQUE ALCORCÓN
Avd. de Europa. S/N
28922 Alcorcón (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 70

S.S. REYES
PARQUE MEGAPARK
Ctra. A-1 Salida 19
Pza. del Comercio, 2
28907 S.S. Reyes (Madrid)
Tel. Centro: 91 838 60 60

C. VALENCIA

ALDAIA
PARQUE COMERCIAL BONAIRE
Plan Parcial sector AM5
Ctra. A-3 Km 345
46960 Aldaia (Valencia)
Tel. Centro: 96 104 22 40

Los Sims 2 y sus Hobbies

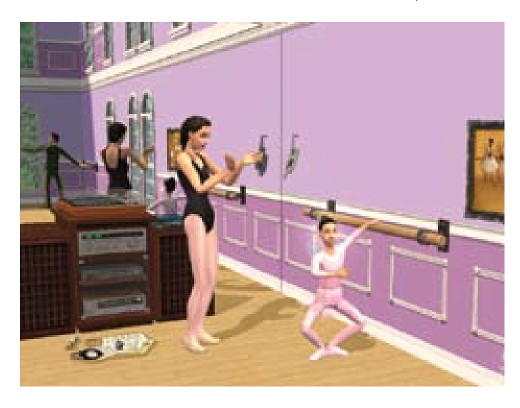
ELLOS TAMBIÉN SE DIVIERTEN

Después de haberse ido de viaje, estudiar en la universidad, ir de tiendas, montar sus propios negocios y hasta criar mascotas, los Sims han decidido dedicarse al tiempo libre en su séptima y, dicen que última, expansión antes de que nazca la nueva edición de la saga que ya está en desarrollo. Entretanto, mientras esperamos a "Los Sims 3", le hemos hincado el diente a este nuevo giro de tuerca que nos lleva a Valle Desiderata, un nuevo barrio virtual donde podemos dar rienda suelta a nuestras actividades más ociosas.

ENTRETENER A NUESTRO SIM es aún más divertido gracias a la multitud de aficiones que se han añadido y a la posibilidad de desarrollarlas en espacios acondicionados específicamente para ello. Deportes como baloncesto o fútbol, machacarse en el gimnasio o hasta echarse unas partiditas con la videoconsola son sólo algunas de las actividades con las que disfrutamos más o menos según la personalidad con que dotemos a nuestro carácter virtual.

La dinámica no ha cambiado un ápice y los fieles seguidores de los Sims saben de sobra que se van encontrar con solares donde construir lugares idóneos para el esparcimiento junto a vecinos de toda índole. Si queremos pasear, ¿qué mejor que pegarse una caminata por una verde pradera? Si queremos sudar, ¿cómo decir que no a un partido de baloncesto? Pero no todo es coger al Sim de turno y ponerlo a practicar su actividad favorita. Nuestro objetivo es profundizar en esa afición y adaptar el modo de vida de nuestro personaje a esas actividades.

La decoración de la casa y todo lo que la rodea es uno de los factores que más influyen al respecto. Si somos unos locos del deporte lo mejor es tener un gimnasio cerca y, de paso, confraternizar con los vecinos que comparten nuestra pasión. ¡Hasta podemos leer la prensa para estar







al día de todo lo que ocurre con nuestro divertimento favorito!

LA PERSONALIDAD sigue teniendo mucho que ver con nuestro de modo de vida y con los éxitos que cosechemos en ella. Puede ocurrirnos que seamos unos auténticos incomprendidos en el barrio o en el trabajo y que nadie entienda nuestra afición y eso influye –y mucho– en nuestro día a día. Depresiones, hastío… El camino no es nada fácil. ¿Cómo quieres ser un deportista si tu Sim está muerto de hambre? ¿Cómo pretendes mantener a salvo tu puesto de trabajo si tu jefe te pilla jugando con la videoconsola en horas de oficina? Cuestiones como estas hacen que el juego se alargue y aumente su dificultad exponencialmente ante determinadas situaciones que terminan haciendo perder la paciencia a nuestro Sim o incluso provocándole pesadillas –virtuales, claro está- en las que se ve incapaz de superar los retos principales de su actividad.

Por el contrario, nuestro clon virtual puede sentirse admirado desarrollando con éxito ante los demás su pasatiempo preferido. Y para ello hay multitud de eventos especiales a modo de concurso para demostrar nuestra pericia con los videojuegos, con el baile o hasta con la llave inglesa y el mono de trabajo para reparar coches.

Si la vida virtual de "Los Sims" te sigue apasionando y aún quieres exprimir más su ya de por sí poco tiempo libre, vas a disfrutar de lo lindo con esta nueva expansión. Aunque claro, habrá muchos que piensen que ya está bien de darle vueltas y más vueltas a lo mismo…

■Ilde Cortés

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Maxis
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Simulador social
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.thesims2.com



79

Lo mejor
Su profundidad y la cantidad de actividades que nuestro personaje puede desarrollar.

Lo peor
Puede empezar a parecer repetitivo.

Nuestra opinión
Si aún no has tenido bastante dosis de Sims, aquí tienes una nueva edición con la que ir haciendo boca hasta que llegue la (esperemos que innovadora) tercera entrega.













Brain Logic

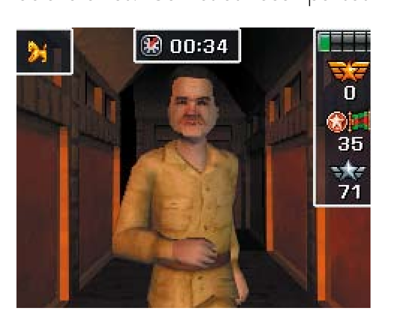
MÁS EJERCICIO PARA TU CEREBRO

Qué os voy a contar a estas alturas que no sepáis ya sobre los juegos de inteligencia en Nintendo DS. Son como un virus: no paran de salir y todo el mundo los acoge. La realidad es que este tipo de juegos ha invitado a muchas personas, hasta ese instante totalmente ajenas a este mundillo, a comprar una consola para poder probarlos. Y conozco a mucha gente que se ha enganchado a ellos por completo. "Brain Logic" viene a sumarse a esta corriente de juegos, y nos ofrece dar un paseo alrededor del mundo para participar en interesantes minijuegos que potencian nuestras aptitudes mentales en diversos campos.

EL DOCTOR REINER KNIZIA es el hombre que ha diseñado las pruebas que encontramos en este cartucho. Conocido por sus juegos de tablero e inteligencia, este señor ha tratado de crear minijuegos sencillos que nos diviertan mientras ponen a prueba nuestras facultades mentales. Según la ciudad donde nos encontremos se nos plantea un reto diferente. Reforzar la memoria, medir nuestras capacidades para el cálculo rápido o incentivar nuestra lógica son algunas de las pruebas que nos plantea "Brain Logic", siempre bajo una atmósfera distendida y para nada estresante. Antes de cada reto el propio doctor nos explica (en perfecto castellano mediante textos cortos) en qué consiste y cómo funciona la mecánica. Y como siempre en este tipo de títulos, cuanto más rápido lo hagamos, más puntos y medallas obtendremos. Con estas recompensas es posible ir visitando nuevas ciudades, albergando nuevos retos en cada una de ellas.

Todos aquellos que ya hayan disfrutado de la línea "Brain Training" y quieran probar algo distinto dentro de este mismo género de juegos, "Brain Logic" es una buena alternativa, tanto por lo ameno que resulta como por su notable relación calidad-precio.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Razorback Developments
Distribuidor: Proein
Género: Inteligencia
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.eidos.com





80

Lo mejor
Cada prueba está ambientada en un país diferente. Se hace bastante ameno.

Lo peor
Podían haberse incluido más pruebas. Algunos retos son algo sosetes.

Nuestra opinión
Los que se pirren por estos juegos ya tienen un nuevo reclamo para su Nintendo DS.







Twisted Metal: Head-On

LLEVA LA DESTRUCCIÓN POR TODO EL MUNDO

Para aquellos que no conozcan la serie "Twisted Metal" ("Twisted Metal", "Twisted Metal Black" y este "Twisted Metal Head On") se trata de títulos en los que el argumento gira en torno a enfrentamientos entre todo tipo de vehículos armados "encerrados" en una arena de combate, en la que solo uno puede salir victorioso. El objetivo es sencillo: destruir a nuestros adversarios con las armas que tengamos al alcance lo antes posible. Como en otras ocasiones disponemos de una gran cantidad de personajes, cada uno con su propio vehículo. Podemos elegir entre motos, coches, camionetas o excavadoras con distintos atributos de velocidad, armadura o potencia de fuego. Cada vehículo dispone de una ametralladora con munición infinita y de un arma exclusiva, pero también podremos equipar nuestros vehículos con misiles teledirigidos, lanzallamas, o bombas de napalm que es posible recoger en los escenarios.

Un total de 12 campos de batalla, la mayoría inspirados en localizaciones reales como París, Egipto o Los Ángeles, son los escenarios en los que se desarrollan las contiendas. En general los niveles son bastante extensos con multitud de zonas ocultas en las que encontramos armas y actualizaciones para nuestro vehículo.

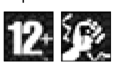
EN EL APARTADO GRÁFICO "Twisted Metal" no brilla especialmente. Los movimientos de los vehículos son un poco toscos y el texturizado de los vehículos y escenarios es poco más que correcto, aunque contamos con un "frame rate" bastante elevado. Para rematar el apartado técnico, contamos con una gran variedad de efectos sonoros y una banda sonora de lo más cañera.

Con un ritmo frenético que no ofrece un segundo de descanso, esta nueva entrega de "Twisted Metal" no defraudará a los seguidores del género de acción sobre ruedas, pudiendo disfrutar de los modos Historia, Supervivencia y Desafío junto con un modo para dos jugadores que los desarrolladores han preparado para nosotros.

■Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Incognito Entertainment
Distribuidor: Sony
Género: Velocidad / Shooter
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
http://twistedmetal.us.playstation.com/



75

Lo mejor
Gran cantidad de vehículos y armas disponibles. Velocidad de juego muy alta.

Lo peor
Pocas novedades respecto a versiones anteriores. Escasa variedad de modos de juego.

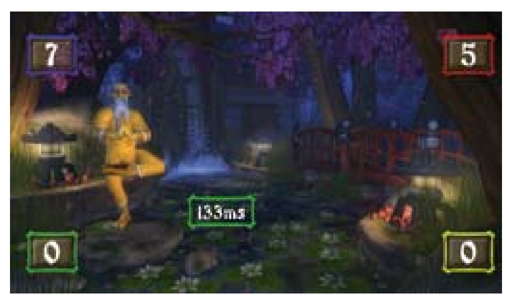
Nuestra opinión
Arranca motores y conviértete en un gladiador motorizado para no morir en la arena.

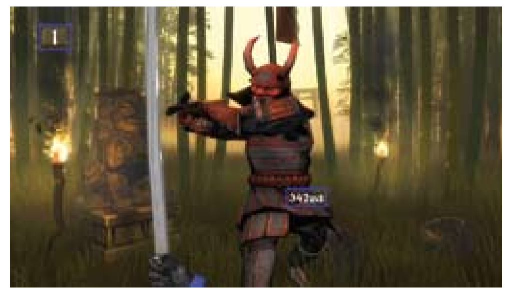












Ninja Reflex

EN FORMA COMO UN NINJA

Wii se ha convertido en una plataforma ideal para experimentar nuevas fórmulas de juego, especialmente las que tienen que ver con minijuegos y títulos familiares. "Ninja Reflex" encaja perfectamente en ambos casos, convirtiéndose en un juego ideal para todos aquellos que quieran pasar un rato ameno en compañía de amigos participando en media docena de pruebas distintas.

EL NÚMERO DE MINIJUEGOS incluidos, seis, no es que sea muy elevado precisamente, convirtiéndose en el principal defecto de "Ninja Reflex". Por suerte cada uno de ellos (lanzamiento de shurikens, pesca, manejo de nunchaku, observación de luciérnagas, empleo de katana y cazar moscas con palillos) cuenta con seis pequeñas variantes del concepto original, lo que aumenta el interés. Para participar en todas ellas tan solo es necesario el uso del Wiimote, y en casi todas se pone a prueba nuestra velocidad y reflejos. Y cuanto mejor lo hagamos, iremos subiendo de rango (cinturón) previo paso por un examen ninja.

Cualquiera que haya probado juegos para esta misma consola como "Wario Smooth Moves" o la saga "Rayman Raving Rabbids" ya saben lo que pueden encontrar aquí, si bien todo el juego está ambientado en el mundo de los ninjas.

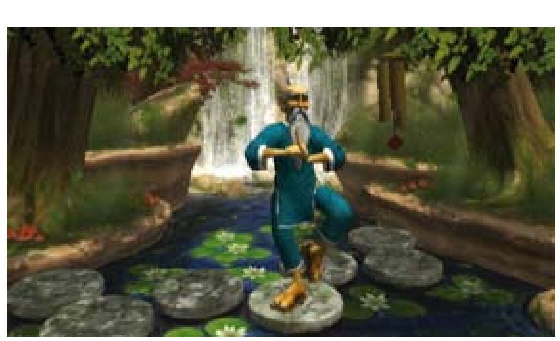
Y pese a tratarse de una producción más bien modesta, ciertamente esto no se ha visto reflejado negativamente en los aspectos gráfico y sonoro que ofrece el título. Todas las instrucciones que nos explica nuestro "sensei" de viva voz han sido correctamente dobladas a nuestro idioma, y la concepción de los decorados donde se desarrollan los minijuegos es muy digna. Por todo esto "Ninja Reflex" es un juego que a pesar de sus carencias puede deparar diversión y entretenimiento a cualquier jugador, especialmente los más "casual". Además su precio de venta es sensiblemente más reducido del habitual.

■Eduardo G











Desarrollador: Nunchak Games
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Habilidad
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.ninjareflex.com



73

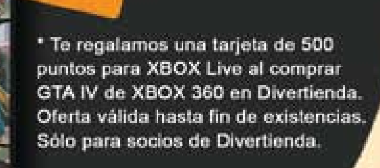
Lo mejor
El buen doblaje al castellano. El modo para cuatro jugadores simultáneos.

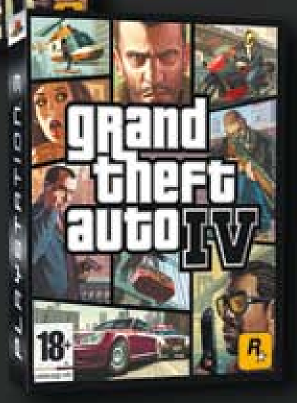
Lo peor
La cantidad de minijuegos incluidos es escaso.

Nuestra opinión
Este título ofrece diversión moderada para los jugadores más "casual".

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS **DIVERTIENDA**

grand theft auto IV





* Te regalamos una tarjeta de 500 puntos para XBOX Live al comprar GTA IV de XBOX 360 en Divertienda. Oferta válida hasta fin de existencias. Sólo para socios de Divertienda.

RESERVA YA GTA IV Y AHORRA HASTA 10€*

* Promoción válida entregando el juego GTA San Andreas de PlaySation 2 cuyo PVP es 29'95 €. La tienda se reserva el derecho a no aceptar el juego o cambiar el valor a descontar según el estado del mismo. Se puede entregar otro GTA que se encargará la tienda de valorar. No acumulable a otras promociones. Sólo para socios de Divertienda.

www.divertienda.com



ALBACETE **DIVERTIENDA HELLÍN** C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2. Tel: 967 68 12 21 - CÁCERES **DIVERTIENDA PLASENCIA** Sor Valentina Mirón, 18. Tel: 927 41 11 41 - CÓRDOBA **DIVERTIENDA PRIEGO** Federico Martín Bahamontes, 34. Tel: 957 54 16 46 - HUELVA **DIVERTIENDA HUELVA** C/ Concepción 4, 6 Bajo (Radilux). Tel: 959 24 96 38 MÁLAGA **DIVERTIENDA BENALMADENA** Av. Tivoli, Jdnes. de Benamaí nar. Tel: 952 57 57 20 - **DIVERTIENDA LA UNIÓN** C/ La Unión, 28. Tel: 952 34 15 17 - MURCIA **DIVERTIENDA CARTAGENA** Alfonso XIII, 66. Tel: 968 12 16 78 - SEVILLA **DIVERTIENDA ECIJA** Av. del Genil, Edificio Las Terrazas, 6. Tel: 955 90 27 93 - TOLEDO **DIVERTIENDA TOLEDO** C. C. Puerta de Toledo. Tel: 925 49 16 36 - CIUDAD REAL **DIVERTIENDA VALDEPEÑAS** Plaza Nueva, Local 10. Tel: 926 34 85 90

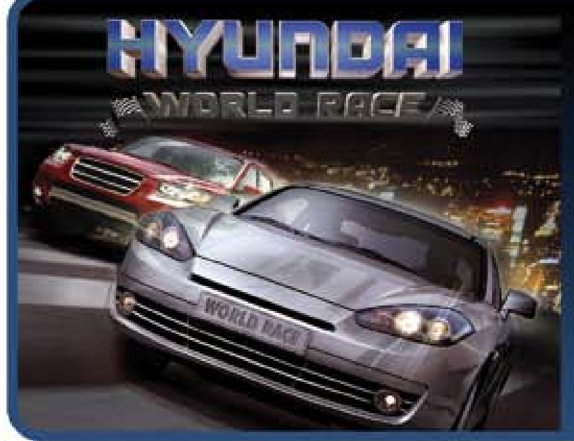
Divertienda es una entidad franquiciadora que pone al servicio de sus franquiciados toda su experiencia y formación en el sector de los videojuegos para satisfacer las necesidades de sus clientes y socios. Para información sobre la franquicia contactar con **Oscar Villanueva** Telf. 695 39 02 20

www.divertienda.com

¡DESCÁRGATE EN TU MÓVIL LOS JUEGOS MÁS ADICTIVOS!

Envía al **5511** el mensaje **"JUEGOCIB."** seguido de la clave del juego que quieras (Ejemplo: **JUEGOCIB.Brain2**)



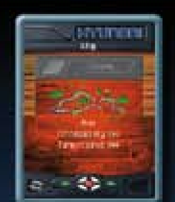


Velocidad, coches y competición

Coches, carreras, oponentes... y tú al volante de tu Hyundai. Si lo tuyo es la competición, la velocidad y ser el mejor, este es definitivamente el juego que estabas esperando. Descubre las diversas pistas en los 6 increíbles escenarios. Si consigues fama, podrás competir en todos los eventos.

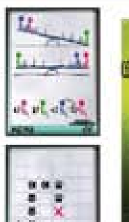
- *6 ciudades con 3 circuitos cada una.*
- *4 coches Hyundai disponibles.*
- *Diferentes ambientes: montaña, bosque, ciudad...*
- *4 emplazamientos: Europa, Asia, Rusia y EEUU*

Envía al 5511
JUEGOCIB.HYUNDAI



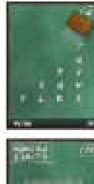





La esperada nueva edición de Mobile Brain Trainer trae nuevos y mejores gráficos y ejercicios más interactivos y divertidos.

Clave: Brain2





Entrena tu mente con las pruebas de lógica, cálculo y memoria más divertidas. El juego te informará de tus progresos en cada campo.

Clave: Brain

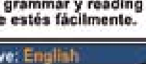




Mobile Body Trainer es una utilidad para ponerte en forma mediante ejercicios de calentamiento, cardio-respiratorios y de musculación.

Clave: Body






Aprende inglés y diviértete con English Trainer. Podrás practicar vocabulary, grammar y reading estés donde estés fácilmente.

Clave: English



Nuevo Bubble Crash con nuevos y mejores gráficos y más adicción.

Clave: BubbleSE



Pásalo en grande con el juego de cartas más famoso.

Clave: SolitarioD



El pasatiempos más famoso ahora en tu móvil.

Clave: Cruci



Las mejores sopas de letras irán contigo allá donde vayas.

Clave: Sopa



El clásico juego de encajar bloques pero mucho más divertido.

Clave: Multrix



¿Serás capaz de repetir todo lo que Simon dice?

Clave: Simon





Ten tu propia novia de bolsillo y cuida de ella. Ella te recompensará.

Clave: Lover



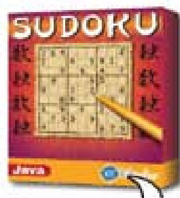
Auténticas mascotas que viven en tu móvil. Originales y divertidas.

Clave: Bupi



El nuevo pasatiempos de moda ya está aquí. Disfrútalo en tu móvil.

Clave: Kakuro



Juega en tu móvil a uno de los pasatiempos más populares.

Clave: Sudoku



Juego 100% adictivo que te dejará pegado a tu móvil.

Clave: Shangai



Juega sólo o con tus amigos vía Bluetooth con este gran clásico.

Clave: Flota



Descubre la palabra oculta y evita que te ahorquen.

Clave: Ahorcado



El divertido juego de mesa ahora en tu móvil.

Envía al 5511 GAMECIB.Party



Pásalo en grande con el comecocos de toda la vida pero mejorado.

Clave: Cocos



Siéntete como en una partida real de billar con este gran juego.

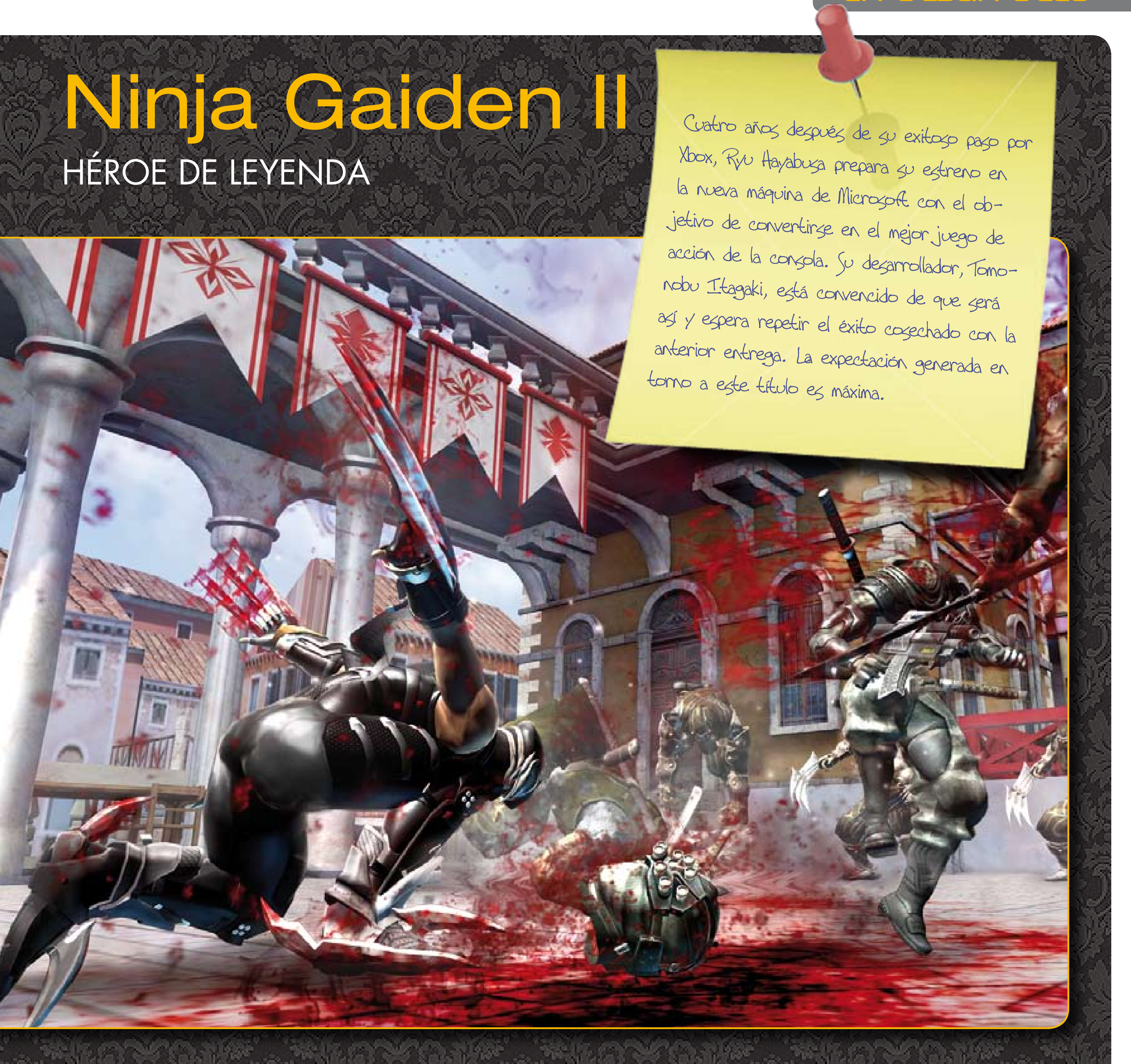
Clave: Billar

Coste SMS: 1'2 € + Iva. Juegos: 5 sms. Apartado de correos 559 CASTELLÓN. JUEGOS JAVA: Móviles compatibles de las marcas ALCATEL, BENQ, BENQ-SIEMENS, LG, MOTOROLA, NOKIA, PANASONIC, SAGEM, SAMSUNG, SHARP, SIEMENS, SONYERICSSON. Party&Co es una marca registrada de Diset. Verás todos los modelos compatibles en www.kitmaker.com · Para cualquier incidencia escribir a: info@nrs-group.com

Ninja Gaiden II

HÉROE DE LEYENDA

Cuatro años después de su exitoso paso por Xbox, Ryu Hayabusa prepara su estreno en la nueva máquina de Microsoft con el objetivo de convertirse en el mejor juego de acción de la consola. Su desarrollador, Tomonobu Itagaki, está convencido de que será así y espera repetir el éxito cosechado con la anterior entrega. La expectación generada en torno a este título es máxima.



Dicen que segundas partes nunca fueron buenas. Craso error aseverar algo de manera tan tajante, y más aún si lo aplicamos al mundo de los videojuegos. Éste, sin duda, es el caso de "Ninja Gaiden" y de su protagonista, Ryu Hayabusa, un paradigma ejemplar del progreso y la evolución del mundo del ocio electrónico casi desde sus inicios hasta nuestros días, habiendo pasado por una decena de plataformas cautivando al público y a la crítica.

No nos vamos a retrotraer a la etapa de los 8 bits para hablar del carisma de "Ninja Gaiden", pero lo cierto es que los trabajos recientes de Itagaki (y sus siempre presuntuosas declaraciones) han despertado el interés de todo el sector. Aquél que nos sorprendió hace cuatro años con una auténtica obra maestra como fue y sigue siendo "Ninja Gaiden" (Xbox, 2004). Un juego digno de la next-gen que aún hoy se puede disfrutar no sólo en Xbox 360, sino también en PlayStation 3 gracias a la versión mejorada y ampliada que supone "Ninja Gaiden Sigma".

Juegos que, al fin y al cabo, suponen la antesala (junto a "Ninja Gaiden: Dragon Sword" que te presentamos este mes) del que, para su creador, será el mejor juego de acción de la nueva generación. Una historia cuyas pretensiones pasan por aumentar

y mejorar lo hecho hasta ahora. Algo que, a tenor de lo visto hasta el momento, no va a quedarse sin cumplirse.
Con la dificultad que siempre ha caracterizado a los juegos de la saga, -aunque habrá un modo para novatos- "Ninja Gaiden II" irrumpirá en exclusiva en Xbox 360 a principios del mes de Junio, casi un año después desde que se anunciara el título. Desde entonces han pasado casi nueve meses en los que poco a poco hemos ido conociendo vídeos e imágenes que han servido para ir abriendo boca ante uno de los títulos más esperados del año.
El concepto a explorar está bien claro: más y mejor. La idea no puede ser otra después de haber ido pasando casi por la práctica totalidad de máquinas imaginables desde la entrañable NES. Y más y mejor a estas alturas significa unos gráficos asombrosos, una jugabilidad a la antigua usanza para que cada partida suponga un verdadero reto para el jugador y una duración aún mayor que la del título original. Todo ello aderezado con armas, sangre, combos, violencia y desmembramientos. Armas entre las que nos encontraremos alguna que otra sorpresa







Tomonobu Itagaki es el principal responsable del resurgir de "Ninja Gaiden". Arrogante en la mayoría de sus declaraciones, gusta de hacerse notar en las entrevistas que concede. Su imagen nunca pasa desapercibida.

-¿qué tal una espectacular guadaña para dar muerte a nuestros enemigos?-. Sangre para dar aún más crudeza al juego, algo que hará las delicias de todos aquellos que se quejaron de la censura que sufrió el título en su edición para la primera consola de Microsoft.

En lo que hemos visto hasta ahora, se percibe un especial cuidado en los detalles. Los escenarios, el diseño de los personajes, su modelado, las animaciones y la increíble cantidad de enemigos que la consola es capaz de mostrar de forma simultánea en pantalla es algo increíble.

"Ninja Gaiden II" puede suponer un paso adelante en el género arcade. Una nueva demostración de que la acción a raudales, con una espada en mano, contra decenas de enemigos sigue cautivando al gran público. Tan sólo hay que detenerse y hacer un par de búsquedas en Internet para percatarse de las ganas que hay de recibir de nuevo a Ryu Hayabusha. Se le espera cargado de armas y territorios por explorar aunque después de lo que hemos visto, te podemos adelantar que no será nada fácil. Los nuevos enemigos del ninja serán más rápidos e inteligentes que los que habíamos visto hasta ahora. Y olvídate de huir como un cobarde porque te perseguirán hasta preparar una emboscada. Una sola distracción podrá acabar con tu aventura.

Es turno ahora para conocer los orígenes de la leyenda de la Espada del Dragón y lo haremos de la mano de un joven y vengativo Ryu predestinado a salvar a la humanidad del caos. Ninjas, seres malignos y monstruos de todo tipo intentarán impedirlo pero la sabia elección de nuestras armas conjugadas con una pizca de dominio en el combate nos servirán para doblegarlos. Será en un par de meses. Mientras tanto, habrá que seguir esperando.

Ilde Cortés







Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Precios válidos 23 Abril al 31 de Mayo de 2008.







Con SISTEMA de CONTROL inDepENdiente de los ALTAVOCES





ALTAVOCES 2.1 PHOENIX
PHA3303SP

- Potencia de salida: 40W (RMS) / PMPO: 1200w.
- Compatible con múltiples formatos: MP3s, MP4s, discman, TV, DVD, radio, video, VCD, ETC.
- Frecuencia de respuesta:
  Subwoofer : 30Hz~150Hz.
  Satélites :150Hz~20KHz.
- Incluye amplificador.



AURICULARES PHOENIX DELUXE HOMECINEMA 5.1 CON VIBRACIÓN
PHMK2000

SONIDO 5.1

VIBRACIÓN

- SISTEMA DE SONIDO 5.1.
- Efecto vibración.
- Impedancia: 32ohm (frontal, posterior), 64 ohmios (central).
- Frecuencia: 20Hz~ 20KHz.
- Sensibilidad: 105dB+ 4dB.
- Potencia de entrada máxima: 100mW.

23'90€
IVA INCLUIDO

MICRO

VIBRACIÓN



AURICULARES PHOENIX CON MICROFONO, STEREO Y VIBRACIÓN
PHMK800MV

- Especiales para juegos con micrófono y sistema de vibración.
- Su estilizado diseño incluye control de volumen en el cable para una más fácil y rápida utilización del mismo.
- Potencia de entrada máxima: 100MW.
- Longitud del cable: 250cm+ 5cm.

11'90€
IVA INCLUIDO

¿8 MEGAPIXELS A ESTE PRECIO? ¡¡IMPOSIBLE!!

Super precio



FUNDA + CARGADOR DE PILAS DE REGALO

CÁMARA DIGITAL PHOENIX
PHDS8365S

- Resolución del sensor 8 Megapixels.
- Zoom óptico 3X/ Zoom digital 4X.
- Memoria soportada SD Memory Card.
- 32 MB Memoria integrada.
- Display LCD- 2" color.
- Alimentación 2 pilas x AA.

76'90€
IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 23 Abril al 31 de Mayo de 2008.





Microsoft XBOX360

Xbox 360 ahora desde 199'99€



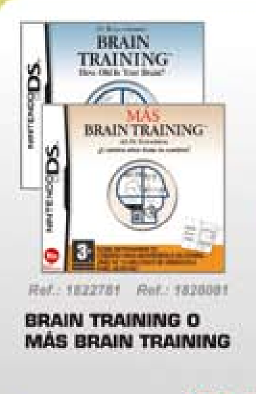




Wii Fit

Una herramienta original, innovadora y divertida para que tú y tu familia podáis manteneros en forma en la comodidad de vuestro hogar, mediante sencillos ejercicios diarios.







Ref.: 1822781 Ref.: 1820081
BRAIN TRAINING O MÁS BRAIN TRAINING

Ref.: 1829241
TRAINING FOR YOUR EYES

Ref.: 1830341
MAGIA EN ACCIÓN

CADA JUEGO............. 29'90€ IVA INCL.

Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 23 Abril al 31 de Mayo de 2008.









GARANTÍA PHOENIX NADIE TE DA MÁS
La misma Garantía del primer al último día en todos los componentes que integran el equipo ofertado.

Phoenix Technologies

life&technology

Llévate este monitor LG 22" Panorámico con 2 Ms.
Ref: L222WS-SN
229€ IVA INC.



Disfruta de la Eurocopa con tu equipo Phoenix Cyclone con TDT incorporado

EURO2008

ORDENADOR PHOENIX

CYCLONE

- MICRO INTEL CORE 2 QUAD Q6600/ 2.40 GHZ / CACHE 8MB.
- HDD 500 GB SERIAL SATA2 SAMSUNG.
- SINTONIZADORA HÍBRIDA TDT/TV WINTVHVR-1100 HAUPPAGE
- T. GRÁFICA NVIDIA GFORCE 8500GT PCI EXPRESS 512 MB.
- 4 GB DE MEMORIA DDR2 800 MHZ. TRANSCEND.
- REGRABADORA DVD LIGHT SCRIBE.
- CAJA SEMITORRE SAGITTARIUS ESPECIAL MODDING ILUMINADA.

MONITOR NO INCLUIDO.



Teclado + ratón Phoenix inalámbrico + MP4 1GB Phoenix Nomic







Ref.: CYCLONEDUO

655€ IVA INCLUIDO



Tus compras a un sólo click:

www.dynos.es

Más de 200 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta pubLos productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas.
* La financiación está sujeta a condiciones de la financiera.Precios válidos 23 Abril al 31 de Mayo de 2008.

RoboKIDS Números



"MATES" PARA NIÑOS

De la mano de Micronet nos llega RoboKIDS Números, un nuevo videojuego de aprendizaje de matemáticas destinado a niños a partir de 3 años. Con la ayuda de los RoboKIDS, (simpáticos personajes del espacio exterior) los más pequeños desarrollarán y afianzarán sus capacidades lógico-matemáticas a través del juego.

El videojuego, está creado por profesores de matemáticas especializados en Educación Infantil, por ello, potencia el desarrollo de las habilidades cognitivas que permiten el propio proceso de aprender y supone, a su vez, una experiencia divertida para el aprendizaje de las matemáticas.

Dispone de múltiples y variadas actividades multimedia, y están organizadas en diferentes niveles y escenarios para dar a conocer nuevos conceptos de una forma totalmente intuitiva. Además, tiene diferentes niveles de dificultad con propuestas específicas para niños no lectores y prelectores, y ofrece dos formas de jugar y aprender: opción aventura y opción libre.

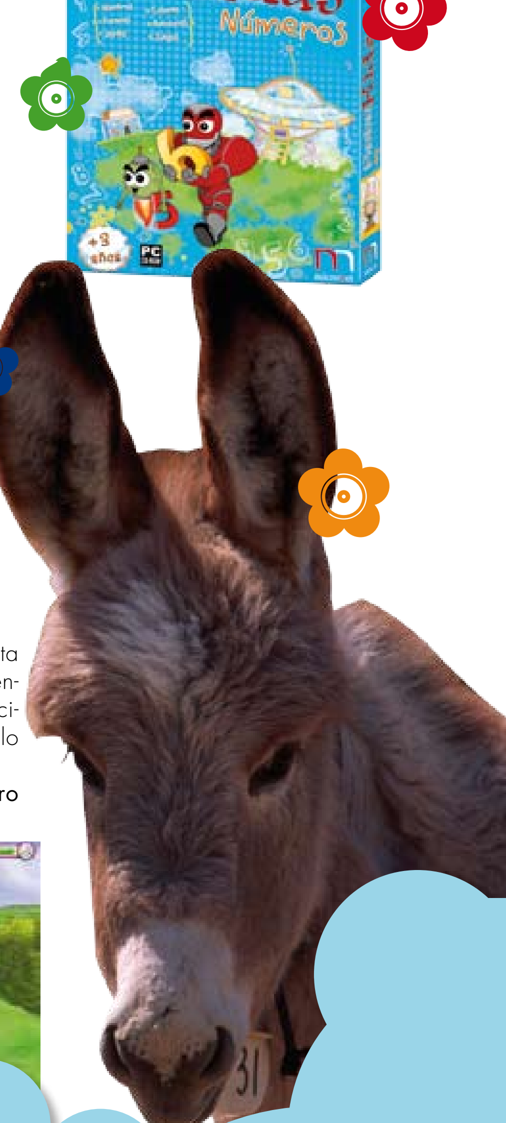
El videojuego incorpora, un completo registro de usuarios y estadísticas, con evaluaciones detalladas de los resultados obtenidos por cada usuario.

■Guillermo Ballestero



Desarrollador: Micronet
Distribuidor: Micronet
Género: Educativo
Multijugador: No
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.muchomasquevideojuegos.com

Mi Escuela de Animales



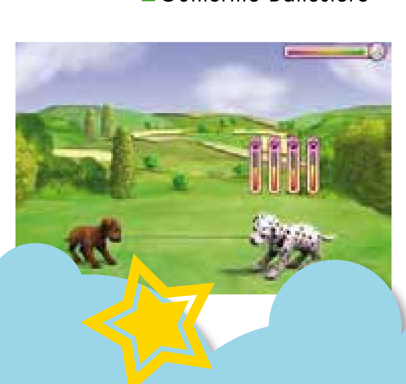
APRENDER A ENSEÑAR

Entre las múltiples variantes de mecánicas de juego relacionadas con las mascotas, el entrenamiento ha supuesto hasta ahora un elemento más. En Mi Escuela de Animales cobra un protagonismo absoluto a través de 25 divertidos y variados juegos diseñados especialmente para niñas, con múltiples mascotas a las que cuidar y entrenar. Hay gatos, perros, caballos, conejos y muchos más animales hasta un total de 150 cuyas imágenes se pueden imprimir.

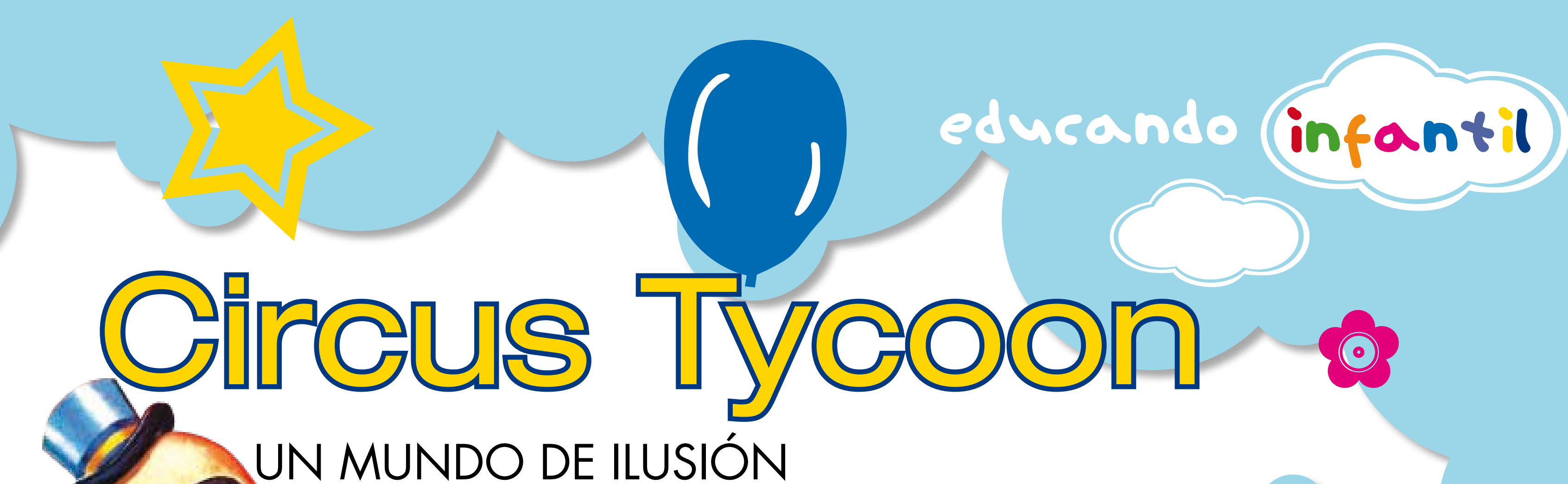
Una de las características reseñables de este juego es que no necesita instalación alguna en el ordenador, pues funciona directamente desde el CD-ROM. Además, todas las instrucciones para jugar se proporcionan mediante voz, de modo que no es necesario saber leer para entender el desarrollo y mecánica de las distintas actividades, lo que facilita su uso a los más pequeños.

Mi Escuela de Animales presenta entornos coloridos y personajes entrañables, así como una gran facilidad de uso gracias a un sencillo interfaz.

■Guillermo Ballestero



Desarrollador: Cerasus Media
Distribuidor: Nobilis
Género: simulador social
Multijugador: 1
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es



Circus Tycoon



UN MUNDO DE ILUSIÓN

Aunque son muchos los juegos que han ostentado el apellido Tycoon, hasta ahora ninguno se había adentrado en el mundo del circo de esta manera. El jugador asume el papel del director del circo, un espectáculo que debe llevar por Europa, Estados Unidos y Oriente Medio. Tiene que ocuparse de mejorar los números y a los trabajadores, vigilar que los animales estén bien atendidos y gocen de buena salud, asegurarse de que reciben entrenamiento y aprenden nuevos trucos… Y además de todo eso atender cualquier problema que surja y hacerse cargo de los salarios y la creación de nuevos números.

El jugador estará acompañado en todo momento por un perro parlanchín llamado Buddy que le proporcionará consejos para afrontar las distintas situaciones que se irán produciendo. Hay más de 70 animales de circo y tanto ellos como los artistas tienen una serie de características propias, necesidades y problemas que hay que atender en la línea de Los Sims.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Idea Games
Distribuidor: Nobilis
Género: gestión
Multijugador: 1
Textos: Castellano
Voces: Inglés
Disponible: PC
www.nobilis.es

Aventuras a Caballo 2

EL MISTERIO DE HURRICANE

Hurricane es el caballo de Amanda, una niña cuya familia ha abandonado la ciudad para instalarse en una enorme granja en el campo. Cuando Amanda conoce a Hurricane se da cuenta de que el animal tiene un extraño y preocupante comportamiento, así que se lanza a la aventura para desvelar el misterio que envuelve al establo.

Además Amanda tendrá que ocuparse de cuidar y domar al caballo, asumiendo la responsabilidad de tareas como su cepillado, alimentación y cuidados. También tendrá que participar con él en competiciones de todo tipo, así que no le faltará trabajo. Por otro lado, mientras indaga el misterio, hará amigos y enemigos con los que tendrá que hablar. Todo ello en coloridos escenarios completamente 3D que recrean la granja, sus alrededores y el pueblo cercano en el que la protagonista podrá incluso ir de compras para adquirir nuevos accesorios para su caballo.

■Guillermo Ballestero

Desarrollador: Pan Vision
Distribuidor: Nobilis
Género: aventura
Multijugador: 1
Textos: Castellano
Voces: Castellano
Disponible: PC
www.nobilis.es





Cruis´n USA

Recorriendo Estados Unidos





En el año 1996 Nintendo irrumpió en los salones recreativos con "Cruis´n USA", un arcade de velocidad programado por Williams que pretendía demostrar la potencia de la inminente Ultra 64, que a la postre fue bautizada como Nintendo 64.

LA VELOCIDAD a la que se desplazaban los cuatro vehículos que podíamos escoger al inicio de cada partida era increíble. Y aún en nuestros días, la sensación de velocidad que desprenden las carreras de "Cruis´n USA" es destacable.

Lo que ya no destaca tanto es el acabado visual en general que, a pesar de estar realizado en 3D, el diseño de los coches no pasa de correcto y se aprecia bastante popping en los decorados, que se van generando paulatinamente ante nuestros ojos.

El planteamiento de las carreras es arcade total, nada de simulación, y recuerda bastante al que posee el mítico "Out Run" de SEGA. Durante las pruebas es posible presenciar derrapes imposibles, saltos y accidentes, que añaden más "pimienta" a la competición. Los 11 circuitos iniciales (a los que hay que sumar alguno que otro más oculto) son bastante variados, aunque su extensión es más bien corta. Con todo, "Cruis´n USA" no es un mal juego para pasar un par de tardes pisando el acelerador.

Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Williams
Género: Velocidad
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Arcade / N64
Puntos necesarios: 1000



79

Lo mejor
El control no ofrece problemas y la sensación de velocidad es muy alta.

Lo peor
Gráficamente es imperfecto. Echamos en falta más coches y trazados..

Nuestra opinión
Por 1000 puntos podéis haceros con un arcade de velocidad entretenido, pero para nada ambicioso.



Mega Turrican

Una gran versión

Si el mes pasado os hablábamos de las bondades de "Super Turrican" para Super Nintendo, este mes le toca el turno a la versión desarrollada por Factor 5 de su gran franquicia para MegaDrive..Y aunque su calidad no es tan alta como el título de SNES, sí que se trata de un juego de acción muy interesante.

EL TRAJE ESPECIAL que porta Bren McGuire, el protagonista de esta odisea espacial, le otorga una potencia de ataque brutal para eliminar a los numerosos enemigos que nos acechan a lo largo de los 15 niveles que incluye la aventura.

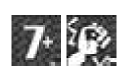
Los disparos son constantes, pero entre tiro y tiro también hay hueco para afrontar ciertas zonas plataformeras.

En el plano técnico, "Mega Turrican" es uno de los juegos que más y mejor explotaron el hardware de la 16 bit de SEGA, con sprites muy bien animados y toda clase de efectos gráficos 2D muy vistosos por aquel entonces, como rotaciones de objetos o zooms de cámara. "Mega Turrican" es un gran juego de acción en 2D, como casi todos los que programó en aquel entonces Factor 5.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Factor 5
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: MegaDrive
Puntos necesarios: 800



86

Lo mejor
Los niveles son bastante intensos. Los jefes finales están muy bien concebidos.

Lo peor
Puede hacerse un poco corto. Quizá le falte algo más de variedad.

Nuestra opinión
"Mega Turrican" es uno de esos juegos no muy conocidos pero que realmente merecen la pena.





Super R-Type

El shooter más conocido

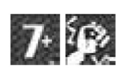
Esta saga de shooters de scroll horizontal de Irem es una de las más prestigiosas y reconocidas de todos los tiempos. Y esta versión diseñada para Super Nintendo, aparecida a principios de los 90, es una de las más celebradas.

ELIMINAR a todos los aliens que se pasean por la pantalla, incluyendo varios y gigantescos jefes finales, es nuestro único objetivo en "Super R-Type". Y para emprender esta batalla espacial nuestra nave puede ser equipada con distintos potenciadores que varían enormemente el tipo de disparos que lanzamos. El control es muy bueno y tanto el sonido como el apartado gráfico son magníficos... menos cuando se presentan muchos enemigos en pantalla y se producen molestas ralentizaciones. Pero salvando este defecto, "Super R-Type" es un juego brillante y espectacular, si bien su duración no es excesivamente larga.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Irem
Género: Shooter
Multijugador: No
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: Super Nintendo
Puntos necesarios: 800





Lo mejor
El control de la nave y sus numerosos potenciadores. Los enemigos finales son extraordinarios.

Lo peor
Si se os dan bien estos juegos podéis terminarlo demasiado pronto. Las molestas ralentizaciones.

Nuestra opinión
Estamos ante un auténtico clásico de los shooters de naves de toda la vida.

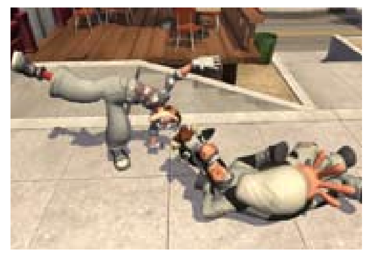




PAIN

La vida de una bala humana







Sin prisa pero sin pausa el catálogo de juegos para PS Store va creciendo en número y también en originalidad. "PAIN" es lo último de Sony para su servicio de descargas online, y desde luego su nombre ("dolor" en castellano) está muy bien escogido.

LA RAZÓN la encontramos en el curioso planteamiento del juego. Tenemos que convertirnos en balas humanas, ya sabéis, esos hombres (normalmente especialistas circenses) que son impulsados a gran velocidad desde un "launch-pad" y que vuelan durante unos segundos por el aire. Pero en este caso la idea es mucho más interesante, porque nuestro propósito es intentar causar el mayor número de daños a los objetos y construcciones que encontramos en los decorados. Cuanto mayor sea el caos que provoquemos con nuestro personaje, más puntos recibiremos... ¡y mejor nos lo pasaremos haciendo el bestia!

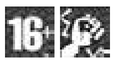
El sentido del humor reina en todo el juego, que cuenta con un aire muy desenfadado que le sienta de maravilla. En cuanto a los modos de juego, encontramos tres ideados para jugar en solitario, más otros tres concebidos para hacerlo acompañados... pero no es posible jugar online, por desgracia.

"PAIN" es un juego original y dotado de una personalidad única, capaz de atrapar a jugadores de clases y gustos muy diferentes.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Idol Minds
Género: Acción / Habilidad
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 7, 99 €



82

Lo mejor
Es tremendamente original y divertido. Buena gama de modalidades de juego.

Lo peor
Es bastante limitado para un jugador. Sus aspectos técnicos no destacan

Nuestra opinión
Aquí tenemos uno de los juegos más originales y entretenidos de PS Store.



Turok – Nuevos Mapas Multijugador

Más niveles, más acción

Por fin se ha puesto a la venta el conocido como "The Velociraptor Pack" en la tienda online de PS3, destinado a sacar aún más jugo a "Turok". El coste de este paquete de nuevos mapas multijugador es de menos de tres euros, cifra bastante reducida teniendo en cuenta lo que nos ofrece el pack.

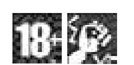
CINCO NUEVAS ARENAS se han puesto a disposición de los jugadores. De ellos dos son totalmente nuevos, otro par más son remodelaciones de mapeados ya existentes y el último está ideado para el juego en modo cooperativo. Los más llamativos son los llamados Sentinel y Desolation, capaces de albergar a 16 jugadores simultáneamente. El primero está ambientado en un complejo montañoso y presenta unas dimensiones muy respetables, mientras que Desolation está recreado en torno a un pantano.

La calidad-precio de este pack es indiscutiblemente atractiva y si poseéis el juego original haríais bien en descargarlo.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Propaganda Games
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: 2, 99 €



84

Lo mejor
Los cinco mapas ofrecen bastantes horas de juego adicionales.

Lo peor
Si hubieran incluido alguno más estaríamos mucho más felices.

Nuestra opinión
Los que posean y disfruten con "Turok" no pueden dejar pasar este nuevo pack.





Unreal Tournament 3 Nuevos Mapas Multijugador

Un regalo épico

Los estudios de Epic Games se han apuntado un buen tanto al lanzar, completamente gratis, un pack de nuevos mapas multijugador para su extraordinario shoot´em up subjetivo "Unreal Tournament 3". Y a pesar de que es un pack gratuito no penséis que estamos hablando de mapas realizados deprisa y corriendo y de diseño discreto, porque afortunadamente no es el caso.

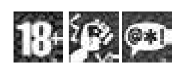
LOS TRES NUEVOS NIVELES (que ocupan menos de 100 megas) llevan por nombre Facing Worlds, Morbias y Searchlight. Los dos primeros les sonarán a los veteranos de "Unreal Tournament", ya que son dos mapas clásicos de la serie. Pero Searchlight es otra historia, ya que ha sido creado para la ocasión para que pueda ser disfrutado en la modalidad Capturar la Bandera.

"Unreal Tournament 3" es uno de los títulos online más jugados de PS3 y con acciones tan plausibles como esta, seguirá así durante muchos meses.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Epic Games
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión original: PS3
Precio: Gratis



87

Lo mejor
Los mapas están bastante bien y ¡son gratuitos!

Lo peor
Es difícil criticar algo cuando es totalmente gratis...

Nuestra opinión
Desde aquí damos las gracias a Epic Games por este buen detalle que ha tenido con los usuarios de su gran shooter subjetivo.











Reto Mental

Tu cerebro, en buenas manos

Desde que Nintendo sacara su "Brain Training" para Nintendo DS, en estos días se vive una auténtica locura hacia esta clase de juegos de inteligencia. Gameloft acaba de poner en liza su nueva apuesta por este género en el Bazar de Xbox Live!, con un título bastante atractivo (que ya apareció en terminales móviles) y que presenta unas buenas cualidades.

20 PRUEBAS diferentes han sido agrupadas en 5 categorías bien diferenciadas, como son Memoria, Lógica, Cálculo, Aptitud Visual y Concentración. Estas pruebas son bastante similares a las que hemos visto en otros juegos y resultan muy amenas en global.

El título presenta varias modalidades de juego para uno o varios jugadores. Nos ha llamado la atención una modalidad llamada Stress, que nos ayuda a pensar de manera clara en situaciones muy estresantes. Y lo mismo ocurre con un modo ideado para los más pequeños, en el que se ha reducido un tanto la dificultad para adecuarla a los niños.

En cuestiones técnicas ya sabéis lo que vais a contemplar: imágenes claras pero muy simples, animaciones básicas y bastantes gráficas y similares. Nada del otro mundo. Pero "Reto Mental" no necesita de mayores alardes técnicos para conseguir su propósito, que no es otro que fomentar nuestras aptitudes intelectuales.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Gameloft
Género: Inteligencia
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Móviles
Puntos necesarios: 800



82

Lo mejor
Los modos de juego son variados y los retos se hacen entretenidos.

Lo peor
Echamos de menos una mayor cantidad de pruebas distintas.

Nuestra opinión
Gameloft nos ofrece un buen "entrenador intelectual virtual" para Xbox 360.





Bliss Island

Juegos para los pequeños

Este juego ya lo conocíamos, puesto que apareció hace un tiempo tanto en PC como en la portátil de Sony. Ahora Codemasters se ha decidido a versionarlo para Xbox 360, volviendo a transportar a los jugadores a la isla Bliss para controlar a Hoshi, una curiosa mascota perteneciente a la raza zwooph. A Hoshi le encanta jugar y por ello participa en más de 20 curiosos minijuegos de habilidad.

ESTOS SENCILLOS JUEGOS están diseñados para que sean disfrutados por los más pequeños de la casa. Eso se debe a que son realmente simples y gozan de un sistema de control básico. Hasta tal punto es así que alguno de estos retos es demasiado "tontorrón" incluso para los niños, pero ciertamente más de la mitad pueden proporcionar cierto divertimento. "Bliss Island" no es un dechado ni de originalidad ni de calidad técnica, pero por lo menos los personajes que aparecen son simpáticos y eso es algo que siempre encanta a los más infantes.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: PomPom
Género: Minijuegos
Multijugador: 1-2
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: PC
Puntos necesarios: 400



69

Lo mejor
La personalidad de sus protagonistas. Algunos minijuegos son curiosos.

Lo peor
La mitad de las pruebas son demasiado simples, incluso para los niños.

Nuestra opinión
No es la bomba, pero por lo menos "Bliss Island" entretendrá un rato a los pequeños.





Doom

Bienvenidos a Marte

Lo que parecía convertirse en un paso adelante para la humanidad, acabó convirtiéndose en una auténtica pesadilla. Id Software creó a mediados de los 90 este admirable shooter en primera persona que se desarrollaba en el planeta rojo. Y a pesar del tiempo transcurrido sigue siendo muy jugable.

LOS LABERÍNTICOS NIVELES están atestados de marines locos, monstruos infernales y criaturas muy agresivas a las que debemos aplacar mediante la utilización de plomo. O sea, dispararles sin contemplaciones.

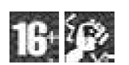
El desarrollo de cada fase es vertiginoso y nos esperan numerosos secretos, trampas y algún que otro susto. Esta versión, que acaba de ser relanzada en el Bazar, aporta mejoras gráficas evidentes con respecto al original y lo que es más importante, modos de juego multijugador para un máximo de cuatro jugadores online.

"Doom" es un clásico de los 90 y, como tal, no podéis perdéroslo. Su jugabilidad sigue siendo fabulosa.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Id Software
Género: Shoot´ em up
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Inglés
Versión original: PC
Puntos necesarios: 800



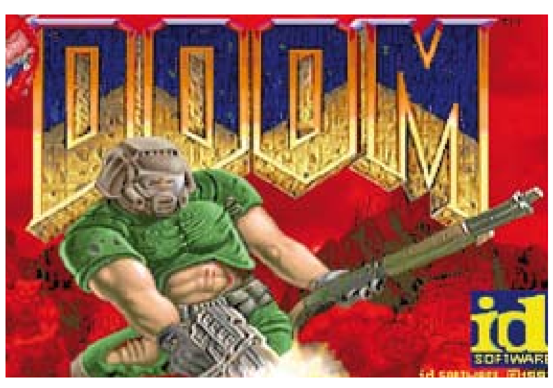
85

Lo mejor
La jugabilidad de siempre. Los modos multijugador.

Lo peor
No ofrece nada nuevo. Gráficamente está desfasado.

Nuestra opinión
Aquí tenéis un gran clásico relanzado para Xbox 360.







CONOCE A LOS PROFESIONALES



Nombre: Fco. Javier Rodríguez
Compañía: SEGA

1 ¿Cómo te llaman tus amigos y compañeros?
Me llaman de todo. Javier es lo más habitual. Y Javi me llaman mis amigos.

2 ¿Desde cuándo trabajas para esta empresa?
Fui la primera persona en "reabrir" las oficinas de SEGA en España en Agosto de 2006.

3 ¿Cuál es tu puesto dentro de la compañía?
Director de Marketing.

4 ¿Qué funciones desempeñas exactamente en tu trabajo?
Básicamente coordino el departamento de marketing y comunicación de la compañía y gestiono su presupuesto.

5 ¿Puedes darnos una pequeña biografía profesional?
Llevo prácticamente toda mi vida profesional dedicada al sector del videojuego, ya que comencé colaborando con prensa especializada hace más de 15 años. Luego me incorporé a la compañía Virgin Interactive como Director de Localización, para terminar siendo Marketing Manager de la misma. A continuación formé parte de la apertura de Activision en España, donde también desempeñe la labor de Director de Marketing. Fue entonces cuando SEGA me llamó para comenzar de nuevo en nuestro país la actividad de la compañía.

6 En los últimos tiempos, ¿crees que ha cambiado mucho esta industria globalmente?
Sí, creo que esta industria ha cambiado mucho en los últimos años, y además creo que por dentro y por fuera. Y ha cambiado a mejor. Se ha profesionalizado mucho y ha crecido de tal forma que poco a poco ya se empieza a percibir desde otros ámbitos como un sector importante. Algo impensable hace 10 años.

7 ¿Cómo ves el futuro de este sector de aquí a 5 años en España?
Parece que el crecimiento de este sector en España es imparable, incluso en épocas de crisis, con lo cual las perspectivas solo pueden ser buenas. Pienso que somos además un país donde nos encanta jugar en compañía, con amigos, ya sea todos juntos en la misma habitación o a través de una conexión a Internet, así que supongo que veremos mucho juego social en los próximos años.

8 ¿Juegas habitualmente a la consola o en un PC?
Ahora suelo jugar mucho más con consola. El PC desgraciadamente solo se ha quedado, en mi caso, para trabajar.

9 ¿Cuál es el último videojuego que has jugado?
La beta de "Condemned 2". Escalofriante.

10 ¿Y para ti, cuál es el mejor juego de la historia?
¡Vaya pregunta difícil! No podría decir solo uno porque depende mucho de la época en la que piense… A ver, en su día, "La Abadía del Crimen" fue probablemente el mejor videojuego al que mi hermano y yo jugábamos en nuestro viejo ordenador. En mi época de colaborador me prendé de un juego para PC que se llamaba "The Dark Eye", puro arte al servicio de las obras de Poe. Luego, en los tiempos de la primera PlayStation, le tuve mucho cariño al "Resident Evil 2" porque trabajé en él y me dio la oportunidad de viajar a Japón por primera vez. Y más recientemente "Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos" para Wii es con el que he pasado más tiempo jugando.

11 ¿Recuerdas cuál fue tu primer ordenador o consola?
Sí, por supuesto, un Amstrad CPC 464.

12 Si no trabajaras dentro de este sector, ¿dónde te gustaría hacerlo?
Tendría que ser un sector relacionado de alguna forma con la electrónica, la música o el audio/vídeo.

13 ¿Eres supersticioso?
En absoluto.

14 ¿Recomendarías a los jóvenes que buscan un buen trabajo que entren a trabajar en este sector?
Por supuesto. No solo porque creo que es un sector que trabaja con un producto apasionante, sino por las personas que lo integran. Mis mejores amigos trabajan, o los he conocido, en este sector.

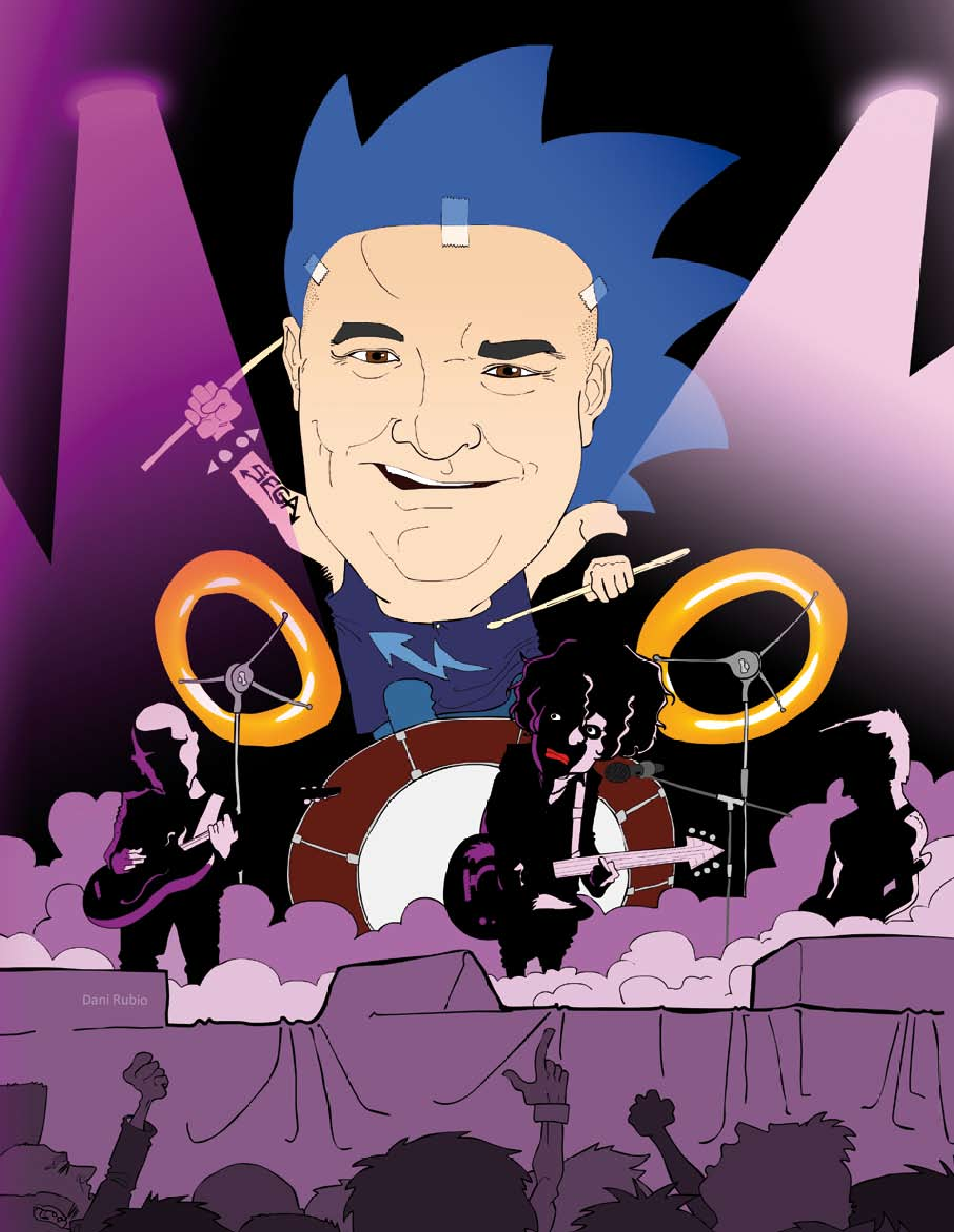
15 ¿Cuantos días comes fuera de casa?
Todos. (Algún día me contáis por qué hacéis esta pregunta).

16 ¿Cuántos viajes profesionales sueles hacer al cabo de un mes?
Uno o dos.

17 En cuanto a la prensa especializada de nuestro país, ¿qué opinas sobre ella?
Particularmente me gusta mucho la prensa especializada porque en general está en manos de gente con mucha experiencia y entusiasmo por los videojuegos.

18 Y ya en particular, ¿qué te parece CiberGamers?
Creo que es un producto gratuito de una calidad muy superior a algunos medios de pago, y abierto además a acciones e ideas innovadoras.

ESTIMADO JAVI: SUERTE Y GRACIAS POR TU VALIOSO TIEMPO.


SEGA
Dani Rubio



Parlamento
Viena



JoWooD Ibérica se presenta a la prensa española en Viena

La compañía austriaca publicará y distribuirá juegos en nuestro país

Viena, la impresionante capital austriaca, cuna del imperio Astrohúngaro, preciosa ciudad que es atravesada por el Danubio, fuente de inspiración para celebres compositores musicales, fue el lugar elegido por JoWooD para presentar su nueva filial Hispana ante la prensa española. JoWooD se ha convertido en una de las principales productoras en Alemania y el resto de Centroeuropa en sólo 15 años de existencia. Es por eso que han decidido dar el paso de lanzarse al mercado español, con una nueva filial que han denominado "JoWooD Ibérica", para darse a conocer en nuestro país y también en Portugal. Hasta ahora, sólo había llegado a España una pequeña parte de los títulos que componen el extenso catálogo de la compañía (la mayoría de ellos solo los conocemos en PC). Empresas como Nobilis, Virgin Play y Proein habían sido hasta ahora las encargadas de distribuir los lanzamientos de JoWooD en nuestro país.



Pero como no solo de PC vive JoWooD, sus directivos, unas veces en alemán, otras en ingles y varias en castellano, nos recalcaron que dispondrán de títulos para todas las plataformas existentes en el mercado.
También, posee estudios de desarrollo bien conocidos como Dreamcatcher o la división de ésta, The Adventure Company, que actualmente ocupan una posición muy destacada en el género de las aventuras gráficas. Cuenta además con Quantic Labs, un laboratorio afincado en Hungría en el que se desarrollan trabajos de traducción y que la propia Nintendo usa para testear juegos de Nintendo DS.



Seegrotte de Hinterbrühl
Lago subterráneo

La intención de JoWooD era presentarse ante la prensa española y mostrarnos algunas de las últimas novedades de la marca. El evento aconteció en Seegrotte de Hinterbrühl, la cueva donde se encuentra el lago subterráneo más grande del mundo. Pudimos comprobar la sorprendente belleza del lugar y maravillarnos con los túneles, utilizados como mina de yeso en la Segunda Guerra Mundial.
En dicha cueva se fabricaron también aviones para el III Reich. La entrada a la cueva, con sus 400 mts. de un túnel interminable y el frío interior no pudieron con nosotros y JoWooD hizo su puesta en escena.
En una de las más grandes y calientes estancias (9º C), se mostraron los planes de la compañía para el futuro a corto plazo. El acto fue presidido por José Luis Abad, actual director y responsable regional de JoWooD Ibérica. Entre otras cosas, se explicó la nueva estructuración de la empresa con estudios para el desarrollo de juegos, departamentos para su distribución en otros países y la intención de publicar sus propios juegos en nuestro país a través de JoWooD ibérica. Posteriormente se dieron a conocer los nombres de los juegos que se lanzarán próximamente, entre los que se encuentran: Dungeon Lords 2, una nueva expansión para The Guild 2 y Lifesings entre otros, y por supuesto la confirmación del desarrollo de Gothic 4.

JoWood tiene intención de publicar sus propios juegos en nuestro país

Dungeon Lords 2 es la continuación del exitoso RPG lanzado en el 2004 que ahora cuenta con la supervisión del prestigioso diseñador David Bradley (The Wizardry). Se lanzará el primer episodio este mismo año y el segundo en 2009. También se lanzará una expansión para The Guild 2 y no será necesario tener el juego original ya que funciona independientemente. Se trata de una expansión que incluirá nuevas campañas ambientadas en Venecia y Viena. Otro de los juegos más importantes que se presentaron es el Seven Kingdoms, un juego de estrategia dónde los demonios y los mortales lucharán en dos campañas que abarcan más de 4.000 años. Incluirá más



José luis Abad
Director y responsable regional de JoWooD



The Golden Horde
Estrategia

de 90 unidades distintas y tres modos de juego. Más estrategia, pero menos orientada a la fantasía, nos ofrecerá The Golden Horde. Basado en los hechos que tuvieron lugar en Europa, Asia central y Rusia a principios del siglo XIII, contará con recreaciones de batallas y crisis políticas famosas, así como una campaña con ciertos elementos de RPG. En cuanto a Gothic 4, aún no se han desvelado detalles sobre su desarrollo ya que se trata del título más esperado de la compañía, por lo que aún tendremos que esperar un poco más para conocer las novedades que ofrecerá.

Por otra parte, JoWooD creará una nueva línea de juegos más sencillos y diseñados específicamente para que todo el mundo pueda jugarlos sin complicación ni experiencia previa. Serán títulos para PC, Wii y Nintendo DS. Éste es un hecho muy representativo de la nueva estrategia de la compañía ya que el año pasado, el 80% de sus títulos eran de PC y este año sólo el 50% de sus producciones serán para esta plataforma. Algunos proponen conceptos de juego realmente atractivos, como puede ser el examen oficial de conducir para la Nintendo DS, el cual de seguro nos facilitará el paso por la autoescuela o Yoga para Wii, que propondrá ejercicios de relajación y mantenimiento físico. Safecracker será un título para Wii, también dentro de esta línea "casual", que retará nuestra habilidad para abrir cajas fuertes. Lifesings: Hospital Affairs para Nintendo DS nos meterá en la piel de un cirujano novato y recién llegado para trabajar en un hospital.





Lifesings:
Hospital Affairs

Lo llamativo, es que además de las fases de operaciones, tendremos que entendernos con otros personajes del hospital y surgirán relaciones y amoríos de toda clase. Otros títulos que se lanzarán a lo largo del año serán: Painkiller, Neighbours from Hell, Nanny Manía, Australia Zoo y Agatha Christie, entre otros. En conclusión, JoWooD se lanza de lleno al mercado de los videojuegos en nuestro país, reestructurándose y diversificándose en cuanto a plataformas.
No sabemos si era el frío de la gruta o la cantidad de videojuegos presentados, pero podemos decir que JoWooD nos dejo helados, en su gran puesta de largo con la prensa española.



Sólo para que os hagáis una idea de lo bien que nos trataron, y sin ánimo de poneros los dientes largos, os contamos que nos dieron un paseo por el centro de la ciudad con paradas en el parlamento, la catedral, el ayuntamiento, etc. Degustamos un exquisito café y una exquisita ración de tarta Sacher en el Café Central, el más prestigioso café del mundo, y luego nos llevaron a cenar a una terraza-restaurante con unas vistas espectaculares de la ciudad. Nuestra cicerone de lujo fue Verena Vlajo, actual PR Coordinator de la firma austriaca.



Después de la presentación pudimos charlar con alguno de los directivos y diseñadores de la compañía y todos ellos parecían entusiasmados e ilusionados con su llegada al mercado español.
Desde aquí nuestro más sincero agradecimiento por la invitación y por el cordial trato que recibimos. Les deseamos que los Gamers españoles, les reciban de la misma forma que ellos recibieron a la prensa española:
"ESPECTACULARMENTE".

The Guild 2
Expansión



FIGURAS
PELUCHES
MERCHAN-DISING
COSPLAYS
MANGA
JUEGOS DE TABLERO
PUZZLES
Y MUCHO MÁS
¿TIENES UNA TIENDA DE REGALOS, JUGUETERÍA, VIDEOCLUB, CIBER, LIBRERÍA, PAPELERÍA...?
TENEMOS TODO LO QUE NECESITAS PARA AMPLIAR TU NEGOCIO
Series - 24, 300, AC/DC, Akira, Alien, Alien vs. Predator, Armored Core, Asterix, Batman, Beatles, Beowulf, Berserk, Betty Boop, Blade, Bleach, Bon Jovi, Cars, Navidad, Cronicas de Narnia, Novia Cadaver, Conan, El Cuervo, Daredevil, DC Comics, Digimon, Disney, Drácula, Dragon Ball, Dragons, Elvis Presley, Los 4 Fantásticos, Final Fantasy, Los Picapiedra, Fruits Basket, Futurama, Ghost Rider, Godzilla, Gears of War, Gremlins, Guns and Roses, Halloween, Halo, Hanna Barbera, Harry Potter, Hellboy, Hello Kitty, Hellraiser, Hellsing, High School Musical, Chucky, Viernes 13, Halloween, Terror: Pesadilla en Elm Street, Terror: La Matanza de Texas, Hulk, Ice Age, Los Increibles, Iron Maiden, Tiburon, Jimi Hendrix, Liga de la Justicia, King Kong, Kingdom Hearts, Kurt Cobain, Dentro del Laberinto (Labyrinth), Looney Tunes, El Señor de los Anillos, Perdidos (Lost), Marilyn Monroe, Marvel, Matrix, Metal Gear Solid, Military, Los Teleñecos – The Muppets, Naruto, Neon Genesis Evangelion, Pesadilla antes de Navidad – NBX, Nintendo, Piratas del Caribe, Pokemon, Predator, Resident Evil, Saw, Scarface, Barrio Sesamo, Shrek, Simpsons, Sin City, Spawn, Spider-Man, Star Wars, Street Fighter, Superman, Terminator, Tomb Raider, Transformers, Trigun, Universal Monsters, Unreal, V de Vendetta, Videojuegos, Winnie the Pooh, World of Warcraft, X-Men...

Atención cliente 91 610 22 93

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO

Tallas: S-M-L-XL











ENTREGA

24 HORAS*

*tras formalizar el pago

PRONTO PAGO

5% descuento

PORTES GRATIS

a partir de 300 €/sin iva

PRODUCTOS

+1.200 referencias distintas



www.DMODistribuciones.com

DMODistribuciones.com
P. I. San José de Valderas
C/ Lluvia, 15
28918 Leganés (Madrid)
Tel.: 916102293 - 916211578
distribucion@dmodistribuciones.com

* Grandes descuentos y ofertas **sólo para tiendas y distribuidores**

Marcas - Attakus, Bandai, Banpresto, DC Direct, Diamond Select, Funco, Gentle Giant, Hasbro, Kotobukiya, Marvel Toys, Master Réplicas, Mattel, McFarlane Toys, Mezco Toys, Neca, Playskool, Sideshow Collectibles, Sota Toys, Square-Enix, Toy Biz, Toynami.

Rincón portátil

Pasión por los videojuegos



www.rinconportatil.net



Los videojuegos tal y como se conocían sufrieron un cambio a mediados de los años 90, con la masificación del medio que tanto amamos los jugadores. Con esto, la industria se expandió dando lugar a mayor variedad de juegos, algunos dirigidos a un público que apenas había tenido contacto con los videojuegos. Los llamados casual gamers. Esto se ha hecho más y más habitual con el paso de los años, y a día de hoy ya podemos encontrarnos con consolas dedicadas en su práctica totalidad a satisfacer a este sector del mercado, pero por suerte en contadas ocasiones sigue quedando patente que el espíritu del videojuego sigue vivo.

A todo esto, entra en juego la prensa, la información sobre videojuegos, que desde la ya mencionada masificación cambió, y de qué manera. Actualmente, se llegan a ver publicaciones que son poco más que el catálogo de una tienda, utilizando incluso fragmentos de notas de prensa para sus reseñas. En el otro extremo, tenemos publicaciones radicales, que van de malos ridiculizando ciertos juegos o endiosando otros, y siempre subjetivamente. Con la expansión de Internet, en los últimos años han aparecido multitud de páginas web que pretenden sustituir a las publicaciones en papel escrito, algunas autoproclamadas elitistas, otras son un refugio de fanáticos de las distintas compañías que operan en el sector, y otras que pretenden satisfacer un poco a los dos extremos del parque de jugadores (cosa que es prácticamente imposible). Si quisieran hacer felices a los casual gamers deberían poner noticias de actualidad sobre sus consolas, juegos y demás parafernalia y que éstos hagan con su dinero lo que quieran. Para satisfacer al jugón de toda la vida podrían escribir análisis, comentarios o reseñas (llámenlo como quieran) de los juegos con calidad, ya que para informarse de la actualidad del mundo de los videojuegos tienen sus propios medios.



Con esta idea nace la web que traemos hoy, que en 2007 fue renovada por su Webmaster, quien reunió a 4 redactores para analizar diversidad de juegos, cada uno con su estilo propio. En www.rinconportatil.net podrás encontrar análisis que van desde lo más extenso y pasional a lo más técnico y claro que puedas hallar en la red. Todos ellos acompañados por su BSO sonando de fondo para deleitarse mientras se lee. De vez en cuando también aparecen artículos de opinión, como lo pudiera ser éste. Si quieres abrir un frente más en tu contacto con los videojuegos, prueba a visitar rinconportatil.net, puede que te guste… o no. Pero por probar, no se pierde más que un puñado de minutos.





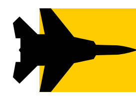


DCS: Blackshark

La revolución de Eagle Dynamics

Eagle Dynamics es una conocida empresa rusa afincada en Moscú, desarrolladora de simuladores de gran prestigio, como los Flanker 1.x (1995), Flanker 2.x (1998), y Lock On (2003). Sus productos han sido siempre muy fidedignos en cuanto a modelos de vuelo y realismo de las aeronaves, tanto el Sukhoi Su-27 Flanker, MIG 29 Fulcrum, A-10 Warthog, F-15 Eagle, o Su-25 Frogfoot. Pero ahora da el salto a un nuevo mundo, el de las aeronaves de ala rotatoria, más conocidos como helicópteros o helos. Y sin duda va a dar un golpe en este fantástico mundo de los simuladores con un producto rompedor desde cualquier punto de vista: DCS (Digital Combat Simulations): Blackshark.

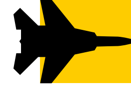
»



El tiburón negro ruso en nuestros PCs



Los rusos puede que no construyan aeronaves demasiado bonitas (va a gustos) o demasiado sofisticadas, pero lo que no se puede negar es que son funcionales. La mentalidad rusa prescinde de todo tipo de florituras, y se centra en crear aviones y helos duros, resistentes, y sólidos como una roca. En ese contexto, cuando los americanos construyeron el helicóptero de combate AH-64 Apache, los rusos comenzaron a trabajar en algo que aproximadamente fuese un equivalente. Dos empresas rusas, MIL y Kamov, compitieron entre sí para el nuevo helo de combate ruso, un cazatanques y antihelos de primera categoría. Todo el mundo apostaba por la empresa MIL, que tenía ya gran prestigio con su MI-24 Hind, pero fue Kamov quien se llevó el gato al agua con un helicóptero revolucionario: el Kamov Ka-50 Hokum, conocido con el sobrenombre de Blackshark. Un diseño excepcional, una agilidad impresionante, y un armamento capaz de combatir con tropas de tierra y otros helicópteros de forma clara y sin concesiones son su carta de presentación.



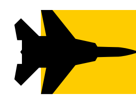
Eagle Dynamics y su modelo del Blackshark.



Cuando la empresa Eagle Dynamics decidió crear una nueva expansión para su simulador Lock On, trabajaron codo con codo con la empresa Kamov para crear el simulador definitivo del Ka-50 Hokum. Los trabajos comenzaron en 2005 y luego tuvieron que ser parados por un contrato militar americano para un simulador del avión de ataque A-10. Cuando ese contrato estuvo finalizado, se decidió dar un enorme impulso al proyecto del simulador DCS: Blackshark, y se tomó una importante decisión: en lugar de hacer una expansión, sería un producto independiente, y la base de una nueva saga. Así, tras la aparición del Blackshark, más tarde le seguirá el AH-64 Apache, y luego el A-10, para luego pasar a otras aeronaves (se habla del F-16 o del MIG-29 entr otros). Además, se rompió el acuerdo de distribución que tenía con Ubi Soft, que suponía una enorme carga para Eagle Dynamics, y aunque se perdiese esa aparente ventaja, se ganaba en libertad para crear un producto que, una vez vistos los resultados hasta ahora, simplemente es espectacular como poco. Un impresionante simulador con un nivel de detalle en todos los sentidos que dejará sin habla a cualquier aficionado.







DCS: Blackshark, un salto cuántico en la simulación



Sin el compromiso de Ubi Soft y sin tener que estar sometido a fechas de salida navideñas ni campañas mediáticas que tanto daño le hicieron en el pasado, Eagle Dynamics ha podido trabajar como le gusta: poco a poco y sin hacer ruído. Esto por supuesto ha provocado un notable retraso del simulador, es cierto, pero a cambio, está creando el que, sin duda, va a ser el simulador definitivo en helicópteros de combate. Cuando esté a la venta, dentro de muy pocos meses (está en la fase final de desarrollo), el aficionado podrá acceder a un simulador con las siguientes características:

- Manual de 500 páginas. Un manual completo con todos los detalles técnicos del helicóptero, incluyendo unos datos y sistemas que son prácticamente calcados al del helicóptero real. ¿Querías realismo? ¿Querías saber cómo se pilota un helo? No te va a defraudar, todos los detalles del pájaro real están ahí. No apto para cardiacos ni para gente de gatillo fácil.

- Modelo de vuelo hiperrealista. ¿Quieres sentir lo que es volar en un helicóptero? Ten por seguro que no es nada fácil. DCS: Blackshark presenta un modelo de vuelo basado en física real, donde se han usado ecuaciones aerodinámicas empleadas en simuladores mucho más complejos. El resultado es que el Ka-50 vuela de tal forma que es difícil distinguir su comportamiento de su homónimo real.



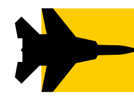
- Aviónica completa. Los famosos "botoncitos y palanquitas" de la cabina están fielmente representados, y actúan como en la aeronave real. Desde la puesta en marcha, los sistemas de navegación, sistemas de armas, comunicaciones, daños, y todos los elementos que se encuentran en el helicóptero real, se encuentran fielmente representados. La propia empresa fabricante del helo, la rusa Kamov, ha trabajado conjuntamente con Eagle Dynamics para conseguirlo. Ojo con lo que tocas, porque todo tiene un efecto en todo el sistema.

- Programación "orgánica". Se acabaron los scripts. Aquí no vamos a encontrarnos el clásico "si el usuario hace esto, haz lo otro" de otros programas, es decir, situaciones enlatadas que son siempre con el mismo resultado. Aquí cada elemento influye en el resto, como en la vida real. Todos los sistemas interactúan entre sí de forma orgánica, como ocurre con un sistema real, y por lo tanto, veremos que ocurren cosas de la misma forma que ocurrirían en el mundo real.



- Gráficos detallados a bajo nivel. Se trata de un helo, no de un caza. Las tácticas son muy distintas. Vuela bajo, asómate, dispara, y escóndete rápido. Todo eso requiere un escenario terrestre altamente detallado. Y, desde los aeropuertos, los árboles, las ciudades, y todos los objetos tienen una buena representación. Aunque lo más importante en un simulador no son los gráficos, sin duda la calidad de Blackshark es muy buena.

- Online: probablemente el aspecto más prometedor del simulador. Podrá volarse en online a través de red e Internet, como ya sucede con Lock On, en misiones ya preparadas o creadas por alguno de los muchos aficionados que se pueden encontrar en los distintos escuadrones de Internet. Las batallas aéreas y terrestres de gran nivel de realismo prometen mantenernos muchas horas, en compañía de nuestros amigos, realizando todo tipo de misiones. Y cuando hayan aparecido las expansiones del Apache y el A-10, sin duda vamos a asistir a combates virtuales de primer orden.



El juego del escondite



Todo este panorama nos augura diversión de gran calidad. Lejos de los espectaculares vuelos de los cazas y aviones de ataque, en el Ka-50 tendremos que adoptar técnicas y tácticas de infiltración, con misiones normalmente bastante complejas de búsqueda y destrucción de objetivos muy concretos, muchas veces bastante en el interior de territorio enemigo, sorteando cualquier cosa que nos puedan lanzar desde tierra o desde el aire. Muchas misiones serán nocturnas, de hecho este pájaro es un ave nocturna, y con los sistemas de infrarrojos podremos seguir y destruir objetivos marcados por otras aeronaves, por comandos de tierra, o por nosotros mismos. También habrá misiones de escolta, de control de áreas, sin olvidar, por supuesto, el importante combate antitanque y antiinfantería, en donde tendremos que apoyar a nuestras tropas de tierra, bien para defender posiciones, o bien para asegurar el avance terrestre. No habrá tanque que se nos resista, pero mucho cuidado porque suelen ir acompañados de soldados y vehículos con misiles tierra-aire que serán nuestra pesadilla. Por no hablar de cañones antiaéreos, e incluso fuego de armamento medio y ligero que nos obligarán a escondernos detrás de cada casa, de cada arbolado, siempre a punto para asomar la cabeza y esconderla. No nos vamos a aburrir y sí vamos a sudar, de eso podéis estar seguros.

En poco tiempo en sus pantallas



Queda poco ya, para que esta promesa rotatoria aterrice en nuestros discos duros para disfrute y deleite de todos los aficionados a la simulación en general, y a los helos en particular. Sin duda, estamos convencidos de que este producto va a crear una nueva saga de tanto o más éxito que la anterior basada en Lock On y Flanker, y es que estos rusos están que no paran. Después del verano, si no pasa nada raro, probablemente podamos echarle el guante. Entonces lo examinaremos con detalle y os explicaremos todos sus recovecos. Es seguro que nadie quedará defraudado, y no es "hype" esto que decimos, sino que está basado en datos fiables y contrastados que traeremos aquí para todos vosotros, y cerraremos este capítulo del simulador más innovador de los últimos años.






Envía un SMS* al 5511
con la palabra CGEA
y participa en el sorteo
de 6 juegos de consola
de Need For Speed Pro Street
para la consola que tú elijas
*Coste de la llamada 1,20€
envía un SMS gratis
con NFSPS al 222
o descárgatelo en
Orange World > Videojuegos
orange
SAMSUNG
3+
www.pegi.info





Archon: The Light and The Dark

Un ajedrez en el que las reglas se deciden en duelo singular

Directamente adaptado del original de los 80, este peculiar ajedrez recupera un concepto apasionante que tuvo mucho éxito en la época. El tablero y las piezas son como los del ajedrez tradicional, aunque con un toque de fantasía: por ejemplo, los caballos son unicornios.

Cuando una pieza va a comerse a otra, la victoria no es inmediata, ya que en ese momento ambas son transportadas a una arena de combate donde, al más puro estilo arcade, se determinará el vencedor. En esta arena el jugador asume el control directo de su pieza y emplea todas sus habilidades especiales para derrotar al contrario. Y las hay de todo tipo: teletransporte, bolas de fuego… Cada una tiene sus cualidades y si se utilizan bien, no importa cuán poderoso sea el contrario.

Una aproximación diferente al ajedrez de toda la vida que anima bastante este sesudo deporte. ■

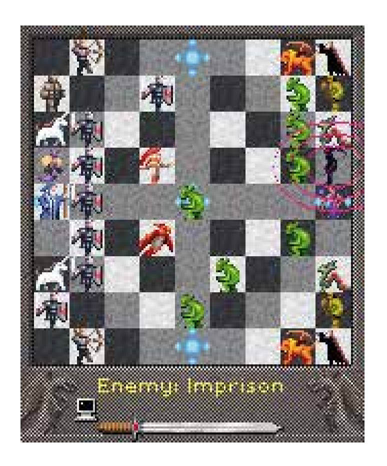
FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Estrategia/Arcade
Web: www.globalfun.com

PUNTUACIÓN 89









Cow & Chicken

El surrealismo animado de los animales de granja

La popular serie de Cartoon Network inspira este plataformas de desplazamiento horizontal y vertical en el que Vaca se convierte en la superheroína protagonista.

El juego recoge el surrealismo, el aspecto gráfico y la anarquía de la serie de televisión y ofrece una experiencia divertida repleta de desafíos.

El jugador recorrerá más de quince niveles repartidos en tres tipos de entorno diferentes para llegar al enfrentamiento final con el supervillano de turno, Redguy, un malvado cerdo rojo. Esos niveles están repletos de enemigos, obstáculos fijos y móviles y un montón de situaciones peligrosas que Vaca deberá afrontar para progresar.

Vaca contará con la ayuda de habilidades especiales que debe ganarse y podrá recoger estrellas con las que desbloquear un juego oculto. Todos los niveles se juegan contrarreloj.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Plataformas
Web: www.globalfun.com

PUNTUACIÓN 80









CSI Las Vegas

Un nuevo caso para los investigadores forenses

La exitosa serie de televisión que tanto se ha imitado con diversos subproductos ha sabido mantener el tipo durante años, lo que le ha valido la edición de varios videojuegos y, ahora, una adaptación a móvil.

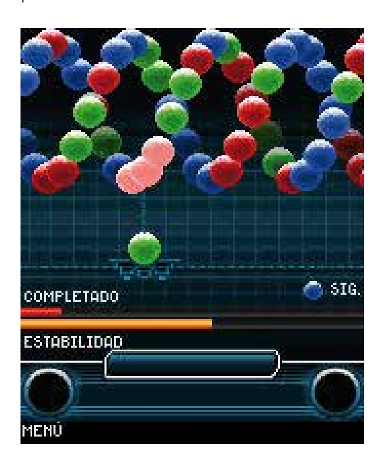
El equipo de investigadores se enfrentará a un nuevo caso totalmente original escrito con la colaboración del autor de la serie. Con ayuda de los distintos protagonistas de la misma, el jugador tndrá que resolverlo indagando, recuperando pruebas y analizándolas. A tal fin, el juego incorpora un motor 3D que permite examinar los objetos desde todos los ángulos posibles, así como un completo conjunto de herramientas y análisis forenses que se materializan en cinco curiosos minijuegos en los que, por ejemplo, hay que reconstruir fotografías. También hay análisis de ADN y muchas más curiosidades que te pondrán en la piel de un auténtico CSI.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura/Puzzles
Web: www.gameloft.es

PUNTUACIÓN 89







Call of Cthulhu

Todo un estreno en tu móvil

Los Mitos de Cthulhu creados por H.P. Lovecraft inspiraron hace décadas un juego de rol de mesa, así como múltiples videojuegos, películas y novelas. Ahora se transforman en una intrigante aventura gráfica cuyo protagonista se ve inmerso en una auténtica pesadilla.

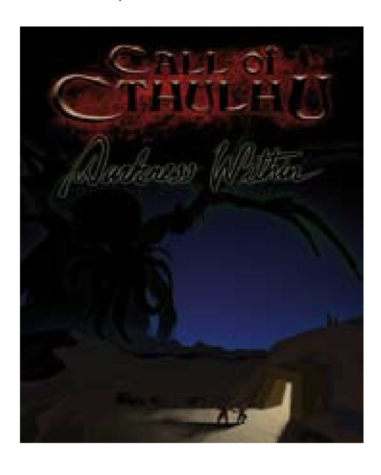
Un terremoto deja al descubierto los restos de una antigua pirámide egipcia cerca de El Cairo. El director del museo de la ciudad se hace cargo de la investigación y solicita la ayuda del protagonista... Una pirámide, los posibles restos de un mítico faraón y numerosos misterios por resolver. Son más de 30 lugares que explorar, 50 personajes que aparecen a lo largo de la aventura con diversas intenciones y un montón de puzzles, enigmas y misteriosos asesinatos.

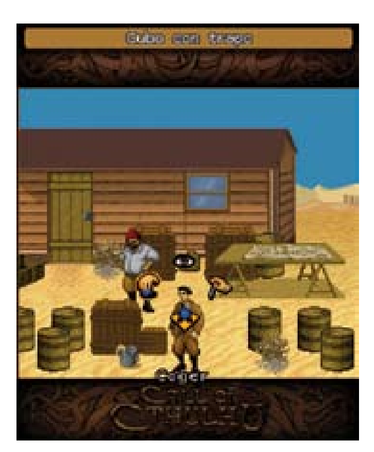
El guión combina misterio y humor en el Egipto de los años 20, recreado con todo el detalle que permite la plataforma.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.mayhem.es

PUNTUACIÓN 88









Diamond Twister

Todo un clásico de los juegos web

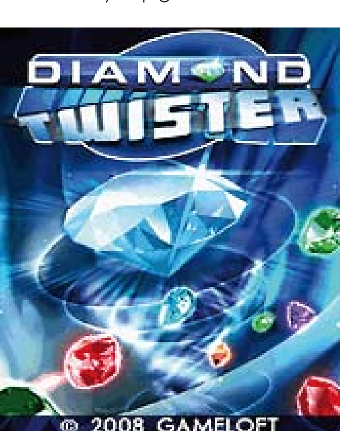
Internet es una fuente inagotable de juegos JAVA que apasionan a muchos que normalmente no consumen otro tipo de videojuegos. Son lo que se denomina "casual games" y Diamond Twister entra de lleno en esta categoría por su mecánica, diseño, desarrollo y rejugabilidad.

La fórmula es relativamente simple: hay que intercambiar de lugar gemas adyacentes en horizontal o vertical para lograr juntar un mínimo de tres iguales y hacer que desaparezcan. Evidentemente la cosa es más complicada de lo que parece a primera vista, como demuestra la existencia de nada menos que 64 niveles de dificultad. Hay un total de ocho modos de juego, cinco de los cuales son exclusivos de Diamond Twister. Cada nivel está ambientado en distintos escenarios, desde lujosas mansiones a modernos museos. Diamond Twister es de esos juegos capaces de generar "adicción".■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzles
Web: www.gameloft.es

PUNTUACIÓN 90









Elven Chronicles

Destierro y redención de un héroe

Los juegos de rol no se prodigan mucho en móviles y menos con una fórmula tan atractiva como la que presenta Elven Chronicles: al más puro estilo del clásico Moria, los mapas de los dungeons o mazmorras se generan de forma aleatoria, lo que garantiza su rejugabilidad.

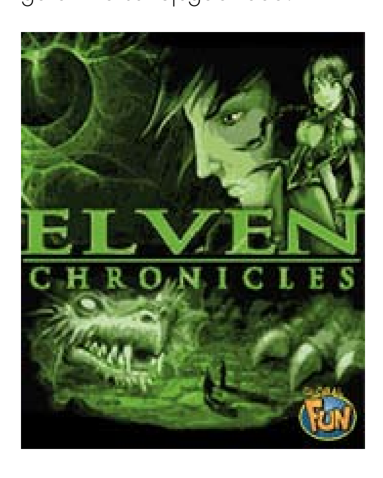
El protagonista es un caballero desterrado que busca redención realizando hazañas por el mundo. Le acompaña una hechicera elfa de grandes poderes que le ayudarán a derrotar a incontables enemigos y afrontar numerosos peligros. Hay más de 100 enemigos y el diseño del juego es muy sencillo para asegurarse la accesibilidad de los jugadores menos avezados en este tipo de títulos.

Los escenarios son 2D y presentan un mundo de fantasía al uso que recuerda inevitablemente a viejas glorias del pasado de ordenadores, consolas y recreativas. Todo un juegazo.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Rol
Web: www.globalfun.com

PUNTUACIÓN 90









Great Legends: Vikings

A tortas por la vida

Tras la estela de excelsos clásicos de la talla de Golden Axe y Final Fight, Great Legends: Vikings es un beat'em up de los de siempre ambientado en un atractivo marco mitológico nórdico: Ragnarok. El fin del mundo se acerca y Odín debe impedirlo con toda su fuerza y poder.

Con un control sencillo y muy intuitivo, Great Legends: Vikings ofrece tres modos de juego: historia, supervivencia y batalla de bosses. Contiene múltiples enemigos, bosses, mini-bosses, combos y potenciadores que conceden ventajas temporales al protagonista mientras recorre los tres mundos que debe atravesar para evitar el desastre.

Con gráficos muy coloridos y gran cantidad de efectos visuales bastante conseguidos, este juego es una propuesta muy interesante que supone además un agradable cambio en el panorama de juegos para móviles.■

FICHA TÉCNICA

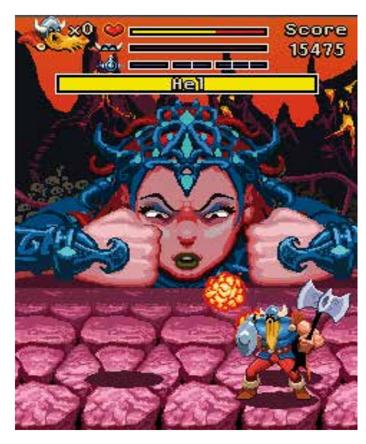
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Lucha
Web: www.globalfun.com

PUNTUACIÓN 88









Guitar Rock Tour

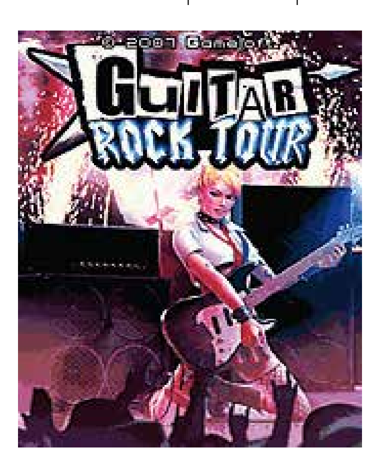
Guitar Hero a todas partes

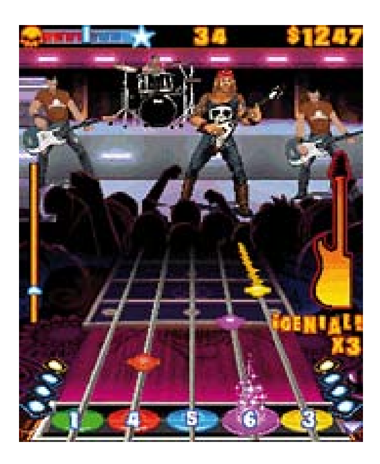
Era cuestión de tiempo que el gran éxito de Harmonix, tras su paso por prácticamente todas las consolas habidas y por haber, llegase a móviles. Es el primer juego musical totalmente dedicado a la guitarra y el rock que se lanza para móviles e incluso puede servir como aperitivo a quienes se están planteando si adquirir o no el de consola.
Incluye ocho éxitos de renombre mundial como Message in a Bottle, Banquet, Heart-Shaped Box y Smoke on the Water y, como sucede con el juego de consola, no requiere ninguna formación musical previa para hacerse con él.
Su manejo es muy sencillo y está adaptado a la perfección al móvil. Ofrece un modo Estrella del Rock que propone al jugador empezar en un garaje y currárselo hasta conseguir llenar un estadio.
Guitar Rock Tour tiene nada menos que 51 niveles y tres grados de dificultad.■

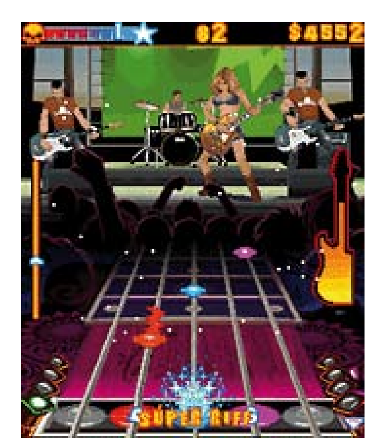
FICHA TÉCNICA

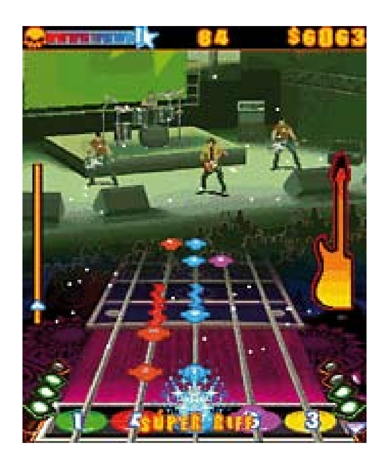
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Musical
Web: www.gameloft.es

PUNTUACIÓN 91









Kukuxumusu

Tengo una vaca lechera...

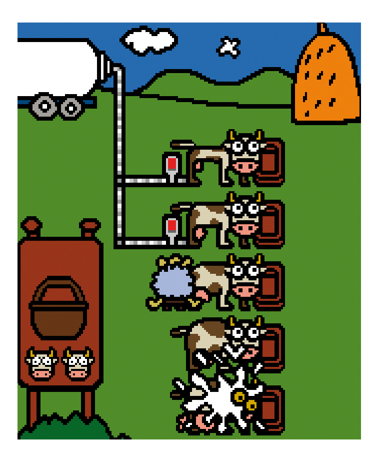
La granja de Kukuxumusu necesita alguien que la dirija para convertirse en una auténtica central lechera, tarea quete peculiar juego protagonizado por vacas te propone convertirte en una oveja a cargo de una granja productora de leche. Así pues tendrás que ocuparte de criar a las vacas y poner los medios necesarios para que la producción sea lo más prolija posible. Puzles, obstáculos y trampas te dificultarán la tarea.
Con un protagonista simpático y original, Kukuxumusu Farm presenta un diseño de juego sencillo y fácil de manejar, con gráficos simples y eficaces con un estilo visual muy peculiar y una banda sonora bastante curiosa.
Los niveles de dificultad ofrecen una progresión adecuada. Kukuxumusu Farm posee un alto grado de jugabilidad y es, en general, una entretenida experiencia con cierto toque gamberro.■

FICHA TÉCNICA

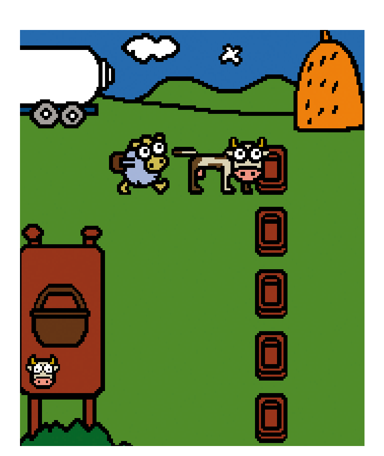
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Estrategia
Web: www.animatu.com

PUNTUACIÓN 80









KO Fighters

A por el campeonato de boxeo

Uno de los deportes más controvertidos del planeta y más escasos en el panorama de los videojuegos salta al móvil con una cuidada edición en la que el jugador compite por el Cinturón del Campeonato del Mundo.

Antes de pasar a los combates es necesario entrenar al boxeador con tres minijuegos diferentes, para después aplicar las habilidades obtenidas en peleas que se libran en diversos escenarios, tales como un estadio, el gimnasio, Las Vegas, los muelles y un tejado, entre los disponibles.

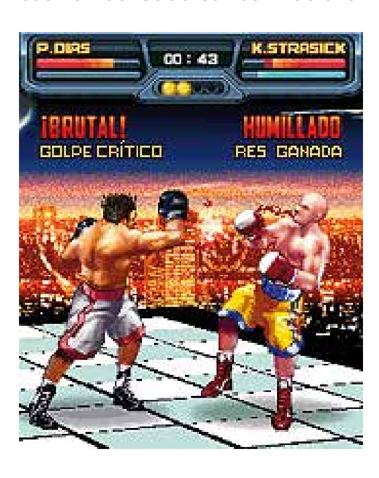
El juego presenta un total de cincuenta boxeadores con detallados gráficos, cada uno con sus propios estilos y secuencias de animación. El sistema de combate es muy avanzado y ofrece más de diez movimientos, ataques especiales y secuencias rápidas, todo ello bastante asequible a través de un interfaz de control que facilita enormemente la tarea.■

FICHA TÉCNICA

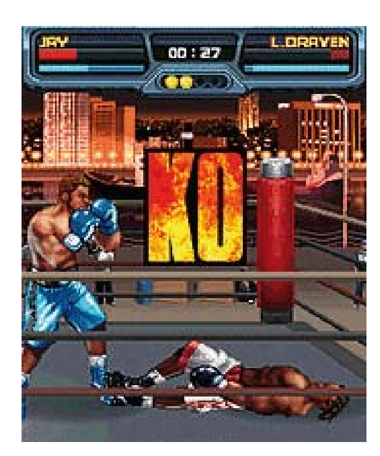
Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www.gameloft.es

PUNTUACIÓN 87









Kukuxumusu UFO

Abducciones ovejunas

Asumiendo el papel de un alienígena a los mandos de su platillo volante, tendrás que capturar todas las ovejas que puedas para salvar tu planeta.

Desde las colinas de Natur a las exóticas islas de Krakatoa, tendrás que recorrer los 20 niveles de dificultad creciente esquivando proyectiles de todo tipo y evitando toros mientras abduces ovejas.

El peculiar sentido del humor de Kukuxumusu se encuentra constantemente presente.

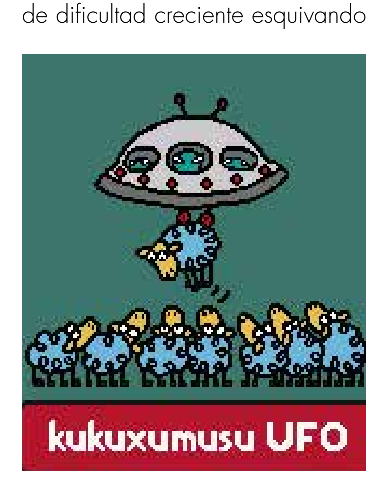
Los enemigos se generan de forma aleatoria y presentan una inteligencia artificial que supondrá un notable desafío para más de uno.

Como siempre, unos gráficos coloridos y peculiares, representando en esta ocasión la loca nave y unos parajes que reflejan el especial mundo de esta singular producción. Es sencillo hacerse con los controles, aunque la creciente dificultad termina por exigir una gran destreza.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Arcade
Web: www.animatu.com

PUNTUACIÓN 82











Midnight Darts

"Deporte" de pub

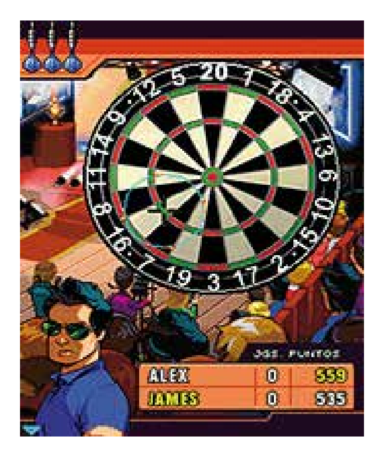
Uno de los juegos más populares en pubs y bares de copas se traslada al móvil con una completa oferta en cuanto a modos de juego se refiere.
Midnight Darts es, probablemente, el juego de dardos más completo para esta plataforma, incluyendo estilos como el 301, el 501, el Cricket y otros menos conocidos. Ofrece un modo carrera con seis ciudades que desbloquear y más de cincuenta desafíos que superar para convertirte en el mejor jugador de dardos del mundo.
En cada escenario hay que derrotar a ocho rivales diferentes, cada uno con su propia técnica de juego a la que hay que adaptarse para lograr el éxito. El sistema de lanzamiento es muy asequible, pero también hay movimientos precisos para los expertos. Finalmente, destacar que Midnight Darts tiene un multijugador que permite la competición entre tres participantes utilizando el mismo terminal.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Deportivo
Web: www.gameloft.es

PUNTUACIÓN 89









Racing Masters 2008

Alta competición sin licencia

No tiene licencia de la FIA ni está avalado por la figura de piloto alguno, pero Racing Masters 2008 es tan buen juego como todos los que cuentan con esos reclamos publicitarios.
Conduciendo un coche de carreras hay que competir en una serie de circuitos contra un puñado de adversarios para obtener el título de campeón. Cada circuito posee un trazado que exige del jugador un perfecto conocimiento del mismo para poder ganar tiempo y terreno a los rivales.
En función del tiempo disponible para jugar se puede elegir un circuito individual (entre los desbloqueados) para una carrera rápida a tres vueltaso el modo campeonato, donde hay que correr la pole de salida e ir ganando carreras hasta lograr el título.
Todo ello presentado con unos gráficos correctos y coloridos que logran recrear una competición creíble.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Carreras
Web: www.digitaljokers.com

PUNTUACIÓN 85





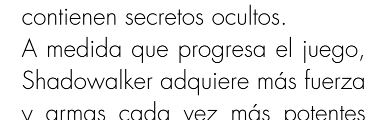




Shadowalker

Una chica de armas tomar

La misteriosa cazarrecompensas Shadowalker es la protagonista de este plataformas de acción que te llevará a proteger a los aldeanos del lugar de los diabólicos espíritus del mar.
Con tan sencilla premisa da comienzo este juego que comprende doce escenarios en los que hay que completar más de veinte misiones. Además, los escenarios contienen secretos ocultos.



A medida que progresa el juego, Shadowalker adquiere más fuerza y armas cada vez más potentes con las que hacer frente a los demoníacos enemigos, que también son cada vez más resistentes y entre los que se cuentan un total de tres bosses de final de fase.
El diseño de los niveles combina plataformas y combate, lo que confiere al desarrollo del juego el sabor de una aventura de acción. El sistema de combate presenta un sencillo control y los gráficos son muy consoleros.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Plataformas
Web: www.glu.com

PUNTUACIÓN 87







SWAT Elite Troops

Situaciones límite, decisiones de vida o muerte

Tras el clamoroso éxito de SWAT Force en el año 2006, llega su secuela en móviles. Al igual que el SWAT original para PC, este juego te pone al mando de una unidad de élite que debe afrontar peligrosas situaciones límite.
Esta edición incorpora un sistema de decisión instantánea que obliga a los jugadores a tomar decisiones con gran rapidez. Además posee un novedoso sistema de apuntado que aumenta la intensidad y precisión de los tiroteos.
Una nueva inteligencia artificial, renovados gráficos y unos entornos más interactivos son otras de las aportaciones de esta segunda entrega. SWAT Elite Troops comprende 16 niveles y tres desafíos paralelos diferentes que hay que superar dirigiendo a los tres operativos del equipo en misiones de rescate de rehenes en las que hay que tratar de minimizar el número de bajas enemigas.■

FICHA TÉCNICA

Precio: Consultar operador
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.vgmobile.com

PUNTUACIÓN 90











Radio AM/FM sterero.
Reproductor CD.
Función MP3.
Pantalla LCD retroiluminada.



CÁMARA DIGITAL 3,1MP CD315Gt

Zoom digital 4x.
Pantalla TFT LCD 1,5".
Admite Tarjetas SD y MMC.
Lentes f=10.0 mm F2.8.



WEBCAM PHILIPS SPC315NC

Comunícate con tus amigos.
Incluye auriculares.



Renueva tu equipo

Monitor TFT 19" Incluido



UPI BASIC U216IN-07

Intel® Pentium® Dual Core E2160 (1Mb Caché L2, 1.80GHz, FSB 800MHz)
1 Gb Memoria DDRII • Disco Duro 400Gb SATA
Monitor TFT 19" • 2 Años Garantía en Laboratorio
Grabadora DVD Dual Doble Capa
Antivirus BitDefender (3 Meses)

* Lector de Tarjetas no incluido



Consigue tu equipamiento informático en cómodas cuotas y con 0% de interés.

Infórmate en tu Tienda UPI habitual.

plan avanza
0% intereses
Hasta 3.000€ en 3 años



Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

Soluciones portatiles

Asegura tu portatil contra ROBO y DAÑOS por solo **49** € al año.

UPI NOTEBOOK U150S-02

Intel® Core™ Duo T2300E (Caché L2 a 2Mb, 1.66GHz, FSB 667MHz)
2 Gb Memoria DDRII • Disco Duro 120Gb SATA • Pantalla TFT 15,4"
Wireless G • Bluetooth

Grabadora DVD Dual Doble Capa • Tarjeta Ethernet • Antivirus BitDefender (3 Meses)







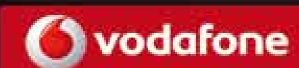







Visítanos en EXPOFRANQUICIA - Salón de la Franquicia IFEMA.

Madrid, del 22 al 24 de Mayo de 2.008.



Módem USB 3G 0€

Altas nuevas con permanencia. Acogido a las condiciones de Vodafone. PVP del modem E220 contratando tarifa plana 3G premium.

REPRODUCTOR DVD-DIVX PORTATIL DE 8" AKUO AK-DVDP1001

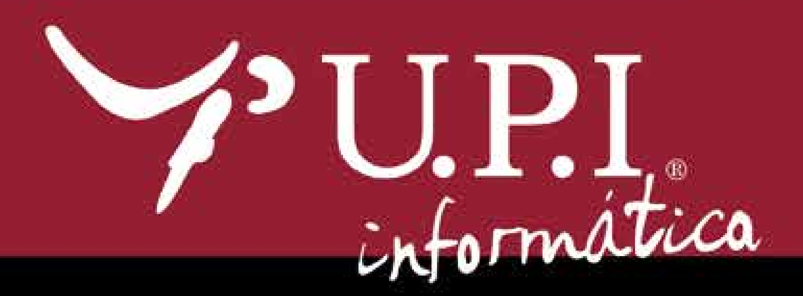
Pantalla TFT-LCD Matriz Activa 8" 16:9. Compatible con todos los formato DIVX incluso DIVX 6. Sistema Progresive Scan. Salida 5.1. Entrada USB. Entrada y salida video. Lector de tarjetas MMC/SD. Batería de litio extraíble.



SOPORTE CON DISIPADOR PARA PORTATIL + 2 USB AKUO AK-CS01

Trabaje más cómodo. Máxima refrigeración, flujo de aire 100 CFM. Nivel de ruido 18dba. No necesita fuente de alimentación.





Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

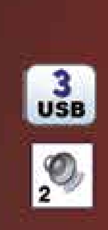
no lo pienses más

15.4''

UPI NOTEBOOK U665S-01

Procesador Intel® Core™ 2 Duo T5250
(Caché L2 a 2Mb, 1.50GHz, FSB 667MHz)
2 Gb Memoria DDRII · Disco Duro 160Gb SATA
Pantalla TFT 15,4"

Grabadora DVD Dual Doble Capa · Wireless G · Ethernet Gigabit · Lector de Tarjetas 7 en 1 · Antivirus BitDefender (3 Meses)





699 €



I.V.A Incluido



Regalo Funda de Transporte

NADIE TE DARÁ MÁS...

UPI Notebook le ofrece 2 AÑOS DE GARANTÍA con Recogida y Entrega en su Domicilio

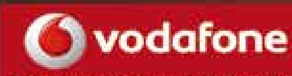
Asegura tu portatil contra
ROBO y DAÑOS
por solo
49 € al año.





Visítanos en EXPOFRANQUICIA - Salón de la Franquicia IFEMA.

Madrid, del 22 al 24 de Mayo de 2.008.



Altas nuevas con permanencia. Acogido a las condiciones de Vodafone.
PVP del modem E220 contratando tarifa plana 3G premium.

Módem USB 3G 0€





Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

El camino para una buena victoria es largo, UPI te ayuda a conseguirlo

UPI en constante crecimiento



Infórmate de las nuevas condiciones para ser Tienda UPI. Sin canon de entrada. Llama al 902 30 70 90 o consulta www.upi.es

Un auténtico todoterreno

ESET NOD32 Antivirus

La nueva versión 2.7 de NOD32 Antivirus presenta un paquete integrado de módulos complementarios que se caracterizan por una alta tasa de detección, una gran velocidad de análisis y un reducido nivel de consumo de recursos de sistema.

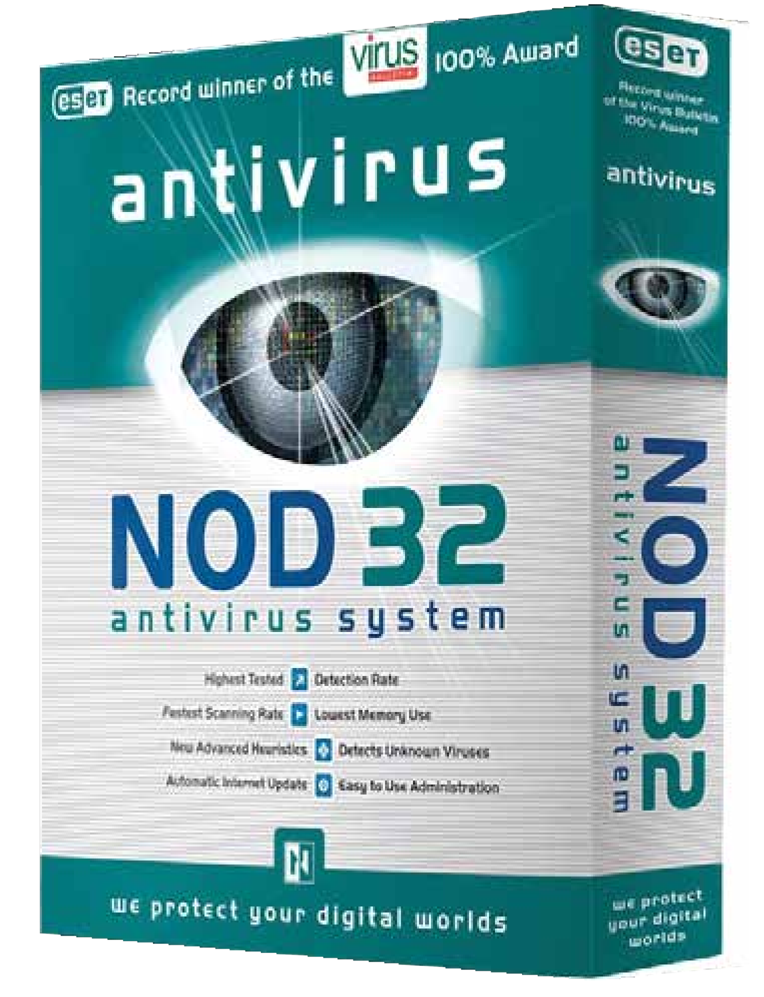
Gracias a su tecnología Anti-Stealth, este antivirus identifica comportamientos maliciosos como virus, programas espía (spyware), publicidad en programas gratuitos (adware), suplantación de identidad (physing) y cualquier otra amenaza en forma de software que pueda colarse en el ordenador. Además realiza un análisis heurístico altamente eficaz que permite descubrir las nuevas amenazas en cuando éstas aparecen. Se ejecuta automáticamente durante el inicio del sistema y previene la infección de archivos cuando se abren o ejecutan, informando además de la creación de archivos nuevos.

Por supuesto, NOD32 Antivirus se actualiza online automáticamente, manteniendo siempre al día tanto los componentes del propio software como los archivos con las definiciones de virus y amenazas. Estas actualizaciones, firmadas digitalmente para certificar su autenticidad, se llevan a cabo en segundo plano y en tiempo real, de modo que no es frecuente la necesidad de reiniciar el sistema.

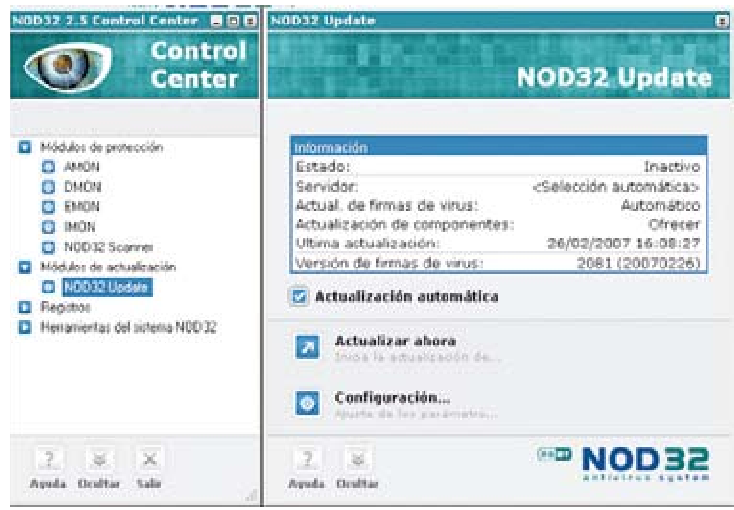


Entre los módulos que incluye destacan uno dedicado exclusivamente a la protección para el tráfico de Internet, otro para la protección de correo electrónico y uno más que se ocupa de todos los documentos de Microsoft Office, lo que permite disfrutar de un nivel de seguridad excepcional.

NOD32 Antivirus está disponible para sistemas operativos NT 4.0, 2000, 2003 Server, Windows XP Home y Professional, Windows XP Professional X64 y Windows Vista 32 y 64 bit. Tiene unos requisitos realmente mínimos y un precio muy competitivo que elimina cualquier excusa para no proteger el ordenador de casa: la licencia para un ordenador en primera compra cuesta 35,26€. También disponen de versiones y licencias para entornos empresariales, educativos, organizaciones sin ánimo de lucro y sistemas Linux, Novell Netware y Lotus Domino. www.nod32-es.com ■







Películas en mi WII desde un PC

X-OOM Películas a Wii™



Películas a Wii™ permite trasladar en unos pocos segundos cualquier vídeo o película que tenga en su PC a Wii™. Así, el mando inalámbrico de la Wii™ se convierte en el mejor control para visualizar cualquier película, ¡como si fuera un "home cinema"!

Películas a Wii™ no necesita ningún tipo de hardware adicional y permite un acceso total a sus películas, sin necesidad de transferirlos a un CD-ROM, DVD-ROM u otro formato de almacenamiento. De sencilla instalación y navegación, Películas a Wii™ constituye la solución ideal para disfrutar de las películas, vídeos musicales, etc., desde la Wii™.

Con el menú perfectamente ordenado y una navegación de lo más sencilla, Películas a Wii™ convierte cualquier archivo de vídeo en un archivo específico para la Wii™.

Una de las opciones más avanzadas de Películas a Wii™ es su capacidad para transferir tu DVD preferido con la selección de diferentes escenas y canales de sonido.

Con Películas a Wii™ puede ver, gestionar y editar sus colecciones de películas y vídeos musicales en la pantalla del televisor con el mando inalámbrico de la Wii™. ■

Precio recomendado:
29,95 Euros (IVA inc.)
Para mas información:
www.micronet.es



PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS:

- Acceso directo a todas las películas y vídeos del PC.
- Instalación y navegación sencillas.
- Transmisión y reproducción de archivos multimedia (vídeo).
- Soporta varios formatos diferentes: DVD, SVCD, VCO, DivX, AVI, WMV, MPEG, etc.
- Elevada velocidad para convertir cualquier archivo de vídeo a formato específico de Wii™.
- Ofrece hasta un total de 5 pre-configuraciones para asegurar una óptima visualización.

Soluciones para tu mundo digital



www.beep.es

C/ Pescaderia nº 1A - Edf. Infanta Eulalia. Local 6 11540 Sanlúcar de Barrameda (Cádiz) Tel: 956 960 452

2 x 1

KASPERSKY 7.0 para 2 ordenadores

La compañía española Micronet, distribuidor exclusivo de las soluciones Kaspersky en el mercado de consumo español, saca al mercado Kaspersky Anti-Virus para 2 PCs y Kaspersky Internet Security para 2 PCs. Dos soluciones enmarcadas dentro de la popular versión 7.0 y desarrolladas -al igual que las de 1 licencia- bajo el modelo de "triple protección". Con ellas, el usuario podrá beneficiarse de una protección eficaz y ligera para 2 ordenadores.

El precio del antivirus 2 licencias es el mismo que el de 1 licencia y el de la suite 2 licencias aumenta sólo 10€.

Micronet presento sus nuevas soluciones bajo el slogan "No sólo es mejor, es el doble" Y es que, según confirman los expertos en seguridad informática -medios y laboratorios especializados-, las soluciones Kaspersky siguen manteniendo el liderazgo en la mayoría de sus funcionalidades. Algunos de los ejemplos que avalan dicho argumento son:

- Capacidad de detección [AV-Comparatives.org, Agosto.´07]
- Ligereza [Computerra online, Diciembre.´07]
- Antiphising [PC World, Diciembre.´07]
- Anti-rootkits [ComputerBild, Abril.´07]
- Tiempo de respuesta [PC World AV-rest, Abril´07

Aparte de estas soluciones, Micronet cuenta en su catálogo de seguridad con productos para 3 y 5 licencias de Kaspersky Internet Security, soluciones para smartphones y soluciones basadas en la tecnología Open Space para pymes [pack 10 licencias] y grandes empresas [configurables según las capas de la red]. ■



Windows o Linux en tu Mac con OS X

PARALLELS DESKTOP 3.0 for Mac

Parallels Desktop 3.0 para Mac permite la ejecución de Windows, Linux o cualquier otro sistema operativo de forma simultánea al Mac OS X en cualquier Intel Mac gracias a su tecnología de virtualización, que entre otras muchas cosas permite incluso arrastrar elementos de un escritorio a otro.



La mayoría de las aplicaciones más populares, incluyendo los juegos, son exclusivas para entornos Windows, lo que dejaba a los usuarios de Mac totalmente fuera de juego. Gracias al soporte OpenGL y DirectX de este software ahora los usuarios de Mac pueden disfrutar de todo ello sin renunciar a seguir utilizando su máquina favorita. La instalación y ejecución de cualquier software específico para PC es ahora posible en Mac.

Pero más allá del software, Palallels Desktop 3.0 también permite la conexión de dispositivos específicos para Windows a un Mac, desde una Blackberry a cámaras, reproductores MP3 o teléfonos móviles. Todo ello sin necesidad de reiniciar el ordenador para cambiar de sistema operativo. También facilita las migraciones sin necesidad de perder datos, volver a personalizar el ordenador o reinstalar aplicaciones: a través de unos sencillos pasos se puede mover un sistema Windows completo a un Intel Mac. Esta tarea se lleva a cabo utilizando el módulo Parallels Transporter, que una vez instalado en el PC y en el Mac permite llevar toda la configuración y archivos del primero al segundo.

Entre sus múltiples características destaca Shared Networking, que ofrece la posibilidad de conectar el equipo virtual a Internet a través de cualquier conexión. Así, el acceso a cualquier red corporativa y conexión VPN se realizan de una manera sencilla carente de complicadas configuraciones técnicas.

Por otro lado, quienes dispongan de dos monitores podrán configurar la visualización de un sistema operativo en cada uno, lo que evita tener que estar cambiando de uno a otro. Parallels Desktop 3.0 for Mac tiene un precio recomendado de 79,99 €. ■

Zignum lanza el nuevo Slim Multimedia Keyboard

Teclado y calculadora

La empresa alemana Zignum sigue buscando diseños interesantes para sus componentes y fáciles de usar, para acercar la informática a todo tipo de usuarios. Dentro de su línea de productos "Office" el nuevo teclado "Zigum Slim Multimedia" cuenta con un diseño refinado, duradero y funcional que nos permitirá escribir cómoda y rápidamente. La principal novedad es la integración de una calculadora con pantalla de 12 dígitos, para realizar hasta 8 operaciones matemáticas básicas (sumas, restas, multiplicaciones, tantos por ciento, etc). También podremos hacer las nuestros cálculos con el ordenador apagado, ya que es un sistema que funciona independientemente. Incluso permite la opción de guardar los datos para un futuro procesado enviándolos a la CPU con la tecla "SEND".





Cuenta con un elegante diseño en blanco con matices en negro, plateado y naranja, y unas dimensiones bastante adecuadas (480x210x34 mm) para usarlo en ordenadores de sobremesa. Las teclas también son finas y bajas, lo que facilita considerablemente la escritura, y cuentan con pequeño bisel para mayor comodidad del usuario. Sin duda, resulta una buena opción para colocarlo en la oficina y combinarlo con programas de contabilidad. Se conecta fácilmente gracias al cable USB de metro y medio de largo. También dispone de una serie de botones que sirven para controlar las opciones multimedia de nuestro ordenador, tales como: mirar el correo directamente, ajustar el volumen o abrir ventanas nuevas para navegar por la red. Quizás su mayor inconveniente sea su peso (se acerca al kilo) sobre todo tratándose de un teclado delgado y bajo y también de sus teclas quizá un pelin juntas. (Pero para gustos los colores)

Dentro de la caja encontraremos el teclado, las instrucciones de uso y dos pilas AA alkalinas necesarias para el funcionamiento de la calculadora. Es completamente compatible con los sitemas operativos de Microsoft aparecidos después del Windows 2000, por lo que también funciona a la perfección con el reciente Windows Vista. ■











HORA DEL DÍA Y EN CUALQUIER LUGAR
DESDE SU MÓVIL, PDA, ORDENADOR, ETC?

¡ DESCUENTOS ESPECIALES PARA CIBERS Y LOCUTORIOS !

STOCK DE PRODUCTOS
ENVÍOS A DOMICILIO
VENTA DIRECTA
MAYOR Y DETALL

VIDEOGRABADORES
KITS AUTOINSTALABLES
CÁMARAS OCULTAS
CÁMARAS PROFESIONALES
CÁMARAS MINIATURA
RADIO FRECUENCIA/IP/GSM
MONITORES / TV
VIGILANCIA

INSTALACIONES
MONTAJES
SOPORTE TÉCNICO

Tlfno: 91 244 07 50
Email: iic@iic.com.es Web: www.iic.com.es C/ Ponferrada nº 21 local 2 Madrid 28029



Domina la velocidad de tu pc

ASUS EN9600GT TOP

ASUS lanza al mercado la primera versión overclocking para NVIDIA GeForce 9600GT con la nueva tarjeta gráfica ASUS EN9600GT TOP. Los usuarios ahora podrán disfrutar de un 10% de mejora en el reloj de motor durante el juego y, tanto el modelo ASUS EN9600GT TOP/HTDI/512M como el modelo EN9600GT/HTDI/512M pronto incorporarán la última solución térmica Glaciator Fansink. Además, la función integrada SmartDoctor ofrece a los usuarios la opción de overclockear el reloj de Shader para obtener el mejor rendimiento gráfico.
Con la nueva tarjeta gráfica ASUS EN9600GT TOP, los usuarios experimentarán un aumento en los relojes de núcleo, de shader y de memoria de 650MHz a 720MHz, de 1625MHz a 1800MHz, y de 1.8GHz a 2GHz respectivamente. Todo ello provoca una mejora del 10% en cuanto a rendimiento del núcleo se refiere en comparación con cualquier otra tarjeta. Los jugones pueden experimentar una impresionante ejecución de los juegos sólo con la ASUS EN9600GT TOP/HTDI/512M.
La gama de tarjetas ASUS EN9600GT cuentan con el certificado oficial HDMI. Este formato está definido, especificado y guiado por la Licencia HDMI, LLC en Estados Unidos. Y, por tanto, tener un Certificado HDMI significa que esos productos cumplen los criterios expuestos por la Licencia HDMI. Utilizar cualquier producto HDMI que no esté aprobado, puede funcionar a bajo rendimiento e incluso podría ser invalidada la garantía de cualquier otro hardware HDMI.
ASUS ha desarrollado la solución SmartDoctor que permite ajustar el reloj de Shader en el GPU. Con esta práctica aplicación, los usuarios podrán ser capaces de overclockear el reloj de Shader y de motor independientemente para el mejor rendimiento sin el problema de reiniciar o re-flashear sus BIOS.
En la línea con la promesa de calidad sólida de ASUS, la segunda versión de la gama EN9600GT llegará con múltiples soluciones para proporcionar el mejor rendimiento gráfico. Con la pantalla protectora EMI, el 66% de las interferencias del EMI pueden ser reducidas a señales más estables. El DIP Spring Chokes puede también reducir las temperaturas entre 5 – 10 grados en comparación con el tradicional Toroidal Coil Chokes. Adicionalmente, el LF PAK MOS garantiza una energía más potente con menos calor.
Además, los condensadores de polímeros de fabricación japonesa pierden menos energía para un funcionamiento más estable.
La próxima versión de la gama ASUS EN9600GT incorporará el Glaciator Fansink, un ventilador especialmente diseñado para disipar el calor del GPU y contribuir así a reducir la temperatura del equipo. Además, Glaciator Fansink es muy silencioso, con niveles operativos de sólo 25dB casi imperceptible en una habitación en silencio. ■

Alfombrilla profesional y portátil

QPAD UC

Dentro de la gama de alfombrillas para ratón de QPAD destaca el modelo UC, una superficie de tela sin revestimiento que proporciona un control total sobre el movimiento del ratón. Tiene una superficie suave y resistente diseñada para sentir el movimiento del ratón sobre la alfombrilla, tanto su desplazamiento como la resistencia que ofrece, lo que permite lograr un mejor control. Es portátil y robusta: se puede enrollar, guardar en un bolsillo y llevarla a cualquier sitio sin temor a deformaciones. De hecho, se presenta enrollada en una funda, dentro de una caja en forma de prisma.
La superficie de apoyo sobre la mesa es de goma cruzada, lo que asegura un firme agarre a cualquier mesa. Presenta un grosor de 3mm y una superficie muy grande (42x30,6 cm) que garantiza su utilidad con cualquier juego independientemente de la resolución en que se juegue. ■



Capacidad y comodidad

Micro SD 3 en 1

La capacidad de almacenamiento y, sobre todo, la posibilidad de transferir datos en cualquier momento y en cualquier lugar son sólo dos de las ventajas que ofrece este nuevo dispositivo. Y es que a lo anterior suma la posibilidad de adaptar tarjetas Micro SD para otros lectores que incorporen lector de tarjeta SD.
Multimicro SD 3 en 1 es una herramienta de tamaño compacto y múltiples usos. Por un lado, se comercializa con tarjeta Micro SD de 1 Gb o 2 Gb, según las necesidades de cada usuario. Por otro, gracias a su adaptador SD se puede utilizar en todo tipo de dispositivos portátiles con ranura para tarjetas Micro SD y SD, como teléfonos móviles o cámaras.
Además, a través del adaptador USB se puede convertir en una memoria USB stick mediante la que almacenar los archivos directamente a la tarjeta desde el ordenador.
Finalmente, es compatible tanto con PC como con Mac y es Plug & Play, por lo que no requiere de drivers para su instalación.
PVP Multilector Micro SD 2 Gb: 20,90 € (IVA incluido) ■



Espectacular diseño y magnifico rendimiento

ASUS Triton 79: Amazing

Asus nos presenta el Triton 79, un cooler para CPU que nos ofrece un alto rendimiento con un estilo y una presentación espectaculares. Su edición de lujo se presenta con un estuche con espuma de poliuretano que protege los componentes y una tarjeta ultra exclusiva con el número de serie de edición limitada.

Es compatible con los últimos procesadores, ya sean de Intel o de AMD y por ello es ideal para gamers, ya que pueden overclockear sus sistemas y usar múltiples plataformas. Incorpora base de cobre con revestimiento de níquel, 4 heatpipes de cobre y aletas de refrigeración de aluminio. Además con su función PWM, el ventilador de 120mm puede ser controlado automáticamente a tan sólo 18dBA.

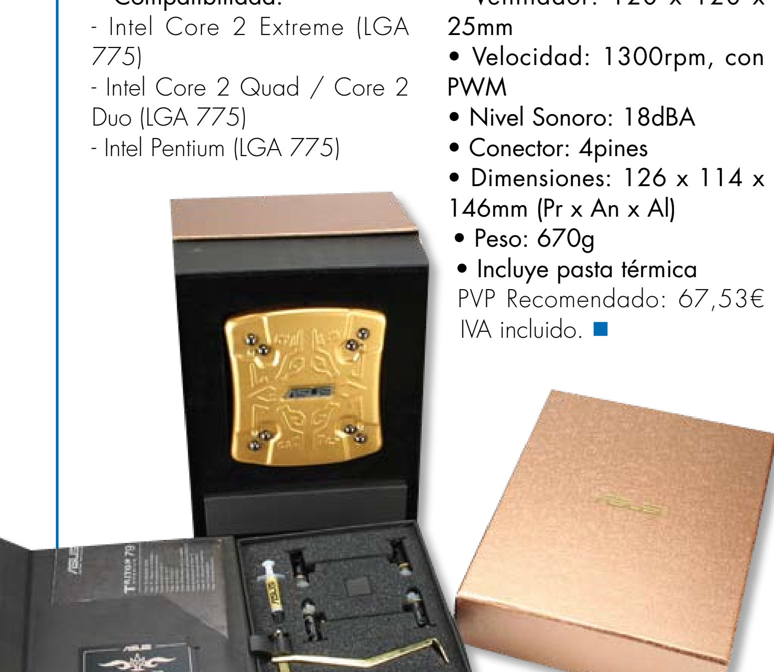

Frontal


Accesorio

CARACTERÍSTICAS TRITON 79:

- Compatibilidad:
  - Intel Core 2 Extreme (LGA 775)
  - Intel Core 2 Quad / Core 2 Duo (LGA 775)
  - Intel Pentium (LGA 775)
  - AMD Athlon 64/FX/X2 (Socket 939/940/1207/AM2)
- Material: Aletas de aluminio + Base de cobre + 4 Heatpipes de cobre
- Ventilador: 120 x 120 x 25mm
- Velocidad: 1300rpm, con PWM
- Nivel Sonoro: 18dBA
- Conector: 4pines
- Dimensiones: 126 x 114 x 146mm (Pr x An x Al)
- Peso: 670g
- Incluye pasta térmica

PVP Recomendado: 67,53€ IVA incluido. ■



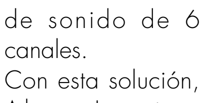


KUKEA TU MÓVIL CON KEKUKO
www.kekuko.com
ENVÍA TUS SMS AL 5511
KEJUEGOS ¡DALE MARCHA A TU MÓVIL!
Envía al 5511 "JUEGOCIB." seguido de la clave del juego (Ejemplo: JUEGOCIB.Body).
ENGLISH TRAINER — Pásalo en grande aprendiendo inglés de forma fácil. Cualquier lugar es bueno para practicar vocabulario, gramática o lectura. Clave: English
MOBILE BODY TRAINER — Mobile Body Trainer es una utilidad para ponerte en forma mediante ejercicios de calentamiento, cardio-respiratorios y de musculación. Clave: Body
Solitaire deluxe — Pásalo en grande con el juego de cartas más famoso. Clave: SolitarioD
Multrix — El clásico juego de encajar bloques pero mucho más divertido. Clave: Multrix
Cruci — El pasatiempos más famoso ahora en tu móvil. Clave: Cruci
Sopa — Las mejores sopas de letras irán contigo allá donde vayas. Clave: Sopa
Hundir Flota — Juega sólo o con tus amigos vía Bluetooth con este gran clásico. Clave: Flota
Ahorcado — Descubre la palabra oculta y evita que te ahorquen. Clave: Ahorcado
Kakuro — El nuevo pasatiempos de moda ya está aquí. Disfrútalo en tu móvil. Clave: Kakuro
Sudoku — Juega en tu móvil a uno de los pasatiempos más populares. Clave: Sudoku
Shangai — Juego 100% adictivo que te dejará pegado a tu móvil. Clave: Shangai
Supersimon — ¿Serás capaz de repetir todo lo que Simon dice? Clave: Simon
KEVIDEOS
Envía al 5511 "VIDEOCIB." seguido del video (Ejemplo: VIDEOCIB.700472).
TOP TEN
Cubo sorpresa 703092 · Pescando superpez 703089 · Pingüino colleja 703088 · Ataque tiburón 703087 · La caza del conejo 703091
Mr Bean y el secador 703093 · Ratón cantante 700029 · Amores que matan 700882 · Pedos 700575 · ¡No llores! 700387
Coz brutal 700010 · Ratón en canalillo 700210 · Caballitos 700299 · Monigotes WC 700376 · Donkey Gigoló 700914 · Carreras de infarto 702862
Piruetas 700339 · Espectacular 701290 · Aterriza como puedas 700203 · Choques 702863 · Honda CRX 702867 · Muelle 700091
Jackass 700224 · Surf 700361 · Increible 700108 · Delantero o defensa 700911 · Morrazo 702852 · Caida 700219
Coste SMS: 1'2 € + iva. Apartado de correos 559 CASTELLÓN. JUEGOS JAVA: Móviles compatibles de las marcas ALCATEL, BENQ, BENQ-SIEMENS,LG, MOTOROLA, NOKIA, PANASONIC, SAGEM, SAMSUNG, SHARP, SIEMENS, SONYERICSSON. VIDEOS: Móviles compatibles de las marcas ALCATEL, BENQ, BENQ-SIEMENS, BLACKBERRY, GRUNDIG, INNOSTREAM, LG, MAXON, MITSUBISHI, MOTOROLA, NEC, NOKIA, PANASONIC, PANTECH, PHILIPS, QTEK, SAGEM, SAMSUNG, SANYO, SENDO, SHARP, SIEMENS, SONYERICSSON, TOSHIBA. Encontrarás todos los modelos compatibles en www.kekuko.com

Pon en tu ordenador portátil altavoces 5.1

Altavoces 5.1 ALTEC LANSIN

Altec Lansing, división de Plantronics (NYSE: PLT) y fabricante líder en sistemas de audio para el ocio digital y altavoces multimedia, ofrece el único sistema de altavoces 5.1 con sonido surround vía USB, el FX5051. Este tipo de conexión, vía USB, permite disfrutar de una experiencia envolvente en un ordenador sin tarjeta de sonido de 6 canales.
Con esta solución, Altec Lansing se adapta a los cambios del mercado ya que ofrece un sistema 5.1 para los consumidores, cada vez más numerosos, que utilizan el ordenador portátil en casa como centro multimedia. Estos altavoces constituyen un verdadero sistema de sonido home cinema para el PC que ofrece una calidad de audio, como si de una gran sala de cine se tratase, tanto para disfrutar de las películas como de los videojuegos.
El FX5051, de diseño elegante y estilizado, está compuesto por unos satélites que se ajustan perfectamente a la pantalla LCD, y que amplifican considerablemente la potencia sonora. Gracias a la tecnología isobárica de Altec Lansing, que consiste en dos woofers de 6,5" colocados uno enfrente del otro, se amplifica considerablemente la potencia sonora y se obtienen unos bajos de mayor realismo, a pesar de lo reducido del subwoofer.
Además, los altavoces FX5051 vienen acompañados de un cajetín de control que permite ajustar el volumen, los bajos y agudos, y a la vez añade una entrada adicional para conectar el iPod y otros reproductores MP3, y otra auxiliar para conectar los auriculares. También incluye un mando a distancia inalámbrico.







Características de principales de los FX5051:
- Sistema 5.1
- Potencia total: 89 W RMS
- Nivel de presión acústica (SPL): 101 dB
- Respuesta: 30 Hz - 20 kHz (-10 dB)
- Tecnología isobárica en el subwoofer
- Mando a distancia y cajetín de control
- Entrada auxiliar y salida de auriculares
- Control de volumen, agudos y graves
- Compatible con cualquier fuente de sonido, MP3, DVD, TV, ordenador
- Conexión USB y analógica

El sistema de audio FX5051 está disponible en el mercado español con un precio de venta al público recomendado de 199,90 €. ■

Soportes para tu portátil

Soporte TUCANO

Tucano, fabricante italiano de maletines, accesorios y periféricos para portátiles, lanzó recientemente unos soportes fabricados con un gel especial, diseñados para airear el portátil. La razón del lanzamiento de Piedini in Gel fue dar respuesta a aquellos usuarios que necesiten una solución económica, versátil y original para evitar el recalentamiento de su portátil, algo que ocurre con frecuencia si se utiliza de un modo intensivo o no se cuenta con un ventilador adecuado.
Además, al separar el portátil de la mesa o de la superficie donde se apoya, se reduce en gran medida el ruido del equipo, ya que el ventilador no necesita funcionar a pleno rendimiento y el ruido no rebota con la superficie.
Debido al éxito de este lanzamiento, TUCANO ha decidido aumentar la familia de Piedini in Gel, y mientras que en su día, únicamente estaban disponibles en color naranja, ahora también se han fabricado en color transparente, gris y negro, para dar más opciones a los usuarios y que puedan contar con otros colores que se acerquen más a su portátil y a su gusto.
Estos nuevos soportes para portátil están fabricados en un material llamado Tecnhogel®, un gel suave de poliuretano muy ligero, pero altamente resistente.
No incluye pegamento ni es tóxico, y su formulación hace que no pierdan sus propiedades con el tiempo, de hecho, ni se rompen ni deforman aunque estén sometidos a mucha presión.
Al igual que los primeros Piedini in Gel, los nuevos colores también se adaptan a cualquier equipo, tanto MAC como PC, y permiten al usuario quitarlo y ponerlos las veces que sean necesario, sin dejar ningún residuo ni marca en el portátil o en la superficie donde se apoya.
Disponible al precio de 10 €. ■

Tecnología y diseño

Ratón Láser **Phoenixx**



Conceptronic lanza al mercado el ratón láser "Phoenixx", específicamente diseñado para "gamers". Se trata de un periférico de alto rendimiento que cuenta con la novedosa tecnología de sensor láser. Pertenece a la gama de periféricos Lounge´n ´Look pensados para el uso doméstico, buscando una larga duración y el respeto por el medio ambiente. El dispositivo permite una excelente fluidez de movimientos, lo que es especialmente recomendable para shooters en primera persona y multijugadores online. Con el Phoenixx conseguiremos unos disparos de excelente precisión y la exactitud del puntero supondrá, de seguro, una ventaja considerable frente a nuestros adversarios. Además cuenta con un peso ideal de 166g, lo que significa comodidad y ligereza para facilitar la maniobrabilidad del ratón sobre la alfombrilla. Se conecta al PC o al portátil por medio de un cable USB y no requiere de ningún tipo instalación ni tampoco drivers, ya que es un dispositivo Plug & Play. Además lleva integrado de serie un conmutador que permite al usuario ajustar, siempre que quiera, la resolución desde 800 a 2.400 PPP.

El Phoenixx está acondicionado con 7 botones, dos de los cuales están situados en el lateral izquierdo y sirven para avanzar y retroceder página en internet. También posee una rueda de desplazamiento y cuatro botones más en la parte superior. Por otro lado sorprende con un diseño elegante, en rojo y negro, con algunos matices y relieves para remarcar su alma dinámica. Sobre todo busca la ergonomía y la comodidad para esas largas e intensas sesiones de juego virtual. Es totalmente compatible con Windows 2000, XP y el reciente Vista. Sin duda el nuevo periférico de la gama Lounge'n' Look promete la combinación de una gran calidad y un diseño agresivo, con una asombrosa precisión de movimientos. Un gran aliado para los "hardcore gamers" expertos en shooters online. ■

MEMORIAS DE IDHUN

Un universo de fantasía en tu móvil

Vive con tu móvil las mágicas aventuras del exitoso libro MEMORIAS DE IDHÚN. En este increíble juego de rol te pondrás en la piel de un joven guerrero que tiene que luchar por la supervivencia de la magia. Para ello deberás encontrar los últimos ejemplares de dos especies mágicas: un dragón y un unicornio.

RPG

* Más de 20 personajes
* 10 Ambientaciones distintas
* Original sistema de lucha
* Diferentes puzzles y acertijos

Envía al 5511
JUEGOCIB IDHUN

Memorias de Idhún © 2007 KITMAKER. Todos los derechos reservados. Publicado por KITMAKER bajo licencia de Grupo SM. Basado en la novela Memorias de Idhún: La Resistencia de Laura Gallego. Teléfonos compatibles de las marcas ALCATEL · AUDIOVOX · BENQ BENQ-SIEMENS · HAIER · HUAWEI HYUNDAI · KYOCERA · LG · MITSUBISHI · MOTOROLA · NEC · NOKIA · ONDA · PANASONIC · PANTECH PHILIPS · PORCHE · SAGEM · SAMSUNG · SANYO · SENDO · SHARP · SIEMENS · SONYERICSSON TELIT · TOSHIBA · VK MOBILE. Encontrarás una lista con todos los modelos compatibles en la web www.kitmaker.com. KITMAKER. Avenida Arcadi Garcia Sanz 19, 1ºA 12540 Vila-Real. Castellón (SPAIN).

Sobremesa o portátil. Tú eliges…

Altavoces gaming

EDIFIER, fabricante especializado en sistemas de sonido y altavoces de gran calidad, nos presenta dos nuevos modelos de altavoces que no dejarán indiferente a nadie: S530 y M1250.
El S530, con un sistema de sonido 2.1 destinado especialmente a los "gamers" más exigentes. Con 140W de potencia total, proporciona una experiencia de sonido ideal para aquellos amantes del "gaming".
Incluye un mando a distancia que controla el volumen y un control multifunción con un display LCD de 2.5".
El M1250, con un sistema de sonido 2.0 ideal para ordenadores de mesa y portátiles, ya que su diseño compacto y de bajo perfil permite transportarlo con gran facilidad. Incluye control de volumen, salida de audio frontal y se alimenta mediante USB o un adaptador a corriente. ■



Comodidad y calidad para gamers

Auriculares GH-100

Disponer de unos buenos auriculares es fundamental para los gamers, ya que implica contar con cierta ventaja en el juego. Por eso, no hay que dar prioridad sólo a la acústica, sino también a la comodidad pues es probable que pasen muchas horas sobre la cabeza del jugador. Los auriculares GH-100, están especialmente diseñados para gamers, ya que resultan muy cómodos además de proporcionar una gran calidad de sonido.
A diferencia de la mayoría de modelos del mercado, estos auriculares no se apoyan sobre la cabeza, sino que la diadema adopta una forma específica para que descanse detrás de las orejas. Además, los nuevos auriculares de ZBoard tienen unas almohadillas muy confortables y cuentan con un micrófono integrado para asegurar el mejor rendimiento en las partidas. El micrófono, de diminuto tamaño, puede retirarse hacia atrás si no se necesita en un momento dado.
Los GH-100 también disponen de un práctico control de volumen en el cable, que permite ajustarlo de manera fácil y rápida según los gustos y necesidades del gamer. Además, hay que destacar su diseño cool, con una cuidada línea minimalista.
En cuanto a sus características técnicas, la frecuencia de respuesta es de 50-16000 Hz, los auriculares tienen 30 mm de diámetro y una impedancia (la oposición al paso de la corriente alterna) de 32 Ohm.
El precio recomendado, es de 19,99€. ■



No te quedes sin batería.

Cargador POWEREX

Powerex, fabricante americano de pilas recargables, cargadores de alta gama y otra serie de dispositivos, ha presentado un cargador rápido especialmente diseñado para usuarios viajeros.
Se trata del modelo MH-C204W, una cargador para 4 baterías tipo AA y AAA. Y que se perfila como una alternativa idónea para recargar baterías de cámaras digitales, reproductores multimedia o consolas portátiles.
Tan sólo presenta 100 gr. de peso, y no necesita contar con alimentación de un transformador, gracias a lo cual funciona a la perfección en cualquier país.
Su tamaño es equivalente al de una cámara de fotos compacta, por lo que cabe en cualquier bolsillo del equipaje, mochila o bolsa fotográfica.
El cargador MH-C204W cuenta con un modo de Reacondicionado incorporado, que permite aplicar un ciclo automático de carga, descarga profunda y recarga. Todas estas posibilidades permiten el usuario poner en forma sus baterías.
Este modelo es de carga rápida, de modo de que en sólo o1 hora se pueden cargar 2 baterías AA/AAA, y en 2 horas hacer los propio con 4 baterías similares. ■

10 años de garantía de color

OPTOMA

Optoma, fabricante líder en el diseño y fabricación de sistemas de proyección digital, se ha convertido en el primer fabricante de proyectores que ofrece 10 años de garantía de color para todos sus proyectores DLP.
Los proyectores que Optoma fabrica y comercializa están provistos de la innovadora tecnología DLP, desarrollada por Texas Instruments. Una avanzada cualidad con la que son capaces de proporcionar una reproducción perfecta del color y un gran contraste, donde la representación de las distintas tonalidades es del todo realista y de la más elevada calidad. Dichas características repercuten en un gran rendimiento y larga duración del producto, favoreciendo, además, un menor peso de los dispositivos.
Por otra parte, los proyectores de tecnología DLP ® son resistentes al polvo, lo que elimina la necesidad de un servicio de limpieza periódico y reduce los costes de mantenimiento, al tiempo que supone una gran comodidad para el propietario.■



En lo más alto del pedestal

NZXT Tempest

NZXT, una compañía que fabrica sueños para los jugadores del mundo nos presenta su nueva creación: Tempest.

Tempest, una caja diseñada para satisfacer el alto rendimiento que demandan los entusiastas del gaming.

Consta de un gran sistema de ventilación que proporciona un flujo de aire increíble al incluir 6 ventiladores (2 de ellos de 140mm).

Una de las peculiaridades de esta espectacular caja es que la fuente de alimentación se instala en la parte inferior, para que haya más separación entre la fuente y la CPU. Fácil de ensamblar y además los cables se pueden colocar por detrás de la placa base, por lo que se mejora el orden y el flujo de aire dentro de la caja.

CARACTERÍSTICAS:

- Semitorre ATX, Micro ATX, E-ATX
- Compatible con nVIDIA 8800GTX
- Instalación sin tornillos
- Chasis de acero
- Ventana acrílica en el panel lateral
- Sistema de ventilación:
  - 2 x 120mm LED azul frontales
  - 1 x 120mm trasero
  - 1 x 120mm LED azul lateral
  - 2 x 140mm superiores
- 9 bahías:
  - 3 x 5.25" externas (ampliable a 6)
  - 8 x 3.5" internas
- Dimensiones: 211.5 x 521.5 x 562mm (An x Al x Pr)
- 2 USB 2.0, eSATA, audio y mic superiores
- Peso: 11.2Kg
- No incluye fuente de alimentación
- PVP Recomendado: 99,90€ IVA incluido ■



KUKEA TU MÓVIL CON KEKUKO
www.kekuko.com
ENVÍA TUS SMS AL 5511

KEFONDOS
Envía al 5511 "CIB." seguido del fondo (Ejemplo: CIB.208617).
205799 207230 207228 207227 207221 207217 205816 205800
207293 207287 208356 208125 207311 207303 207300 207296
207273 205536 207274 207249 207245 207244 207239 207250

KEANIMACIONES
Envía al 5511 "CIB." y la animación (Ej: CIB.222617).
221280 221294 221278 221289 221297 221288 221283 221295
221021 221828 221009 221013 221015 221005 221096 221105

KETEMAS
Envía al 5511 "TEMACIB." seguido del tema (Ejemplo: TEMACIB.Powercar).
NOKIA · MOTOROLA · SONY ERICSSON
Gallardo Porsche Viper Unicorn3 Dragon4 Fanbabe Chrome Sacred

KETONOS
Envía al 5511 "CIB." seguido del tono (Ej: CIB.322617).
¡¡PON EN TU MÓVIL LAS CANCIONES ORIGINALES DE TUS ARTISTAS FAVORITOS!!

TOP TEN
¡Pon en tu móvil "Say It Right" de Nelly Furtado!
POLI: 325331 ORIGINAL: 343723
POLI ORIGINAL
325376 343784 Juanes - Me Enamora
325369 343770 Tokio Hotel - Monsoon
325221 343704 Rihanna - Umbrella
325351 343735 Mana - Ojala pudiera borrarte
325294 343669 Conchita - Nada que perder
325371 343779 La 5ª Estación - Sueños rotos
325379 343787 Mika - Relax
325375 343783 El Sueño de Morfeo - Demasiado tarde
325365 343766 Hanna - Como la vida

NOVEDADES
¡Pon "Rehab" de Amy Winehouse en tu móvil!
POLI: 325323 ORIGINAL: 343710
POLI ORIGINAL
325380 343788 Pereza - Estrella polar
325364 343765 Despistaos - Cada dos minutos
325365 343766 Hanna - Como la vida
325366 343767 Hombres G - Nunca más
325367 343768 Jarabe de Palo - Déjame vivir
325368 343769 Jennifer López - Do it well
325370 343772 Kanye West - Touch The Sky
325373 343781 Chambao - Papeles mojados
325370 343764 David Tavare - Hot summer night

ÉXITOS EN ESPAÑOL
POLI ORIGINAL
325378 343786 Miguel Bosé - Como un lobo
325381 343789 Pignoise - Sigo llorando por ti
325377 343785 Melendi - Por amarte tanto
323958 341328 Nek - Para ti sería
325372 343780 Antonio Orozco - La cuestión
325289 343674 Efecto Mariposa - Si tu quisieras
322873 342621 Shakira - Las de la intuición
325386 343767 Hombres G - Nunca más
325383 343763 Chenoa - Todo irá bien
325291 343695 Melendi - Calle la pantomima

INTERNACIONALES
POLI ORIGINAL
325354 343731 James Blunt - 1973
322874 342617 Nelly Furtado - All good things
325324 343715 Natasha Bedingfield - Soulmate
325374 343782 Dover - Soldier
325382 343790 Santana - Into the night
322837 342545 The Fray - How To Save A Life
325353 343732 Avril Lavigne - When you're gone
325283 343665 Andrea Corr - Shame on you
325224 343690 Maroon 5 - Makes me wonder
322877 343705 Robbie Williams - Rudebox

TOP DESCARGAS REALES
341834 Perdiz Común
341502 Novio de la muerte
341829 Lobo
341823 Cuco
340059 Sonido Risitas
342164 Inspector Miranda
341476 Himno de España
340130 Himno del Barcelona
340283 Himno del Atlético
341406 Sevilla Centenario

Coste SMS: 1'2 € + iva. Apartado de correos 359 CASTELLÓN. SGAERMV&M/516/12/9918 POLIFÓNICAS Y FONDOS: Móviles con MMS y WAP. SONIDOS REALES, CANCIONES ORIGINALES y VÍDEOS: Móviles compatibles de las marcas ALCATEL, BENQ, BENQ-SIEMENS, BLACKBERRY, GRUNDIG, INNOSTREAM, LG, MAXON, MITSUBISHI, MOTOROLA, NEC, NOKIA, PANASONIC, PANTECH, PHILIPS, QTEK, SAGEM, SAMSUNG, SANYO, SENDO, SHARP, SIEMENS, SONYERICSSON, TOSHIBA. TEMAS: MOTOROLA (128x128, 176x220 y 240x320) SONY ERICSSON (128x128, 128x160, 176x220 y 240x320), NOKIA serie 40 y NOKIA serie 60. Encontrarás una lista con todos los modelos de móviles compatibles en www.kekuko.com

Almacenamiento y reproducción a lo grande

EASY PLAYER HD 3,5" Big Data 1TB

Este reproductor multimedia cuenta con un espacio de almacenamiento inusual y muy atractivo para los grandes consumidores de multimedia digital: 1 terabyte (1024 GB). Incorpora salidas de vídeo RCA, VGA, S-Video y RGB (YPbPr), así como salidas de audio óptica y coaxial para su conexión a equipos de sonido 5.1. Asimismo incluye un lector de tarjetas 4 en 1 compatible con tarjetas MMC, SD, XD, MS y MS Pro Dúo.



En cuanto a los formatos que es capaz de reproducir, en el terreno del audio tenemos MP3, AC3, WMA, DTS y AAC, en vídeo MPEG1, DVD (MPEG2), MPEG4, XVID, VCD, MPEG, MPG, DAT, AVI, VOB y MP4 y en imagen, JPG.

Gracias a esta compatibilidad con los sistemas de compresión más populares, este reproductor permite disfrutar de cualquier contenido multimedia cómodamente desde el sofá utilizando cualquier pantalla doméstica. Posee un puerto USB que se puede utilizar para conectar un disco externo o simplemente transferir archivos desde otro dispositivo. Tiene un menú de navegación y acceso a funciones muy sencillo y fácil de comprender por el que se navega utilizando un mando a distancia muy parecido al de un DVD.

El dispositivo integra una pantalla color VFD que muestra en todo momento la información de la reproducción en curso. Posee un ventilador y rejillas que permiten favorecer el flujo interno de aire y evitar así un sobrecalentamiento en usos intensivos. El disco duro admite hasta ocho particiones con el sistema de archivos FAT32.



Easy Player HD 3,5" Big Data 1TB es el modelo básico (se puede adquirir con 2TB) y tiene un precio recomendado de 399,99€. Se presenta con mando a distancia, cable USB, cable de alimentación, cable AV, cable YPbPr, un CD con drivers, el manual de usuario y la correspondiente tarjeta de garantía. Su instalación es muy sencilla. ■

Display simultáneo en monitor y TV

Real Game Box

Este conversor de vídeo a VGA transforma cualquier señal de vídeo compuesto o S-Vídeo a VGA, almacenando la configuración del usuario en una memoria no volátil. Permite ajustar las posiciones vertical y horizontal de forma independiente y puesto que se trata de un dispositivo de hardware externo se conecta con toda facilidad, es compatible con todos los sistemas operativos y no necesita de software. Identifica automáticamente los formatos NTSC, NTSC-EIAJ, PAL, PAL-M, PAL-N y PAL combinación N.

El menú que presenta sobreimpreso en pantalla posee funciones de ajuste de color y las posiciones vertical y horizontal, así como brillo, contraste, saturación, color, resolución y otras siempre útiles para mejorar la calidad de la imagen. Una de sus características más interesantes es que permite que la señal se reproduzca simultáneamente en un monitor y un televisor, con frecuencias de refresco de 60 y 75 Hz en cualquier resolución. ■





La elegancia de la sencillez

NGS Moai

NGS, acaba de presentarnos sus nuevos altavoces NGS Moai. Las formas más simples suelen ser también las más elegantes. En esta ocasión, NGS apuesta por un diseño sencillo y armónico que renuncia a la ostentación y apuesta por la funcionalidad tanto en sus formas, fácilmente adaptables a cualquier estancia, como en sus elevadas prestaciones.



Especialmente pensado para acompañar al ordenador de sobremesa, este sistema de sonido 2.0 proporciona una potencia total RMS de 4 W, permitiendo disfrutar de la música y las películas en el ordenador.
Además, ofrece una respuesta de frecuencia de 120 Hz-17 KHz y dispone de entrada de auriculares para disfrutar del sonido de forma individual. A lo anterior añade control directo de volumen y botón de encendido/apagado.
Son fácilmente transportables ya que presentan un peso que no supera los 500 gramos.
Precio: 12,90 euros (IVA incluido) ■

Burro grande, ande o no ande

Marco digital LEOTEC

LEOTEC presenta un marco digital LCD de alta resolución con una resolución de 1024x768 pixels. Es el soporte perfecto para reproducir las mejores fotografías sin ocupar un gran espacio físico en el entorno doméstico. Este marco ha ganado en tamaño, pero también en prestaciones, puesto que incorpora una interesante novedad: la conexión bluetooth, con la cual los usuarios pueden recibir y enviar fotografías sin necesidad de conectar el marco a ningún otro dispositivo. La reproducción de las imágenes puede ser más amena mediante el acompañamiento de música gracias al reproductor MP3 y altavoz de 2x2 W que incorpora el marco. Puede de ser utilizado como reproductor de películas en formato MP4 gracias a las 15" de su pantalla. ■



¿ Has probado los simuladores de vuelo ?
Apúntate a nuestra academia de vuelo online AVE
Escuadrón 69
ESCUADRÓN·VIRTUAL·DE·SIMULACIÓN
www.Escuadron69.net

Altavoces para potenciar la música

I-Trigue 3000i

CREATIVE

El sistema de altavoces 2.1 I-Trigue 3000i de Creative combina lo último en tecnología con las funciones de una base de conexión. Su diseño compacto permite su colocación sobre la mesa, tanto los dos satélites como el subwoofer. Los satélites emplean la tecnología NeoTitanium para producir un sonido muy nítido, mientras que el subwoofer ofrece unos graves profundos fáciles de ajustar a las preferencias del usuario.
Asimismo el I-Trigue 3000i posee una base de conexión para iPod con múltiples conexiones (salida de vídeo compuesto, entrada de audio y conector USB) que permiten la recarga del reproductor y ver películas y fotos del iPod en una pantalla de TV. También es posible transferir los datos entre el ordenador y el iPod sin necesidad de conexiones adicionales. Es compatible con iPod nano de segunda generación (aluminio), iPod de quinta generación (vídeo), iPod de primera generación, iPod de cuarta generación (con pantalla color), iPod de cuarta generación y con iPod mini de primera generación, todos ellos en sus diferentes variantes de capacidad de almacenamiento.
El mando inalámbrico que incluye el pack proporciona un sencillo acceso a todas las funciones (encendido y apagado, volumen, selección de pista, selección de modo de reproducción y silencio) del dispositivo de una manera muy intuitiva y cómoda.
Los satélites tienen una potencia de 6 vatios RMS por canal y poseen dos canales cada uno, mientras que el subwoofer alcanza una potencia de 12 vatios RMS. El conjunto tiene una frecuencia de respuesta que va desde los 40 Hz hasta los 20kHz.
Al margen de su evidente uso con iPod, I-Trigue 3000i es también idóneo para su uso con ordenadores portátiles, a los que proporciona una calidad de sonido perfecta sin necesidad de emplear sistemas más complejos y voluminosos. El precio de venta recomendado de I-Trigue 3000i de Creative es de 119,90 € ■



¡Bienvenida primavera!

TARGUS Mode

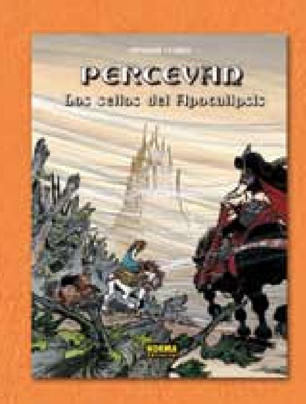
Targus, fabricante líder mundial de maletines para portátil y accesorios, acaba de introducir en el mercado su nueva gama Mode.
Líder mundial en la venta de maletines convencionales, el fabricante especializado en soluciones de movilidad quiere abrirse a nuevos canales de venta y ofrecer una línea de producto que responda a las necesidades de un público que demanda maletines con un diseño diferencial y juvenil, sin renunciar a la máxima calidad y seguridad para su portátil.
Por ello, Targus se ha sumado a la moda que ya siguen, por ejemplo, los fabricantes de gafas con patillas intercambiables o de móviles, con carcasas de diferentes colores para sus terminales. De esta forma, sus nuevas bandoleras se comercializan con tres correas intercambiables.
Asimismo, destacan por estar disponibles en colores que nada tienen que ver con el clásico color negro. Tonalidades que pegan con todo pero que, junto a las correas, son capaces de ofrecer un toque diferencial.
Aunque no vayan a bucear, los maletines han sido fabricados en neopreno, un material que actúa de aislante tanto de las temperaturas extremas como de la humedad y que es capaz de ofrecer, además, una gran resistencia.
Los maletines Mode disponen de un interior espacioso y organizado, dividido en diferentes departamentos. El principal, acolchado y con cinta de seguridad, permite llevar al portátil totalmente protegido.
A lo que se suman una estación de trabajo de fácil acceso divida en diferentes compartimentos, que permiten llevar de la manera más organizada el teléfono móvil, el ratón, las tarjetas de visita, los bolígrafos y hasta las llaves.
PVP recomendado: 69,95 € ■

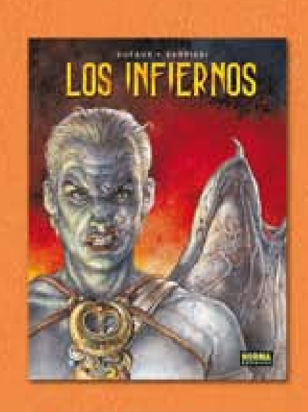


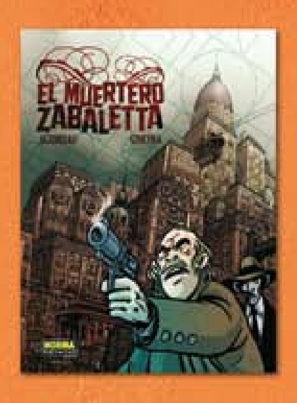
26è Saló del CÒMIC de Barcelona
novedades

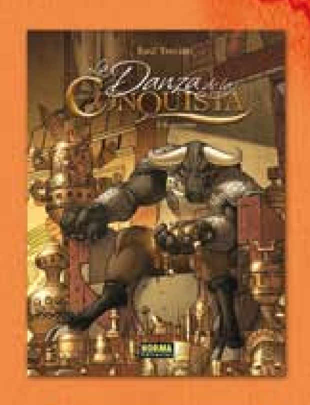
NORMA Editorial
www.NormaEditorial.com

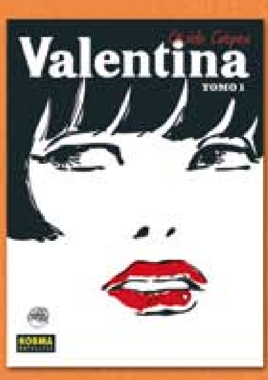


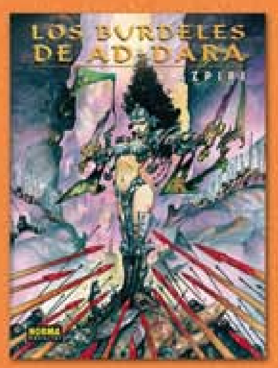




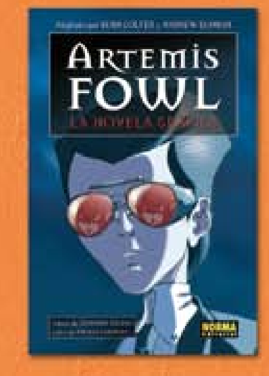


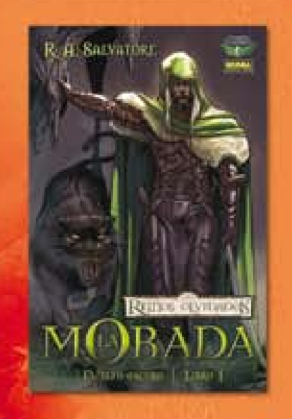


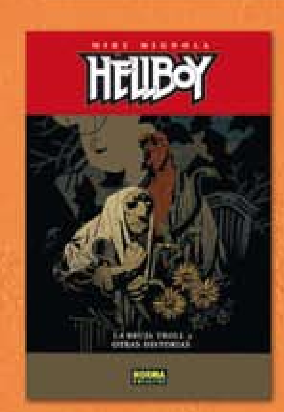


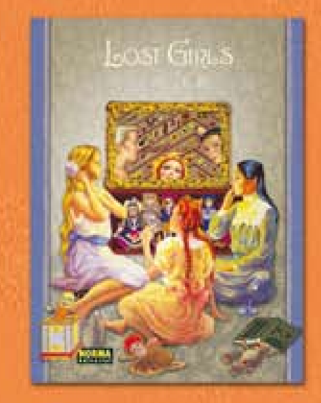


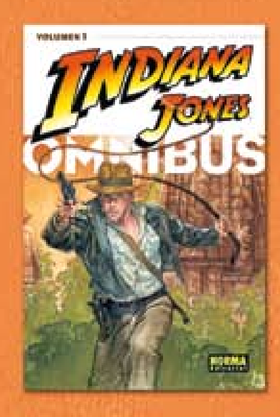


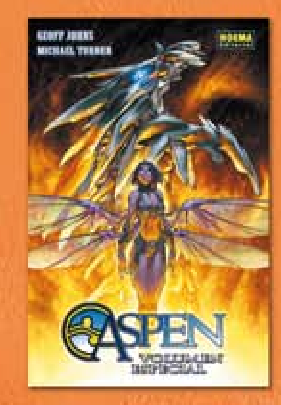


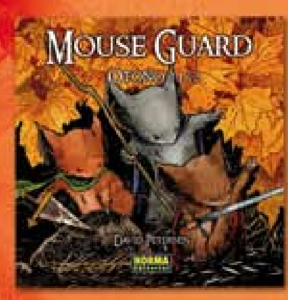


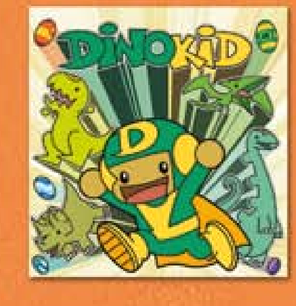


















¡y muchas más novedades!

Río abajo, El reductor de velocidad, Wild Sketches 3, Los ojos del apocalipsis, Blood+ 2, 21 down, The Authority 4, Strangers in Paradise 7, Wild Life 2...







Indiana Jones y el reino de la Calavera de Cristal

El látigo, el sombrero y la chaqueta regresan a la Gran Pantalla

Han pasado diecinueve años desde que el intrépido aventurero y rescatador de tesoros Indiana Jones hiciese sonar su látigo por última vez. Tras años de rumores, será finalmente el 22 de Mayo cuando se estrenará a nivel mundial la cuarta entrega del popular personaje interpretado por Harrison Ford.

Cuando en 1989 apareció "Indiana Jones y la última Cruzada", el que fuera su guionista, George Lucas, declaraba que sentía como si no pudiera escribir una nueva historia que mantuviese el nivel de la trilogía original. Sin embargo, durante el rodaje de la serie "Las Aventuras del Joven Indiana Jones" surgió un nuevo misterio pendiente de descubrir, las Calaveras de Cristal, que acabarían convirtiéndose en el pilar fundamental de la cuarta entrega del conocido profesor de arqueología. Los procesos de pre-producción se demoraron varios años, con multitud de guiones rechazados tanto por el director Spielberg como por el creador de la historia George Lucas, para que al final el guión corriera a cargo de David Koepp, bajo la supervisión del propio Lucas.

Los detalles de la historia han sido guardados como auténticos tesoros, saliendo sólo a la luz diversos rumores, más o menos fiables, que nos dan algunas pinceladas de los nuevos peligros a los que se enfrentará Indy. La historia nos situará 19 años después de la contada en "La última Cruzada", en 1957, para así dar continuidad a los años pasados en la realidad. Tras casi dos décadas de una pacífica vida como profesor, Jones volverá a involucrarse en un conflicto internacional con unas misteriosas reliquias de por medio, y que le llevará a los gélidos territorios rusos. Diversos rumores han dejado caer que incluso seremos testigos de algunos poderes sobrenaturales o escenarios como el Area 51, aunque no se ha podido comprobar nada.

Una de las mayores preocupaciones de Spielberg, a la hora de afrontar el reto de una nueva película de Indiana Jones, era no caer en la tentación de abusar de las nuevas tecnologías, confiando en las técnicas de la vieja escuela que tan buen resultado habían dado en las anteriores entregas. Es así como la producción se ha realizado mediante especialistas, efectos reales y muchas explosiones, buscando mantener el espíritu que convirtieron a las películas de Indiana Jones en los más claros ejemplos del cine de aventuras.

Como estrella principal repite un mucho más mayor Harrison Ford, que deja parte del protagonismo y la juventud a Shia Labeouf, quien interpretará el papel de su hijo. En el bando contrario podremos encontrar a la bella y premiada actriz Cate Blanchet, interpretando a una soldado rusa que procurará hacerle la vida imposible a nuestro rescatador de tesoros. Dentro del reparto cabe destacar también las apariciones de Karen Allen (Marion Ravenwood) y Ray Winstone (Mac, el rival pero aliado de Indy). Y en cuanto a la música, como viene siendo habitual en las producciones de Spielberg y Lucas, volverán las partituras John Williams.

■ Jesús García





La Crisis Carnívora

Los creadores de Cálico Electrónico llegan al cine

¿Qué pasaría si los humanos desaparecieran y los animales heredaran el mundo? Según la tradición, el León obtendría el poder, pues para algo es el rey de la selva, pero ¿quiénes serían sus ministros y consortes? Esta es la divertida historia que nos cuentan los creadores de la popular serie de animación, que se podía ver a través de Internet, titulada Cálico Electrónico, y que se estrenará finalmente el 16 de Mayo.

Profanación de tumbas, elecciones fraudulentas, dos caimanes gays, una resistencia clandestina... Todos los ingredientes para la que se erigirá como el primer largometraje realizado en flash (un sistema de animación pensado principalmente para páginas web) y que se estrenará en la gran pantalla. Nikodemo Animación ha creado una comedia gamberra en forma de fábula animal con ácidos tintes de humor y una crítica a los pactos de sociedad.

Con las voces de actores como Enrique San Francisco, Pablo Carbonell, Pedro Reyes, Álex Angulo, Jose Coronado o Carlos Sobera, "La Crisis Carnívora" nos sitúa en una pacífica sociedad animal en la que un pacto vegetariano ha llevado la calma a todos los seres vivos, salvo a uno, la fétida hiena Crevel, cansada de su paupérrima dieta de frutas y verduras. Dispuesta a saciar su hambre con fiambres del cementerio acaba descubriendo una red de tráfico de alimentos propiciada por el propio león presidente, Persicus. Al ser descubierto es acusado de la terrible profanación, por lo que tendrá que huir al exilio. Lejos de redimirse, Crevel regresará disfrazado de un aún más fétido jabalí, para convencer a los herbívoros de derrocar el poder del presidente. Aunque puede que Crevel esté esperando un final mucho más apetitoso...

■Jesús García

Speed Racer



Carreras futuristas de los creadores de Matrix

Han pasado menos de 10 años desde que los hermanos Wachowski comenzaron con la saga Matrix, que supuso un cambio con respecto al cine visto hasta el momento. Ahora, Andy y Larry, vuelven a los cines como directores y guionistas de "Speed Racer", una película basada en la serie de animación japonesa del mismo nombre, y que Warner Bros llevará a las pantallas de nuestro país el 9 de mayo.

La historia girará alrededor de Speed, un joven que desde niño ya soñaba con ser piloto de carreras profesional. Su trayectoria estará guiada por su fallecido hermano, el legendario Rex Racer, que murió durante una carrera. Speed pronto recibirá una lucrativa oferta por parte de las industrias Royalton para conducir la carrocería, pero decidirá rechazarla, provocando así la ira del poderoso dueño de la empresa. Royalton iniciará así su propia venganza. Speed tendrá ahora la responsabilidad de salvar el negocio de la familia y su futuro profesional, para lo cual deberá ganar al empresario en su propio terreno, en el rally que acabó con la vida de su hermano. Para vencer esta dura guerra, el joven corredor contará con la ayuda de un viejo rival, el misterioso corredor Racer X.

El actor Emile Hirsch ("Alpha Dog", "La vecina de al lado") protagonizará esta cinta dando vida a Speed. Por su parte, John Goodman y Susan Sarandon encarnarán al padre y a la madre del muchacho, respectivamente. Destaca también entre el reparto la participación de la chica de la familia Adams, Christina Ricci, que hará de Trixie, una compañera de toda la vida de Speed. Por último, hay que citar la colaboración de Matthew Fox, más conocido como Jack de la serie "Perdidos", que hará el papel de Racer X.

■Álvaro Sánchez









Ya estamos muertos

Los vampiros están entre nosotros

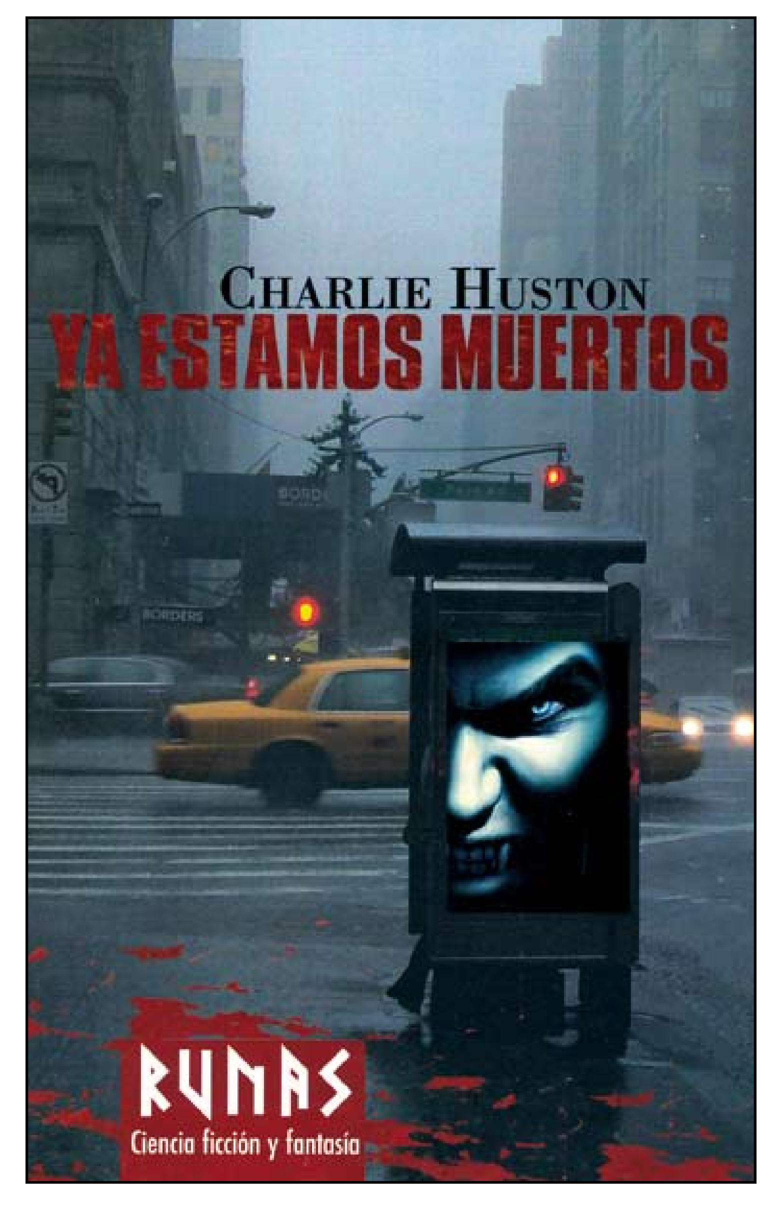
Alianza Editorial nos presenta una novedad que viene a sumarse al más que aceptable catálogo de su colección de ciencia ficción: Runas. La primera novela de la serie de investigaciones del detective privado vampiro Joe Pitt, titulada "Ya estamos muertos", de Charlie Huston, nos introduce en un Manhattan donde viven cerca de cuatro mil vampiros, confundidos entre los humanos y divididos en clanes rivales que luchan por el territorio y el dinero que circula entre las corruptibles criaturas que pululan por las calles.

Joe Pitt intentará, por todos los medios, mantener el precario equilibrio que le mantiene separado de todos los clanes de vampiros y seguir fiel a su propio código de conducta. Trabaja en dos casos, ya que aparte de ejercer de verdugo de los zombies comecerebros que andan sueltos por Manhattan propagando una bacteria mortal, ha de encontrar a la hija adolescente de una pareja decadente y adinerada. De mirada corrosiva y de conducta despiadada, Pitt será el eje central de la novela, y a través de sus ojos observamos los entresijos de una ciudad manejada por una horda de asesinos sin otra ley que la propia.

Huston utiliza las convenciones del subgénero vampírico en provecho propio, transformándolas en una suerte de novela policíaca, en un thriller sin descanso que nos permite conocer mejor la naturaleza humana sin perder de vista a los auténticos protagonistas: los chupadores de sangre. Las diferentes tribus urbanas y las contradicciones de la sociedad estadounidense son el verdadero objetivo de la ácida mirada del autor, que no ahorra truculencia en las descripciones de asesinatos y persecuciones. Huye de los clichés que todos mantenemos implantados en nuestra memoria colectiva sobre los vampiros, construyendo un mundo propio para ellos, lógico y simple, donde la supervivencia y el dominio constituyen una sed más difícil de apagar que la de la sangre. La narración recuerda al estilo habitual de las novelas de detectives, sin duda con más palabras malsonantes e imprecaciones de lo normal, pero este hecho es algo que no sólo no desentona, sino que refuerza la actualidad del argumento y el contexto en el que éste se despliega. Los vampiros están entre nosotros…

Título: **Ya estamos muertos.**
Autor: Charlie Huston.
Editorial: Alianza Editorial (Colección Runas).
Páginas: 248.
Cubierta: Rústica.
ISBN: 978-84-2068-238-9.
Precio: 16,00 €.

Alejandro Serrano





Thor

El dios del Trueno camina de nuevo entre nosotros

El dios del Trueno, hijo de Odín, ha vuelto a la Tierra en las páginas de Marvel y Panini Comics, y como no podía ser de otra manera, a lo grande. Para su espectacular regreso tenemos a los pinceles nada menos que al francés Olivier Coipel (Dinastia de M) y, como guionista, al reconocido Joe Michael Straczynski, responsable entre otras cosas de Babylon 5, así como de la última etapa de Amazing Spider-Man. Ambos desvelan cómo puede un dios regresar después del Ragnarok, y cuál será su lugar en un mundo destruido por la Guerra Civil.

Una extraña tormenta estalla en los cielos abiertos de Oklahoma el mismo día que un joven doctor llamado Donald Blake llega al lugar. Nadie sospecha en el pequeño y acogedor pueblo que, bajo el joven del bastón, se oculta el Dios del Trueno. Pero es cierto: Thor camina de nuevo entre nosotros, buscando su verdadero hogar (y ya sabemos aquello de que el hogar está donde está el corazón). Pero... ¿qué conexión existe entre Asgard, los dioses nórdicos y las llanuras de América?

THOR vol. 4, 2
Joe Michael Straczynski y Olivier Coipel
Contiene Thor vol. 3, 2 USA
Formato comic-book. 24 páginas. 1,95 €

■Miguel Pérez

Daredevil

La génesis del Diablo Guardián

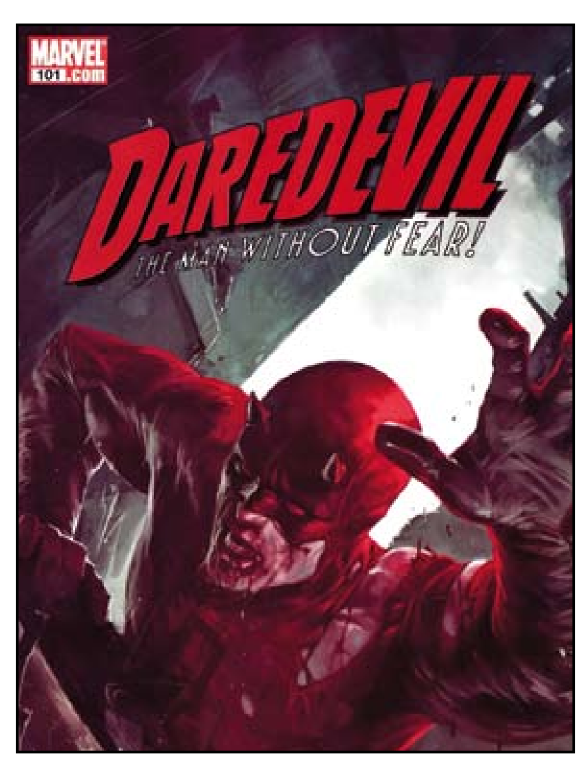
El equipo multipremiado con varios premios Eisner y Harvey, Ed Brubaker (Capitán América, Sleeper) y Michael Lark (Gotham Central) continúa ofreciéndonos una de las mejores etapas del Hombre Sin Miedo, tras la anterior época a cargo de Brian Michael Bendis.

Con esta segunda parte de seis, las cosas no pueden empeorar más para Matt Murdock. Todo lo que creía haber recuperado podría hacerse pedazos en cualquier momento. Mientras tanto, se dirime una batalla en dos frentes: uno judicial y el otro en los tejados de la Cocina del Infierno.

Además, en este número se presenta la primera parte de cuatro de la miniserie que recrea la génesis del Diablo Guardián. Esta vez desde el punto de vista de su padre: Jack "Batallador" Murdock. ¡El fuego que arderá para siempre en el pecho de Matt Murdock prende en esta saga!

Daredevil vol. 2, 27
Ed Brubaker, Zeb Wells, Michael Lark y Carmine Di Giandomenico
Contiene Daredevil vol. 2, 101 y Daredevil: Battlin' Jack Murdock 1 USA
Formato comic-book. 48 páginas. 3,25 €

■Miguel Pérez







Armageddon 2007

El gran éxito de la televisión golpea con fuerza en el DVD

Los combates más apocalípticos llegan con Armageddon 2007, el nuevo DVD de WWE con las estrellas de RAW, SmackDown! y ECW mostrando sus habilidades, saltos imposibles, trucos y llaves en múltiples combates que hacen las delicias de público de todas las edades. Luk Internacional pone a la venta este DVD a partir del 7 de mayo. Chris Jericho está dispuesto a acabar con Randy Orton; quien salga vencedor se hará con el codiciado cinturón de campeón de su categoría. Cualquier indicio de amistad que pudiera haber existido entre Triple H y Jeff Hardy se hace añicos cuando el destino los enfrenta cara a cara por un título. Las divas Beth Phoenix y Mickie James están a la greña por el campeonato femenino de WWE...

Uno de los combates más atractivos de la velada supone un nuevo paso en la escalada destructiva de una relación tormentosa: la de Batista con el Enterrador. Y para añadir un aliciente al choque qué mejor que añadir un nuevo luchador en una pelea a tres bandas animada por Edge. Además, en los extras del DVD, Mr. McMahon da a conocer el nombre de la mejor superestrella en la historia de RAW.

El PVP aproximado de Armageddon 2007 es de 24,95 euros.

■Belén Quintana

La Antigua Roma

Aurum reúne los seis episodios de la serie de TV en un único pack

El 30 de abril Aurum lanzó a la venta en DVD la serie completa de La Antigua Roma, una espectacular producción de la BBC que relata la grandeza y el declive de uno de los grandes imperios del Mundo Antiguo.

El Imperio Romano extendió su influencia durante seis siglos, un período de batallas, traiciones y momentos gloriosos protagonizado por complejas figuras históricas, como César, Nerón o Constantino. La serie propone un viaje por los momentos cruciales de la Antigua Roma, desde el año 146 a.C. hasta la caída del Imperio.

La Antigua Roma muestra de manera fidedigna los hechos tal como han sido documentados históricamente en una mezcla de rigor histórico, espléndidas batallas y un magnífico reparto en el que destacan actores como Sean Pertwee, John Shrapnel, Peter Firth, James D'Arcy y Geraldine James.

■Belén Quintana





Quiéreme

Como cambiar tu vida

Universal Pictures lanzo a la venta en DVD Quiéreme, una producción hispano argentina dirigida por Beda Docampo Feijoo y protagonizada por Darío Grandinetti, Ariadna Gil, Cristina Valdivielso, Kira Miró y Agustina Lecouna; que te demostrará cómo la vida siempre nos brinda una oportunidad de cambiar.

Pancho (Darío Grandinetti) es un cocinero que acaba de abrir un restaurante de lujo junto a su nueva novia Rita (Agustina Lecouna), una joven procedente de una familia acomodada. Sin embargo su vida va a dar un giro de ciento ochenta grados el día que llama a su puerta Amparo (Cristina Valdivielso), una niña española de siete años, que dice ser su nieta.

Estupefacto, Pancho se ve obligado a reconocer públicamente algo que lleva años escondiendo. Volvió a España después de un desengaño amoroso y dejando una hija, Lucía (Kira Miró) de la que nunca más quiso saber.

Ahora es Lucía quién, desesperada y mediante un video que lleva Amparo le pide a Pancho que cuide de ésta durante una temporada, hasta que consiga solucionar una serie de problemas personales.

■Belén Quintana



*Coste de navegación:
CONTRATO: 1 € (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10MB en el día natural. Superado este límite se tarificará por bloques de 10 MB.
PREPAGO: 1 € (1,16 IVA incl.), incluye el consumo de 10 sesiones de 10 min de navegación en el día natural.
Superado este límite se tarificará por bloques de 10 sesiones. Para ambas tarifas el tope de facturación es de 10 € (1,16 IVA incluido) por día natural.



Carlo Cavallone — *Milan, 29 de Junio de 2008* — *Sin palabras, tras la derrota de Italia a manos de España.*

CAPITANEA ESPAÑA ~ FULMINA ITALIA



WWW.EURO2008GAME.EA.COM

Videojuego Oficial de la UEFA EURO 2008™



















© 2008 ELECTRONIC ARTS INC. THE UEFA WORD, THE UEFA EURO2008™ OFFICIAL LOGO, THE OFFICIAL MASCOTS AND THE UEFA EUROPEAN FOOTBALL CHAMPIONSHIP™ TROPHY ARE PROTECTED BY TRADEMARKS AND COPYRIGHT. ALL RIGHTS RESERVED. EA, EA SPORTS AND THE EA SPORTS LOGO ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF ELECTRONIC ARTS INC. IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES. ALL RIGHTS RESERVED. THE USE OF REAL PLAYER NAMES AND LIKENESSES IS AUTHORISED BY FIFPRO FOUNDATION AND NATIONAL TEAMS. MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS INC. MADE IN EU. ALL SPONSORED PRODUCTS, COMPANY NAMES, BRAND NAMES AND LOGOS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. "PLAYSTATION", "PLAYSTATION", THE "PS" FAMILY LOGO AND "PSP" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES. ALL OTHER TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.